

---

Fédération Internationale  
de Basketball



**FIBA**

We Are Basketball

---

International Basketball  
Federation

# Pravidla basketbalu 2020

## Oficiální výklad

*Překlad konečné verze anglického originálu v 1.1 (1. 10. 2020).*

*V případě odchylek mezi jazykovými zněními má přednost anglické znění.*

Platné od 1. října 2020

Zpracovali: Mgr. Robert Vyklický, Ing. Jan Baloun

***Výklady předkládané v tomto dokumentu jsou Oficiálními výklady FIBA Pravidel basketbalu FIBA 2020 a jsou platné od 1. října 2020. Jestliže se tyto výklady liší od dříve vydaných Oficiálních výkladů FIBA, pak má tento dokument přednost.***

Pravidla basketbalu FIBA jsou schválena Výkonným výborem FIBA a jsou pravidelně revidovány Světovou technickou komisí FIBA.

Pravidla se snaží být co nejsrozumitelnější a vyčerpávající, ale popisují spíše obecné principy než skutečné herní situace. Nemohou postihnout široké spektrum konkrétních situací, které mohou nastat během basketbalového utkání.

Cílem tohoto dokumentu je převedení principů a pojmů z pravidel do praktických a konkrétních situací, které mohou vzniknout během normálního basketbalového utkání.

Výklady nejrůznějších situací pomohou rozhodčímu pochopit smysl pravidel hry a doplňují podrobné studium Pravidel samotných.

Oficiální výklady FIBA jsou jedním z hlavních dokumentů pro soutěže FIBA, rozhodčí mají ale plné právo učinit vlastní rozhodnutí v situaci, která není uvedena v Pravidlech nebo v následujícím textu Oficiálních výkladů FIBA.

Z důvodu zjednodušení těchto výkladů je „družstvo A“ považováno za útočící družstvo a „družstvo B“ je považováno za bránící družstvo. A1 – A5, B1 – B5 jsou hráči, A6 – A12, B6 – B12 jsou náhradníci.

## ČI. 4 DRUŽSTVA

4 - 1 **Ustanovení.** Všichni hráči jednoho družstva musí mít kompresní rukávy a punčochy, pokrývky hlavy, čelenky, potítka a tejpování stejné barvy.

4 - 2 **Příklad:** Na hřišti má hráč A1 bílou čelenku a hráč A2 červenou čelenku.

**Výklad:** Nošení čelenek rozdílné barvy není povoleno.

4 - 3 **Příklad:** Na hřišti má hráč A1 bílou čelenku a hráč A2 červené potítko.

**Výklad:** Nošení čelenky a potítka rozdílné barvy není povoleno.

## ČI. 5 HRÁČI – ZRANĚNÍ A ASISTENCE

- 5 - 1 **Ustanovení.** Jestliže hráč je zraněný nebo vypadá, že je zraněný, nebo potřebuje asistenci, a výsledkem je, že jakákoli osoba oprávněná sedět na lavičce družstva (hlavní trenér, první asistent trenéra, náhradník, vyloučený hráč nebo osoba doprovázející družstvo ze stejného týmu) vstoupí na hřiště, pak je hráč považován za ošetřovaného hráče nebo za hráče, kterému byla poskytnuta asistence, ať už jsou ošetření nebo asistence provedeny nebo ne.
- 5 - 2 **Příklad:** Hráč A1 má zraněný kotník a hra je zastavena. Z lavičky družstva A vstoupí na hřiště:
- (a) Lékař a ošetřuje zraněný kotník hráče A1.
  - (b) Lékař, ale hráč A1 už je znovu schopen hrát.
  - (c) Hlavní trenér, aby se postaral o svého zraněného hráče.
  - (d) První asistent trenéra, náhradník nebo osoba doprovázející družstvo, ale neošetřuje zraněného A1.
- Výklad:** Ve všech případech je hráč A1 považován za ošetřovaného a musí být vystřídán.
- 5 - 3 **Příklad:** Hráč A1 obdrží asistenci od fyzioterapeuta družstva A, který vstoupí do hřiště a opraví odlepující se tejpování.
- Výklad:** Hráč A1 obdržel asistenci a musí být vystřídán.
- 5 - 4 **Příklad:** Hráč A1 obdrží asistenci od lékaře družstva A, který vstoupí do hřiště, aby našel ztracenou kontaktní čočku hráče A1.
- Výklad:** Hráč A1 obdržel asistenci a musí být vystřídán.
- 5 - 5 **Ustanovení.** Doba pro přemístění vážně zraněného hráče z hřiště není časově omezena, zvláště pak pokud je přemístění z hřiště podle názoru lékaře pro hráče nebezpečné.
- 5 - 6 **Příklad:** Hráč A1 je vážně zraněný a hra je zastavena na 15 minut, protože lékař usoudil, že přemístění zraněného hráče z hřiště by mohlo být pro hráče nebezpečné.
- Výklad:** Lékařův úsudek určuje příslušnou dobu pro přesun zraněného hráče z hřiště. Po vystřídání tohoto hráče hra začne bez jakýchkoliv sankcí.
- 5 - 7 **Ustanovení.** Jestliže hráč je zraněný nebo krvácí nebo má otevřenou ránu a nemůže pokračovat ihned ve hře (přibližně během 15 vteřin), nebo když mu byla poskytnuta asistence od osoby oprávněné sedět na lavičce jeho družstva, musí být vystřídán. Pokud je jakémukoliv družstvu ve stejném úseku hry, ve kterém stály hodiny hry, udělen oddechový čas a hráč je ošetřen nebo je asistence dokončena během tohoto oddechového času, může pokračovat ve hře pouze tehdy, pokud signál pro oddechový čas zazněl před tím, než dal rozhodčí náhradníkovi pokyn ke vstupu na hřiště.
- 5 - 8 **Příklad:** Hráč A1 je zraněný a hodiny hry jsou zastaveny. Protože hráč A1 není schopen ihned hrát, rozhodčí zapíská a signalizuje střídání.
- Hlavní trenér A (nebo hlavní trenér B) žádají oddechový čas:
- (a) Před tím, než náhradník za A1 vstoupil do hry.
  - (b) Potom, co náhradník za A1 vstoupil do hry.
- Na konci oddechového času je hráč A1 schopen hrát a žádá o pokračování ve hře.
- Výklad:**
- (a) Jestliže je hráč A1 ošetřen během tohoto oddechového času, může pokračovat ve hře.

(b) Náhradník za A1 již vstoupil do hry, hráč A1 se nesmí vrátit na hřiště, dokud nebudou znovu spuštěny hodiny hry.

**5 - 9** **Ustanovení.** Hráči, kteří byli určeni hlavním trenérem k zahájení hry nebo kteří byli ošetřeni mezi trestnými hody, mohou být vystřídáni v případě zranění. V tomto případě má soupeř právo vystřídat stejný počet hráčů, pokud o to požádá.

**5 - 10** **Příklad:** A1 je faulován a jsou mu přiznány 2 trestné hody. Po prvním trestném hodu rozhodčí zjistí, že A1 krvácí, a A1 je vystřídán hráčem A6, který bude provádět druhý trestný hod. Družstvo B nyní žádá o střídání dvou hráčů.

**Výklad:** Družstvo B je oprávněno vystřídat pouze jednoho hráče.

**5 - 11** **Příklad:** A1 je faulován a jsou mu přiznány 2 trestné hody. Po prvním trestném hodu rozhodčí zjistí, že B1 krvácí a B1 je vystřídán hráčem B6 a družstvo A žádá vystřídání jednoho hráče.

**Výklad:** Družstvo A je oprávněno vystřídat jednoho hráče.

## ČI. 7 Hlavní trenér a první asistent trenéra: Povinnosti a práva

**7 - 1** **Ustanovení.** Nejméně 40 minut před plánovaným začátkem utkání předají hlavní trenéři nebo jejich zástupci zapisovateli seznam jmen s odpovídajícími čísly členů družstva, kteří mají právo v utkání hrát, stejně jako jméno kapitána družstva, hlavního trenéra a prvního asistenta trenéra.

Hlavní trenér je osobně zodpovědný za to ujistit se, že čísla hráčů na seznamu jsou shodná s čísly na dresech hráčů. Nejméně 10 minut před plánovaným začátkem oba hlavní trenéři potvrdí svůj souhlas se jmény a odpovídajícími čísly členů družstva, stejně jako se jmény hlavního trenéra, prvního asistenta trenéra a kapitána družstva podepsáním zápisu.

**7 - 2** **Příklad:** Družstvo A předá včas jmenný seznam zapisovateli. Čísla dvou hráčů nejsou shodná s čísly na jejich dresech nebo je jméno hráče opomenuto v zápise. Toto je odhaleno:

- (a) Před začátkem utkání.
- (b) Po začátku utkání.

### **Výklad:**

- (a) Špatná čísla jsou opravena nebo je doplněno jméno hráče v zápise bez jakýchkoliv sankcí.
- (b) Rozhodčí zastaví hru ve vhodný okamžik, aby tak nedostali některé z družstev do nevýhody. Špatná čísla hráčů jsou opravena, jméno hráče však již nemůže být doplněno do zápisu.

**7 - 3** **Ustanovení.** Nejméně 10 minut před plánovaným začátkem určí oba hlavní trenéři 5 hráčů, kteří nastoupí na začátku utkání. Před tím, než utkání začne, musí zapisovatel zkontrolovat hráče základní pětky na hřišti. Pokud zjistí chybu, musí co nejdříve upozornit nejbližšího rozhodčího. Jestliže je toto zjištěno před začátkem zápasu, základní pětka na hřišti bude opravena. Jestliže je to zjištěno po začátku utkání, bude to zanedbáno.

**7 - 4** **Příklad:** Je zjištěno, že jeden z hráčů na hřišti není jedním z hráčů základní pětky. Toto se stane:

- (a) Před začátkem utkání.
- (b) Po začátku utkání.

### **Výklad:**

- (a) Hráč bude vyměněn bez jakéhokoli trestu hráčem původně určeným k zahájení utkání.
- (b) Omyl bude zanedbán a utkání bude pokračovat bez jakýchkoli trestů.

**7 - 5** **Příklad:** Hlavní trenér požádá zapisovatele, aby označil zapsáním malého „x“ 5 hráčů základní pětky.

**Výklad:** Hlavní trenér musí osobně označit hráče základní pětky zapsáním malého „x“ za čísla hráčů v kolonce zápisu označené „N“.

**7 - 6** **Příklad:** Hlavní trenér a první asistent družstva A jsou diskvalifikováni.

**Výklad:** Jestliže jak hlavní trenér, tak první asistent trenéra nejsou schopni pokračovat ve hře, kapitán družstva A bude vystupovat jako hrající trenér.

## ČI. 8 HRACÍ DOBA, REMÍZA, PRODLOUŽENÍ

8 - 1 **Ustanovení.** Přestávka začíná:

- 20 minut před plánovaným začátkem utkání.
- Když zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny nebo prodloužení.
- V případě použití zařízení IRS na konci čtvrtiny nebo prodloužení až poté, kdy rozhodčí oznámí konečné rozhodnutí.

8 - 2 **Příklad:** A1 je při hodu na koš faulován B1 0.1 vteřiny před zazněním signálu hodin hry pro konec čtvrtiny a jsou mu přiznány 2 trestné hody.

**Výklad:** Jestliže není k dispozici zařízení IRS, musí rozhodčí zkontrolovat a určit, zda došlo k faulu B1 před zazněním signálu hodin hry. Trestné hody A1 budou provedeny okamžitě. Hra bude pokračovat jako po jakémkoli jiném posledním trestném hodu a na hodinách hry bude 0.1 vteřiny.

8 - 3 **Příklad:** A1 je při hodu na koš faulován po zaznění signálu hodin hry pro konec čtvrtiny.

**Výklad:** Faul bude zanedbán, protože k němu došlo po skončení hrací doby této čtvrtiny.

8 - 4 **Příklad:** A1 je faulován B1 při úspěšné střele na koš současně se signálem hodin hry pro konec první čtvrtiny. Po zaznění signálu míč opustí ruce hráče A1 a poté spadne do koše.

**Výklad:** Rozhodčí musí za pomoci IRS, pokud je k dispozici, posoudit, zda došlo k faulu B1 před zazněním signálu hodin hry pro konec první čtvrtiny.

Jestliže hodiny hry ukazovali 0.0 v okamžiku, kdy došlo k faulu, bude faul B1 zanedbán a koš hráče A1 nebude uznán. První čtvrtina skončila. Poté, co rozhodčí oznámí své konečné rozhodnutí, spustí časoměřič měření přestávky. Druhá čtvrtina bude zahájena podle šipky alternativního držení míče.

Jestliže hodiny hry ukazovali více než 0.0, když došlo k faulu, koš A1 bude uznán, protože hodiny hry mají být v tomto okamžiku zastaveny. B1 bude zapsána osobní chyba. A1 bude házet 1 trestný hod. Během trestného hodu mohou hráči zaujmout místa pro doskakování, na která mají nárok. Hodiny hry budou ukazovat zbývající čas. Hra bude pokračovat jako po jakémkoli jiném posledním trestném hodu.

8 - 5 **Příklad:** A1 je faulován B1 při neúspěšné střele na koš současně se signálem hodin hry pro konec první čtvrtiny. Rozhodčí si nejsou jisti, jestli k faulu B1 došlo před zazněním signálu hodin hodu na koš pro konec první čtvrtiny.

**Výklad:** Jestliže hodiny hry ukazovali 0.0 v okamžiku, kdy došlo k faulu, bude faul B1 zanedbán. První čtvrtina skončila. Poté, co rozhodčí oznámí své konečné rozhodnutí, spustí časoměřič měření přestávky. Druhá čtvrtina bude zahájena podle šipky alternativního držení míče.

Jestliže hodiny hry ukazovali více než 0.0, když došlo k faulu, rozhodčí určí, zda budou A1 přiznány 2 nebo 3 trestné hody. B1 bude zapsána osobní chyba. A1 bude házet 2 nebo 3 trestné hody. Během trestných hodů mohou hráči zaujmout místa pro doskakování, na která mají nárok. Hodiny hry budou ukazovat zbývající čas. Hra bude pokračovat jako po jakémkoli jiném posledním trestném hodu.

## Čl. 9 ZAČÁTEK A KONEC ČTVRTINY, PRODLOUŽENÍ NEBO UTKÁNÍ

**9 - 1** **Ustanovení.** Utkání nemůže začít, jestliže jedno z družstev nemá na hřišti minimálně 5 hráčů připravených ke hře.

**9 - 2** **Příklad:** Na začátku druhého poločasu družstvo A není schopno postavit 5 hráčů oprávněných hrát kvůli zraněním, diskvalifikacím atd.

**Výklad:** Povinnost mít na hřišti 5 hráčů je platná pouze na začátku utkání, dále může družstvo A pokračovat ve hře s méně než pěti hráči.

**9 - 3** **Příklad:** Ke konci utkání se dopustí hráč A1 své páté chyby a musí opustit hřiště. Družstvo A může pokračovat v utkání pouze se čtyřmi hráči, protože nemá žádné další náhradníky k dispozici. Protože družstvo B vede o více než 15 bodů, hlavní trenér družstva B ve snaze prokázat fair-play chce také pokračovat pouze se čtyřmi hráči na hřišti.

**Výklad:** Žádost hlavního trenéra družstva B hrát s méně, než pěti hráči bude zamítnuta. Pokud má družstvo dostatečný počet hráčů, musí mít vždy 5 hráčů na hřišti.

**9 - 4** **Ustanovení.** Čl. 9 určuje, který koš tým brání a na který útočí. Jestliže omylem začne jakákoli čtvrtina nebo prodloužení tak, že obě družstva útočí na nesprávný koš, respektive brání nesprávný koš, situace musí být opravena co nejdříve po zjištění, aniž by bylo kterékoliv družstvo vystaveno do nevýhody. Všechny body, spotřebovaný čas, odpískané chyby atd. před zastavením hry zůstávají v platnosti.

**9 - 5** **Příklad:** Po začátku utkání rozhodčí zjistili, že družstva hrají v opačných směrech.

**Výklad:** Hra musí být zastavena co nejdříve bez vystavení kteréhokoli družstva do nevýhody. Družstva si musí vyměnit koše. Hra musí být znovu zahájena ze zrcadlově protilehlého nejbližšího místa, kde byla přerušena.

**9 - 6** **Ustanovení.** Utkání začíná rozskokem ve středovém kruhu.

**9 - 7** **Příklad:** Během přestávky před začátkem utkání je udělena technická chyba hráči A1. Před zahájením utkání určí trenér hráče B6 k provedení trestného hodu za technickou chybu, nicméně B6 není jedním z pěti označených hráčů k zahájení utkání.

**Výklad:** Jeden z hráčů označených k zahájení utkání musí provést trestný hod bez doskakujících hráčů. Střídání nemůže být umožněno, protože ještě nebyly spuštěny hodiny hry.

Utkání bude zahájeno rozskokem.

**9 - 8** **Příklad:** Během přestávky před začátkem utkání se člen družstva A dopustí nesportovní chyby na člena družstva B.

**Výklad:** Tento faulovaný člen družstva B musí provést 2 trestné hody před zahájením utkání.

Jestliže je jedním z hráčů označených k zahájení utkání, zůstane na hřišti.

Jestliže není jedním z označených hráčů k zahájení utkání, nezůstane na hřišti a bude nahrazen hráčem, který byl označen k zahájení utkání.

Utkání bude zahájeno rozskokem.

**9 - 9** **Ustanovení.** Jestliže hráč označený k zahájení utkání není po skončení přestávky před začátkem utkání nadále schopen nebo oprávněn nastoupit k zahájení utkání, bude nahrazen jiným hráčem. V takovém případě je družstvo soupeře také oprávněno vyměnit jednoho hráče označeného k zahájení utkání.

**9 - 10** **Příklad:** 7 minut před začátkem utkání se A1 zraní. A1 je jedním z hráčů označených k zahájení utkání.



**Výklad:** A1 bude nahrazen jiným hráčem družstva A. Družstvo B může také vyměnit jednoho hráče označeného k zahájení utkání, pokud si to přeje.

9 - 11

**Příklad:** 4 minuty před začátkem utkání je A1 udělena diskvalifikující chyba. A1 je jedním z hráčů označených k zahájení utkání.

**Výklad:** A1 bude nahrazen jiným hráčem družstva A. Družstvo B může také vyměnit jednoho hráče označeného k zahájení utkání, pokud si to přeje.

## ČI. 10 STAV MÍČE

- 10 - 1** **Ustanovení.** Míč se nestává mrtvým a dosažený koš platí, jestliže je hráč v pokusu o hod na koš z pole a dokončí svůj pokus plynulým pohybem, zatímco se hráč bránícího družstva dopustí chyby na kteréhokoliv hráče soupeře poté, co střelec zahájil spojitý pohyb. Toto ustanovení je platné i v případě, že se kterýkoliv bránící hráč nebo kterákoli osoba oprávněná sedět na lavičce bránícího družstva dopustí technické chyby.
- 10 - 2** **Příklad:** A1 již zahájil hod na koš z pole, když se hráč B2 dopustí chyby na A2. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině. A1 dokončí střelu spojitým pohybem.  
**Výklad:** Koš, je-li ho dosaženo, platí. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva A z místa nejbližšího tomu, kde došlo k chybě.
- 10 - 3** **Příklad:** A1 již zahájil hod na koš z pole, když se hráč B2 dopustí chyby na A2. Je to pátá chyba družstva B ve čtvrtině. A1 dokončí střelu spojitým pohybem.  
**Výklad:** Koš, je-li ho dosaženo, platí. Hráči A2 budou přiznány dva trestné hody, po kterých bude hra znovu zahájena jako po jakémkoli jiném posledním trestném hodu.
- 10 - 4** **Příklad:** A1 již zahájil hod na koš z pole, když se hráč A2 dopustí chyby na B2. A1 dokončí střelu spojitým pohybem.  
**Výklad:** Míč se stane mrtvým v okamžiku, kdy se A2 dopustí chyby. Koš, je-li ho dosaženo, neplatí. Bez ohledu na počet chyb družstva A ve čtvrtině, bude hra znovu zahájena vhozením družstva B z místa nejbližšího tomu, kde došlo k chybě.

## ČI. 12 ROZSKOK A ALTERNATIVNÍ DRŽENÍ

- 12 - 1** **Ustanovení.** Družstvo, které nezíská kontrolu živého míče na hřišti po rozskoku na začátku utkání, obdrží míč k vhažování v místě nejbližší tomu, kde dojde k další situaci rozskoku, s výjimkou prostoru přímo za deskou.
- 12 - 2** **Příklad:** 2 minuty před začátkem utkání je hráči A1 udělena technická chyba.  
**Výklad:** Jeden z hráčů družstva B označených k zahájení utkání provede 1 trestný hod bez doskakujících hráčů. Protože zápas ještě nezačal, šipka alternativního držení míče nemůže být otočena ve prospěch žádného družstva. Zápas bude zahájen rozskokem.
- 12 - 3** **Příklad:** První rozhodčí vyhodí míč při zahajovacím rozskoku. Okamžitě, když je míč dovoleně zahrán hráčem A1:  
(a) Je zapískán držený míč mezi A2 a B2.  
(b) Je zapískána oboustranná chyba mezi A2 a B2.  
**Výklad:** V obou případech ještě nedošlo ke kontrole živého míče na hřišti jedním z družstev, rozhodčí tedy nemohou použít proces alternativního držení míče. První rozhodčí musí provést další rozskok ve středovém kruhu mezi hráči A2 a B2. Čas, který uběhl na hodinách hry po dovoleném zahrání míče a před odpískáním drženého míče/oboustranné chyby, zůstává nezměněn.
- 12 - 4** **Příklad:** První rozhodčí vyhodí míč při zahajovacím rozskoku. Okamžitě poté, co je míč dovoleně tečován skákajícím hráčem A1, míč:  
(a) Spadne přímo do zámezí.  
(b) Je chycen hráčem A1 před tím, než se dotkne jednoho z neskákajících hráčů na hřišti.  
**Výklad:** V obou případech je družstvu B přiznáno vhažování ze zámezí z důvodu přestupku hráče A1. Družstvo B bude mít na hodinách hodu na koš 24 vteřin, pokud je vhažování prováděno v zadní části hřiště, a 14 vteřin, pokud je prováděno v přední části hřiště. Po vhažování ze zámezí družstvo, které nezíská kontrolu živého míče na hřišti, bude oprávněno k prvnímu vhažování podle alternativního držení míče v místě nejbližší tomu, kde dojde k další situaci rozskoku.
- 12 - 5** **Příklad:** První rozhodčí vyhodí míč při zahajovacím rozskoku. Okamžitě poté, co je míč dovoleně tečován skákajícím hráčem A1, je udělena technická chyba hráči B1.  
**Výklad:** Kterýkoli hráč družstva A provede 1 trestný hod bez doskakujících hráčů. V okamžiku, kdy hráč družstva A obdrží míč pro svůj trestný hod, šipka alternativního držení míče bude otočena ve prospěch družstva B. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B podle pravidla alternativního držení míče v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když došlo k technické chybě. Družstvo B bude mít na hodinách hodu na koš 24 vteřin, pokud je vhažování prováděno v zadní části hřiště, a 14 vteřin, pokud je prováděno v přední části hřiště.
- 12 - 6** **Příklad:** První rozhodčí vyhodí míč při zahajovacím rozskoku. Okamžitě poté, co je míč dovoleně tečován skákajícím hráčem A1, dopustí se A2 nesportovní chyby na B2.  
**Výklad:** B2 provede 2 trestné hody bez doskakujících hráčů. V okamžiku, kdy hráč B2 obdrží míč pro svůj první trestný hod, šipka alternativního držení míče bude otočena ve prospěch družstva A. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B na čáře pro vhažování v přední části hřiště (jako součást trestu za nesportovní chybu). Družstvo B bude mít na hodinách hodu na koš 14 vteřin.
- 12 - 7** **Příklad:** Družstvo B je oprávněné vhažovat míč podle alternativního držení míče. Rozhodčí a/nebo zapisovatel udělají chybu a omylem určí družstvo A pro vhažování.

**Výklad:** Jakmile se míč dotkl nebo byl dovoleně tečován hráčem na hřišti, omyl nemůže být opraven. Nicméně družstvo B tímto omylem neztrácí právo k dalšímu procesu alternativního držení míče při další situaci rozskoku.

- 12 - 8** **Příklad:** Současně se signálem hodin hry na konci první čtvrtiny se B1 dopustí nesportovní chyby na A1. Rozhodčí určí, že signál hodin hry zazněl před tím, než došlo k nesportovní chybě. Družstvo A je oprávněno k vhazování podle pravidla o alternativním držení na začátku druhé čtvrtiny.

**Výklad:** K nesportovní chybě došlo v přestávce utkání. Po uplynutí dvouminutové přestávky budou hráči A1 přiznány dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A na čáře pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin. Družstvo A neztrácí právo pro následující alternativní držení míče a vhazování při následující situaci rozskoku. A1 musí zůstat na hřišti nejméně do příští příležitosti ke střídání.

- 12 - 9** **Příklad:** Krátce po zaznění signálu pro konec třetí čtvrtiny se B1 dopustí technické chyby. Družstvo A je oprávněno k vhazování na začátku čtvrté čtvrtiny podle pravidla o alternativním držení míče.

**Výklad:** Kterýkoli hráč družstva A bude mít k dispozici jeden trestný hod před zahájením čtvrté čtvrtiny bez doskakujících hráčů. Čtvrtá čtvrtina bude zahájena vhazováním družstva A na středové čáře naproti stolku. Družstvo A bude mít na hodinách hodů na koš 24 vteřin.

- 12 - 10** **Příklad:** A1 vyskočí s míčem v rukou a je dovoleně zablokován hráčem B1. Oba hráči se poté vrátí na podlahu, zatímco mají oba jednu nebo obě ruce pevně na míči.

**Výklad:** Jedná se o situaci rozskoku.

- 12 - 11** **Příklad:** Hráči A1 a B1 jsou ve vzduchu a mají svoje ruce pevně na míči. Poté, co se vrátí na podlahu, dopadne A1 jednou nohou do zámezí.

**Výklad:** Jedná se o situaci rozskoku.

- 12 - 12** **Příklad:** A1 vyskočí s míčem v rukou ve své přední části hřiště a je dovoleně zablokován hráčem B1. Oba hráči se poté vrátí na podlahu, zatímco mají oba jednu nebo obě ruce pevně na míči. A1 dopadne jednou nohou do své zadní části hřiště.

**Výklad:** Jedná se o situaci rozskoku.

- 12 - 13** **Příklad:** První rozhodčí vyhodí míč při zahajovacím rozskoku. Předtím, než míč dosáhne nejvyššího bodu, skákající hráč A1 se dotkne míče.

**Výklad:** A1 se dopustil přestupku při rozskoku. Družstvu B bude přiznáno vhazování v přední části hřiště nedaleko středové čáry, kde došlo k přestupku. Na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

- 12 - 14** **Příklad:** První rozhodčí vyhodí míč při zahajovacím rozskoku. Předtím, než je míč dovoleně zahrán, neskákající hráč A2 vstoupí do kruhu ze své:

- (a) Zadní části hřiště.
- (b) Přední části hřiště.

**Výklad:** V obou případech se A2 dopustil přestupku při rozskoku. Družstvu B bude přiznáno vhazování nejbližšího místu, kde došlo k přestupku, nedaleko středové čáry v jeho:

- (a) Přední části hřiště, hodiny hodů na koš budou ukazovat 14 vteřin.
- (b) Zadní části hřiště, hodiny hodů na koš budou ukazovat 24 vteřin.

- 12 - 15** **Ustanovení.** Kdykoli živý míč uvízne mezi obroučkou a deskou (pokud to není mezi trestnými hody nebo pokud to není při posledním trestném hodu, po kterém následuje držení míče jako součást trestu za chybu), jedná se o situaci rozskoku. Jestliže je míč

přiznán podle pravidla o alternativním držení míče útočícímu družstvu, budou hodiny hodu na koš znovu nastaveny na 14 vteřin. Jestliže je míč přiznán soupeři, budou hodiny hodu na koš nastaveny na 24 vteřin.

**12 - 16** **Příklad:** Při střele na koš z pole hráče A1 uvízne míč mezi obroučkou a deskou:

(a) Družstvo A

(b) Družstvo B

je oprávněno k vhazování ze zámezí podle pravidla alternativního držení míče.

**Výklad:** Po vhazování ze zámezí na koncové čáře má:

(a) Družstvo A 14 vteřin na hodinách hodu na koš.

(b) Družstvo B 24 vteřin na hodinách hodu na koš.

**12 - 17** **Příklad:** Zatímco je míč ve vzduchu při střele na koš z pole hráčem A1, zazní signál hodin hodu na koš, následně míč uvízne mezi obroučkou a deskou. Družstvo A je oprávněno k vhazování ze zámezí podle pravidla alternativního držení míče.

**Výklad:** Jedná se o situaci rozskoku. Po vhazování ze zámezí na koncové čáře má družstvo A 14 vteřin na hodinách hodu na koš.

**12 - 18** **Příklad:** B2 se dopustí nesportovní chyby na hráče A1 během jeho hodu na koš za dva body. Během posledního trestného hodu:

(a) Míč uvízne mezi obroučkou a deskou.

(b) A1 šlápne na čáru trestného hodu před vystřelením.

(c) Míč mine obroučku.

**Výklad:** Ve všech případech je trestný hod považován za neúspěšný. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A na čáře pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**12 - 19** **Příklad:** Po vhazování A1 na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele na začátku druhé čtvrtiny uvízne míč mezi obroučkou a deskou v přední části hřiště družstva A. Rozhodčí zapískají situaci rozskoku.

**Výklad:** Jedná se o situaci rozskoku. Šipka alternativního držení bude okamžitě otočena ve prospěch družstva B. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B podle pravidla o alternativním držení na koncové čáře v jeho zadní části hřiště, mimo prostor přímo za deskou. Hodiny hodu na koš budou nastaveny na 24 vteřin.

**12 - 20** **Příklad:** Šipka alternativního držení ukazuje pro družstvo A. Během přestávky po první čtvrtině se B1 dopustí nesportovní chyby na A1. A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů, následované vhazováním na čáře pro vhazování v přední části hřiště na začátku druhé čtvrtiny. Šipka alternativního držení není otočena a ukazuje nadále pro družstvo A. Při vhazování poté uvízne míč mezi obroučkou a deskou v přední části hřiště družstva A. Rozhodčí zapískají situaci rozskoku.

**Výklad:** Jedná se o situaci rozskoku. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A podle pravidla o alternativním držení na koncové čáře v jeho přední části hřiště, mimo prostor přímo za deskou. Hodiny hodu na koš budou nastaveny na 14 vteřin. Šipka bude otočena ihned po ukončení vhazování družstva A.

**12 - 21** **Ustanovení.** Držený míč nastane, když jeden nebo více hráčů obou družstev mají jednu nebo obě ruce pevně na míči tak, že žádný z nich nemůže míč získat bez nežádoucí hrubosti.

**12 - 22** **Příklad:** A1 s míčem v ruce je ve spojitém pohybu směrem ke koši ve snaze dosáhnout koše. V tomto okamžiku hráč B1 položí obě ruce pevně na míč a hráč A1 udělá více kroků, než povolují pravidla.

**Výklad:** Jedná se o situaci rozskoku.

12 - 23 **Ustanovení.** Přestupek družstva během jeho vhazování podle procesu alternativního držení míče způsobí, že toto družstvo ztratí právo držení míče podle procesu alternativního držení míče.

12 - 24 **Příklad:** Během vhazování podle procesu alternativního držení míče, když hodiny hry ukazují 4:17:

- (a) Vhazující hráč A1 vkročí do hřiště, zatímco má míč v ruce.
- (b) Hráč A2 přesáhne rukama rovinu hraniční čáry oddělující hřiště a zámezí před tím, než byl míč vhozen přes tuto rovinu.
- (c) Vhazující hráč A1 vyčerpá více jak 5 vteřin pro vhození míče do hry.

**Výklad:** Ve všech případech se A1 nebo A2 dopustili přestupku. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B v místě původního vhazování a šipka alternativního vhazování bude ihned otočena.

## ČI. 13 JAK SE HRAJE MÍČEM

13 - 1 **Ustanovení.** Umístit míč mezi nohy za účelem předstírání přihrávky nebo střely je přestupek.

13 - 2 **Příklad:** A1 ukončil driblink. Před tím, než přihraje míč, umístí A1 míč mezi svoje nohy a přihrávku nebo střelu pouze předstírá.

**Výklad:** Přestupek.

13 - 3 **Ustanovení.** Zvednout spoluhráče, aby mohl hrát míč, je přestupek.

13 - 4 **Příklad:** A1 obejmě spoluhráče A2 a zvedne ho pod soupeřovým košem. A3 přihraje míč hráči A2, který míč zasměčuje do koše.

**Výklad:** Jedná se o přestupek družstva A. Koš nebude uznán. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B na prodloužené čáře trestného hodu v jeho zadní části hřiště.

## ČI. 14 KONTROLA MÍČE

**14 - 1** **Ustanovení.** Kontrola míče družstvem začíná, má-li hráč tohoto družstva živý míč pod kontrolou tím, že jej drží nebo s ním dribluje, nebo má živý míč k dispozici k vhazování nebo k trestnému hodů.

**14 - 2** **Příklad:** Hráč podle posouzení rozhodčích, bez ohledu na to, zda jsou hodiny hry spuštěny nebo zastaveny, úmyslně zdržuje převzetí míče k vhazování nebo k provedení trestného hodu.

**Výklad:** Míč se stane živým a kontrola míče družstvem začíná v okamžiku, kdy rozhodčí položí míč na podlahu vedle místa, kde se má vhazovat, nebo na čáru trestného hodu.

**14 - 3** **Příklad:** Družstvo A mělo míč pod kontrolou 15 vteřin. A1 přihraje míč hráči A2 a míč se pohybuje ve vzduchu směrem za hraniční čáru. B1 se snaží zachytit míč, a zatímco je stále ještě ve vzduchu:

- (a) Odrazí míč jednou nebo oběma rukama,
- (b) Chytí míč oběma rukama, nebo míč spočine v jedné ruce hráče B1, a poté se míč vrátí do hřiště, kde ho chytí hráč A2.

**Výklad:**

- (a) Kontrola míče družstvem A pokračuje. Pokračuje měření hodin hodu na koš.
- (b) Družstvo B získalo novou kontrolu míče, následně družstvo A získalo novou kontrolu míče, hodiny hodu na koš budou pro družstvo A znovu nastaveny na 24 vteřin.



## ČI. 15 HRÁČ PŘI HODU NA KOŠ

- 15 - 1 **Ustanovení.** Hod na koš při střele začíná, když hráč, podle posouzení rozhodčího, zahájí pohyb míčem vzhůru směrem k soupeřovu koši.
- 15 - 2 **Příklad:** A1 při nájezdu do koše zastaví dovoleným způsobem s oběma nohama na podlaze, aniž by pohyboval míčem směrem vzhůru. Nyní B1 fauluje hráče A1.  
**Výklad:** Nedošlo k faulu na hráče při hodu na koš, protože A1 ještě nezahájil pohyb míčem vzhůru směrem ke koši.
- 15 - 3 **Ustanovení.** Hod na koš ve spojitém pohybu začíná, když míč spočine v ruce (rukou) hráče po ukončení driblinku nebo po chycení míče ve vzduchu, a když hráč, podle posouzení rozhodčího, zahájí střelecký pohyb předcházející hození míče k dosažení koše.
- 15 - 4 **Příklad:** A1 při nájezdu do koše ukončí driblink a má míč v obou rukou a zahájí spojitý pohyb. Nyní B1 fauluje hráče A1. Míč nepadne do koše.  
**Výklad:** Došlo k faulu na hráče při hodu na koš. A1 budou přiznány 2 trestné hody. Hra bude znovu zahájena jako po jakémkoli jiném posledním trestném hodu.
- 15 - 5 **Příklad:** A1 vyskočí do vzduchu při pokusu o střelu za 3 body. B1 fauluje hráče A1 předtím, než dopadne A1 oběma nohama zpět na podlahu. Míč nepadne do koše.  
**Výklad:** A1 je považován za hráče při hodu na koš, dokud nedopadne oběma nohama zpět na podlahu. A1 budou přiznány 2 trestné hody. Hra bude znovu zahájena jako po jakémkoli jiném posledním trestném hodu.
- 15 - 6 **Ustanovení.** Jestliže hráč, který je faulován při pokusu o hod na koš, po faulu míč přihraje, není nadále považován za hráče při hodu na koš.
- 15 - 7 **Příklad:** B1 fauluje A1 při hodu na koš. Po faulu přihraje A1 míč spoluhráči A2.  
**Výklad:** Poté, co A1 přihraje míč A2, jeho hod na koš skončil. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A nejbližší místu, kde došlo k faulu.

## Čl. 16 KOŠ: KDY JE HO DOSAŽENO A JEHO HODNOTA

- 16 - 1** **Ustanovení.** Hodnota koše je určena místem na podlaze, odkud je hozeno na koš. Koš vhozený z dvoubodového území platí za 2 body, koš vhozený ze třibodového území platí za 3 body. Koš je započítán družstvu, které útočí na koš, do kterého míč padnul.
- 16 - 2** **Příklad:** A1 hodí na koš z třibodového území. Míč je na vzestupné dráze letu dovoleně tečován kterýmkoli hráčem, který je uvnitř dvoubodového území družstva A. Míč pokračuje v letu na koš a propadne košem.  
**Výklad:** A1 přiznány tři body, protože střela hráče A1 byla hozena z třibodového území.
- 16 - 3** **Příklad:** A1 hodí na koš z dvoubodového území. Míč je na vzestupné dráze letu dovoleně tečován hráčem B1, který vyskočil z třibodového území družstva A. Míč pokračuje v letu na koš a propadne košem.  
**Výklad:** A1 budou přiznány 2 body, protože střela hráče A1 byla hozena z dvoubodového území.
- 16 - 4** **Ustanovení.** Jestliže míč spadne do soupeřova koše, hodnota koše je určena místem na podlaze, odkud je hozeno na koš. Míč může spadnout přímo do koše nebo během přihrávky může být tečován kterýmkoli hráčem nebo se může dotknout podlahy před tím, než spadne do koše.
- 16 - 5** **Příklad:** A1 přihrává míč z třibodového území a míč spadne přímo do koše.  
**Výklad:** Družstvu A budou přiznány 3 body, protože přihrávka A1 byla hozena z třibodového území.
- 16 - 6** **Příklad:** A1 přihrává míč z třibodového území a míč je tečován kterýmkoliv hráčem, nebo se dotkne podlahy:  
(a) Ve dvoubodovém území družstva A, nebo  
(b) V třibodovém území družstva A předtím, než spadne do koše.  
**Výklad:** V obou případech budou družstvu A přiznány 3 body.
- 16 - 7** **Příklad:** A1 vystřelí na koš za 3 body. Poté co míč opustí ruce A1, dotkne se míč podlahy ve dvoubodovém území družstva A. Míč spadne do koše.  
**Výklad:** A1 budou přiznány 3 body, protože míč byl hozen z třibodového území. Hra bude zahájena jako po jakémkoli jiném koši ze hry.
- 16 - 8** **Příklad:** B1 fauluje A1 při hodu na koš z třibodového území. Míč se dotkne podlahy a poté spadne do koše.  
**Výklad:** Koš hráče A1 nebude uznán. Hod na koš skončí, když se míč dotkne podlahy. Poté, co rozhodčí zapískal, a protože míč již není považován za míč při hodu na koš, stane se okamžitě mrtvým. A1 budou přiznány 3 trestné hody.
- 16 - 9** **Příklad:** A1 vystřelí na koš za 3 body. Poté co míč opustí ruce A1, zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Míč se dotkne podlahy a poté spadne do koše.  
**Výklad:** Koš hráče A1 nebude uznán. Hod na koš skončí, když se míč dotkne podlahy. Protože míč již není považován za míč při hodu na koš, stane se okamžitě mrtvým, když zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny.
- 16 - 10** **Ustanovení.** Při vhažování nebo při doskoku po posledním trestném hodu uplyne určitý čas od okamžiku, kdy se hráč na hřišti dotkne míče, do chvíle, kdy míč opustí ruku hráče při hodu na koš. To je zejména důležité posuzovat ke konci čtvrtiny nebo prodloužení. Musí být k dispozici minimální čas pro takový hod na koš před tím, než zazní signál hodin hry. Pokud hodiny hry nebo hodiny hodu na koš ukazují 0,3 vteřiny nebo více, je povinností rozhodčího (rozhodčích) rozhodnout, zda střílející hráč vypustil míč před tím,

než zazněl signál konce čtvrtiny nebo prodloužení nebo signál hodin hodů na koš. Pokud ovšem hodiny hry nebo hodiny hodů na koš ukazují 0,2 nebo 0,1 vteřiny, jediná možnost, jak dosáhnout koše, je, když hráč ve vzduchu míč do koše dopíchne nebo přímo zarazí za předpokladu, že se hráč již nedotýká míče, když hodiny hry nebo hodiny hodů na koš ukazují 0,0.

**16 - 11** **Příklad:** Družstvo A je oprávněno k vhazování s časem:

(a) 0,3

(b) 0,2 nebo 0,1

zobrazeným na hodinách hry nebo hodinách hodů na koš.

**Výklad:**

(a) Jestliže je hozeno na koš z pole a zazní signál konce čtvrtiny nebo prodloužení nebo signál hodin hodů na koš během tohoto pokusu, je na odpovědnosti rozhodčích, zda míč opustil ruce házejícího před zazněním signálu konce čtvrtiny nebo prodloužení nebo signálu hodin hodů na koš.

(b) Koš může být uznán pouze tehdy, když je míč, zatímco je ve vzduchu po přihrávce ze zámezí, do koše doražen nebo přímo zasunut.

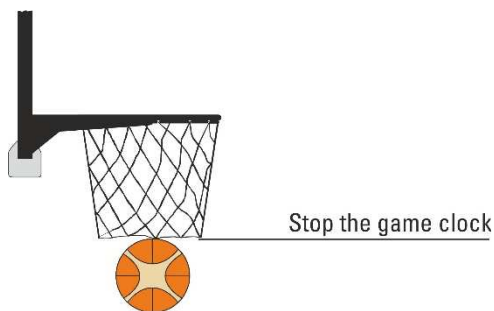
**16 - 12** **Příklad:** Na konci čtvrtiny A1 přímo zarazí míč do koše. Míč je stále v kontaktu s rukou (rukama) hráče A1, když je na hodinách hry 0.0 vteřin.

**Výklad:** Koš nebude uznán. Míč byl v kontaktu s rukou (rukama) hráče, když zazněl signál hodin hry pro konec čtvrtiny.

**16 - 13** **Ustanovení.** Koše z pole je dosaženo tehdy, když živý míč padne shora do koše a zůstane v něm, nebo jím propadne. Když:

(a) Bránící družstvo žádá oddechový čas po obdržení koše z pole kdykoli během hry, nebo

(b) Hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině nebo v prodloužení, hodiny hry budou zastaveny, když míč zcela propadne košem jako na obrázku 1.



**Obrázek 1** Dosažení koše z pole

**16 - 14** **Příklad:** Na začátku čtvrtiny brání družstvo A svůj vlastní koš, když hráč B1 omylem dribluje ke svému koši a dává koš.

**Výklad:** Kapitánovi družstva A na hřišti budou zaznamenány 2 body.

**16 - 15** **Příklad:** A1 střílí na koš. B1 se dotkne míče, který je v koši, ale ještě jím zcela nepropadl.

**Výklad:** Přestupek srážení míče B1. Koš A1 za 2 nebo za 3 body bude uznán.

## ČI. 17 VHAZOVÁNÍ

**17 - 1** **Ustanovení.** Před tím, než vhažující hráč vypustil míč při vhažování, je možné, že pohyb při vhažování může vést až k tomu, že hráčova ruka (ruce) s míčem poruší rovinu hraniční čáry oddělující hřiště a zámezí. V takových situacích zůstává obránce zodpovědný za to, aby se vyhnul při vhažování dotyku míče, který je ještě v rukách vhažujícího.

**17 - 2** **Příklad:** A1 je oprávněn ke vhažování, když hodiny hry ukazují 4:37 ve třetí čtvrtině. Zatímco drží míč:

- (a) Ruka (ruce) A1 protne rovinu hraniční čáry tak, že míč je nad hřištěm. Hráč B1 uchopí míč, který je v ruce (rukou) A1, nebo vyrazí míč z ruky (rukou) hráče A1, aniž by způsobil kontakt s hráčem A1.
- (b) B1 dá svou ruku (ruce) přes rovinu hraniční čáry směrem k A1, aby zastavil přihrávku na hráče A2 na hřišti.

**Výklad:** V obou případech B1 úmyslně překáží při vhažování a tím zdržuje znovu zahájení hry. Rozhodčí zapíská přestupek. Navíc bude hráči B1 uděleno varování, které bude oznámeno také hlavnímu trenérovi B a které platí pro všechny hráče družstva B po zbytek utkání. Opakování podobné akce kterýmkoli hráčem družstva B může mít za následek odpískání technické chyby.

**17 - 3** **Ustanovení.** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině a v každém prodloužení, bránící hráč nesmí mít při vhažování žádnou část těla přes hraniční čáru, aby přerušil vhažování.

**17 - 4** **Příklad:** Když hodiny hry ukazují 0:54 ve čtvrté čtvrtině, družstvo A je oprávněno k vhažování. Před podáním míče vhažujícímu hráči použije rozhodčí signál nedovoleného překročení hraniční čáry. Poté dá obránce B1 ruku směrem k A1 přes hraniční čáru před tím, než je míč přihrán přes hraniční čáru.

**Výklad:** Hráči B1 bude udělena technická chyba.

**17 - 5** **Ustanovení.** Při vhažování musí vhažující hráč míč přihrát (ne podat) spoluhráči uvnitř hřiště.

**17 - 6** **Příklad:** Při vhažování hráč A1 podá míč hráči A2, který je uvnitř hřiště.

**Výklad:** A1 se dopustil přestupku při vhažování. Míč musí opustit ruku (ruce) hráče A1, aby bylo vhažování považováno za správné. Míč je přidělen družstvu B k vhažování v místě původního vhažování.

**17 - 7** **Ustanovení.** Při vhažování nemůže mít jiný hráč (hráči) jakoukoliv část svého těla nad čarou před tím, než je míč přihrán na hřiště.

**17 - 8** **Příklad:** A1 dostal od rozhodčího míč k dispozici pro vhažování. A1:

- (a) Položí míč na podlahu a následně si ho vezme hráč A2.
- (b) Předá míč hráči A2, který je v zámezí.

**Výklad:** V obou případech se jedná o přestupek hráče A2, který přešel přes hraniční čáru před tím, než byl míč vhozen hráčem A1 přes tuto čáru.

**17 - 9** **Příklad:** Po úspěšné střelbě na koš nebo úspěšném posledním nebo jediném trestném hodu družstva A je udělen oddechový čas družstvu B. Po oddechovém čase hráč B1 dostane míč k dispozici od rozhodčího pro vhažování za koncovou čarou. B1 pak:

- (a) Položí míč na podlahu a následně si ho vezme hráč B2, který je také v zámezí za koncovou čarou.
- (b) Předá míč hráči B2, který také stojí v zámezí za koncovou čarou

**Výklad:** V obou případech dovolená hra. Po úspěšném koši ze hry nebo z posledního neb jediného trestného hodu, je jediným omezením pro družstvo B pro toto vhažování, že jeho hráči musí vhodit míč na hřiště během 5 vteřin.

**17 - 10** **Ustanovení.** Pokud je oddechový čas udělen družstvu, které je oprávněno ke vhažování ve své zadní části hřiště, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení, má hlavní trenér vhažujícího družstva po oddechovém čase právo rozhodnout, zda bude vhažování provedeno na čáře pro vhažování v přední části hřiště nebo v zadní části hřiště.

Poté, co hlavní trenér rozhodne o místě vhažování, je jeho rozhodnutí konečné a nevratné. Další udělené oddechové časy kteréhokoli družstva ve stejném úseku zastavených hodin hry neumožňují změnu místa vhažování a nepovedou ke změně původního rozhodnutí.

Vhažování po oddechovém čase, který následuje po nesportovní nebo diskvalifikující chybě nebo šarvátce, bude provedeno na čáře pro vhažování v přední části hřiště.

**17 - 11** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 0:35 do konce čtvrté čtvrtiny a A1 dribluje ve své zadní části hřiště, když hráč B1 odrazí míč do zámezí nedaleko prodloužené čáry trestného hodu. Družstvu A je udělen oddechový čas.

**Výklad:** Nejpozději na konci oddechového času se první rozhodčí zeptá hlavního trenéra družstva A na jeho rozhodnutí, kde bude provedeno vhažování. Hlavní trenér družstva A musí nahlas říci „přední část“ nebo „zadní část“ a ve stejnou chvíli ukázat rukou směrem (přední nebo zadní část hřiště), kde má být vhažování provedeno. Rozhodnutí hlavního trenéra A je konečné a nevratné. První rozhodčí informuje hlavního trenéra B o rozhodnutí hlavního trenéra A.

Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A nejdříve tehdy, když rozmístění hráčů jasně ukazuje, že rozumí tomu, kde bude hra znovu zahájena.

**17 - 12** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 0:44 do konce čtvrté čtvrtiny, a hodiny hodu na koš ukazují 17 vteřin. A1 dribluje ve své zadní části hřiště, když se od hráče B míč odrazí do zámezí v místě prodloužené čáry trestného hodu. Poté je udělen oddechový čas:

- (a) Družstvu B.
- (b) Družstvu A.
- (c) Nejprve družstvu B a poté okamžitě družstvu A (nebo opačně).

**Výklad:**

- (a) Hra bude znovu zahájena vhažováním družstvem A na prodloužené čáře trestného hodu v zadní části hřiště družstva A. Družstvo A bude mít 17 vteřin na hodinách hodu na koš.
- (b) a (c) Jestliže se hlavní trenér družstva A rozhodne pro vhažování v jeho přední části hřiště, bude hra znovu zahájena na čáře pro vhažování v jeho přední části hřiště. Družstvo A bude mít na hodinách hodu na koš 14 vteřin.  
Jestliže se hlavní trenér družstva A rozhodne pro vhažování v jeho zadní části hřiště, bude mít družstvo A na hodinách hodu na koš 17 vteřin.

**17 - 13** **Příklad:** Když je ve čtvrté čtvrtině na hodinách hry 0:57, hráč A1 hází dva trestné hody. Během provádění druhého trestného hodu hráč A1 stoupne na čáru trestného hodu a je odpískán přestupek. Družstvu B je přiznán oddechový čas.

**Výklad:** Po oddechovém čase, jestliže se hlavní trenér družstva B rozhodne pro vhažování:

- (a) Na čáře pro vhažování v jeho přední části hřiště, bude mít družstvo B na hodinách hodu na koš 14 vteřin
- (b) V jeho zadní části hřiště, bude mít družstvo B na hodinách hodu na koš 24 vteřin.

**17 - 14** **Příklad:** Když je na hodinách hry 0:26 ve čtvrté čtvrtině, A1 dribluje 6 vteřin ve své zadní části hřiště, když:

- (a) B1 vypíchne míč do zámezí.
- (b) B1 se dopustí třetí chyby družstva ve čtvrtině.

Družstvu A je udělen oddechový čas.

**Výklad:** Po oddechovém čase:

Jestliže se hlavní trenér družstva A rozhodne pro vhazování v jeho přední části hřiště, v obou případech bude mít družstvo A na hodinách hodů na koš 14 vteřin.

Jestliže se hlavní trenér družstva A rozhodne pro vhazování v jeho zadní části hřiště, bude mít družstvo A na hodinách hodů na koš:

- (a) 18 vteřin.
- (b) 24 vteřin.

**17 - 15** **Příklad:** Když je na hodinách hry 1:24 ve čtvrté čtvrtině, hráč A1 dribluje s míčem ve své přední části hřiště. Hráč B1 vypíchne míč do zadní části hřiště družstva A, kde jakýkoliv hráč družstva A začne znovu driblovat s míčem. Nyní B2 odrazí míč do zámezí v zadní polovině družstva A, když:

- (a) Zbývá 6 vteřin
- (b) Zbývá 17 vteřin

na hodinách hodů na koš. Družstvu A je udělen oddechový čas.

**Výklad:** Po oddechovém čase:

Jestliže se hlavní trenér družstva A rozhodne pro vhazování v jeho přední části hřiště, bude mít družstvo A:

- (a) 6 vteřin.
- (b) 14 vteřin.

na hodinách hodů na koš.

Jestliže se hlavní trenér družstva A rozhodne pro vhazování v jeho zadní části hřiště, bude mít družstvo A:

- (a) 6 vteřin.
- (b) 17 vteřin.

na hodinách hodů na koš.

**17 - 16** **Příklad:** Když je na hodinách hry 0:48 ve čtvrté čtvrtině utkání, hráč A1 dribluje s míčem ve své přední části hřiště. Hráč B1 vypíchne míč do zadní části hřiště družstva A, kde jakýkoliv hráč družstva A začne znovu driblovat s míčem. Nyní se B2 dopustí v zadní části hřiště družstva A třetí osobní chyby družstva, když:

- (a) Zbývá 6 vteřin
- (b) Zbývá 17 vteřin

na hodinách hodů na koš. Družstvu A je udělen oddechový čas.

**Výklad:** Jestliže se hlavní trenér družstva A rozhodne pro vhazování v jeho přední části hřiště, v obou případech bude mít družstvo A na hodinách hodů na koš 14 vteřin.

Jestliže se trenér hlavní družstva A rozhodne pro vhazování v jeho zadní části hřiště, v obou případech bude mít družstvo A na hodinách hodů na koš 24 vteřin.

**17 - 17** **Příklad:** Když zbývá 1:32 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, družstvo A mělo míč pod kontrolou po dobu 5 vteřin ve své zadní části hřiště, když jsou A1 a B1 vyloučeni za vzájemné napadení. Před tím, než je provedeno vhazování, žádá trenér A oddechový čas.

**Výklad:** Stejně tresty diskvalifikace proti oběma družstvům jsou zrušeny. Hra má být znovu zahájena vhazováním družstva A v zadní části hřiště. Nicméně, po oddechovém čase, pokud se hlavní trenér rozhodne pro vhazování v jeho přední části hřiště, bude mít družstvo A na hodinách hodů na koš 14 vteřin. Jestliže se hlavní trenér rozhodne pro

vhazování v jeho zadní části hřiště, bude mít družstvo A na hodinách hodů na koš 19 vteřin.

- 17 - 18** **Příklad:** Když zbývá 1:29 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, a 19 vteřin na hodinách hodů na koš, družstvo A má míč pod kontrolou ve své přední části hřiště, když jsou A6 a B6 vyloučeni za vstup do hřiště v situaci šarvátky. Nyní žádá trenér družstva A oddechový čas.

**Výklad:** Stejně tresty diskvalifikace proti oběma družstvům jsou zrušeny. Po oddechovém čase bude hra znovu zahájena vhazováním v jeho přední části hřiště na místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když začala šarvátka. Na hodinách hodů na koš bude nastaveno 19 vteřin.

- 17 - 19** **Příklad:** Když zbývá 1:18 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, družstvu A je přiděleno vhazování v jeho zadní části hřiště. Družstvo A žádá oddechový čas. Po oddechovém čase hlavní trenér družstva A rozhodne, že vhazování bude provedeno v jeho přední části hřiště. Před tím, než je vhazování provedeno, žádá hlavní trenér družstva B o oddechový čas.

**Výklad:** Původní rozhodnutí hlavního trenéra družstva A o provedení vhazování v jeho přední části hřiště nemůže být později změněno během stejného období zastavených hodin hry. Toto platí také v případě, že si hlavní trenér družstva A vezme druhý oddechový čas.

- 17 - 20** **Ustanovení.** Na začátku všech čtvrtin a prodloužení, kromě první čtvrtiny, bude vhazování provedeno na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele. Vhazující hráč má jednu nohu na každé straně středové čáry. Jestliže se vhazující hráč dopustí přestupku, míč bude přiznán soupeři k vhazování na prodloužené středové čáře. Jestliže však dojde k porušení pravidel na hřišti přímo na středové čáře, vhazování bude provedeno v přední části hřiště v místě nejbližší středové čáře.

- 17 - 21** **Příklad:** Na začátku čtvrtiny se vhazující hráč A1 dopustí přestupku na prodloužené středové čáře.

**Výklad:** Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B v místě původního vhazování na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele. Na hodinách hry bude zobrazen 10:00, na hodinách hodů na koš bude 24 vteřin. Vhazující hráč může vyhodit míč spoluhráči na kterékoli místo na hřišti. Šipka alternativního držení bude otočena ve prospěch družstva B.

- 17 - 22** **Příklad:** Na začátku čtvrtiny vhazující hráč A1 na prodloužené středové čáře přihraje míč hráči A2, který se ho dotkne před tím, než jde míč do zámezí v:

- (a) Přední části hřiště družstva A.
- (b) Zadní části hřiště družstva A.

**Výklad:** Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B v místě, kde míč přešel do zámezí v jeho:

- (a) Zadní části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 24 vteřin.
- (b) Přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

Vhazování družstva A končí v okamžiku, kdy se míče dotkl hráč A2. Šipka alternativního držení bude otočena ve prospěch družstva B.

- 17 - 23** **Příklad:** Na středové čáře na hřišti může dojít k následujícím porušením pravidel:

- (a) A1 zahraje míč do zámezí na středové čáře.
- (b) A1 se dopustí chyby družstva majícího míč pod kontrolou.
- (c) A1 udělá kroky na středové čáře.

**Výklad:** Ve všech případech bude hra znovu zahájena vhazováním družstva B v jeho přední části hřiště na místě nejbližší středové čáře, na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.

**17 - 24** **Ustanovení.** Vhazování plynoucí z nesportovní nebo diskvalifikující chyby bude vždy provedeno na čáře pro vhazování v přední části hřiště.

**17 - 25** **Příklad:** A1 se dopustí nesportovní chyby na B1 v přestávce utkání mezi první a druhou čtvrtinou.

**Výklad:** B1 bude házet dva trestné hody bez doskakujících hráčů před začátkem druhé čtvrtiny. Hra bude zahájena vhazováním družstva B na čáře pro vhazování v jeho přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin. Směr šipky alternativního držení míče zůstane nezměněn.

**17 - 26** **Ustanovení.** Při vhazování mohou nastat následující situace:

- (a) Míč je přihrán nad košem a následně se ho dotkne hráč kteréhokoliv družstva tak, že prostrčí ruku zespondu košem.
- (b) Míč uvízne mezi obroučkou a deskou.

**17 - 27** **Příklad:** Vhazující hráč A1 přihrává míč nad košem, když se ho dotkne hráč kteréhokoliv družstva tím, že prostrčí ruku zespondu košem.

**Výklad:** Jedná se o přestupek srážení míče. Hra bude znovu zahájena vhazováním soupeře ze zámezí z prodloužené čáry trestného hodu. V případě, že se přestupku dopustí bránící družstvo, útočící družstvo nemůže získat žádné body, protože míč nebyl hozen ze hřiště.

**17 - 28** **Příklad:** Vhazující hráč A1 přihrává míč směrem ke koši družstva B a ten uvízne mezi obroučkou a deskou.

**Výklad:** Jedná se o situaci rozskoku. Hra bude znovu zahájena podle pravidla o alternativním držení míče takto:

- Jestliže je k vhazování oprávněno družstvo A, bude hra zahájena vhazováním družstva A na koncové čáře, vedle hrany desky. Na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.
- Jestliže je k vhazování oprávněno družstvo B, bude hra zahájena vhazováním družstva B na koncové čáře, vedle hrany desky. Na hodinách hodů na koš bude 24 vteřin.

**17 - 29** **Ustanovení.** Poté, co byl míč dán k dispozici hráči k provedení vhazování ze zámezí, nesmí tento hráč udeřit míčem o zem tak, že se míč odrazí od podlahy na hřišti a poté se ho dotknout dříve, než se ho dotkl jiný hráč na hřišti.

**17 - 30** **Příklad:** Hráč A1 vhazuje míč ze zámezí a hodí míč tak, že se odrazí:

- (a) Od podlahy na hřišti
  - (b) Od podlahy v zámezí
- a poté ho A1 znovu chytí.

**Výklad:**

- (a) A1 se dopustil přestupku. Jakmile míč opustí ruce vhazujícího hráče A1 a dotkne se podlahy na hřišti, nesmí se ho vhazující hráč A1 dotknout dříve, než se ho dotkne jiný hráč na hřišti.
- (b) Jestliže se hráč A1 nepohne dohromady o více jak 1 metr mezi odražením míče a jeho opětovným chycením, je to dovolená hra, počítání 5 vteřin pro vhazování pokračuje.

**17 - 31** **Ustanovení.** Vhazující hráč nesmí způsobit, že se míč dotkne zámezí poté, co byl vhozen při vhazování ze zámezí.



- 17 - 32** **Příklad:** A1 při vhazování ve své:  
(a) Přední části hřiště,  
(b) Zadní části hřiště  
přihrává míč hráči A2, který je na hřišti, ale míč jde do zámezí, aniž by se dotkl jakéhokoli hráče na hřišti.  
**Výklad:** Jedná se o přestupek hráče A1. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B v místě původního vhazování v jeho:  
(a) Zadní části hřiště a 24 vteřinami,  
(b) Přední části hřiště a 14 vteřinami  
na hodinách hodů na koš.
- 17 - 33** **Příklad:** A1 při vhazování přihrává míč hráči A2. A2 chytí míč, když se dotýká jednou nohou postranní čáry.  
**Výklad:** Jedná se o přestupek hráče A2. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B v místě nejbližšímu tomu, kde se A2 dotkl postranní čáry.
- 17 - 34** **Příklad:** A1 má k dispozici míč k vhazování na postranní čáře:  
(a) Ve své zadní části hřiště, nedaleko středové čáry, s možností přihrát míč na kterékoli místo na hřišti.  
(b) Ve své přední části hřiště, nedaleko středové čáry, s možností přihrát míč svému spoluhráči pouze do své přední části hřiště.  
(c) Na začátku čtvrtiny na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele, s možností přihrát míč na kterékoli místo na hřišti.  
A1 udělá s míčem v ruce jeden normální krok do strany, a proto změní svoji pozici vzhledem k přední nebo zadní části hřiště a vůči svému původnímu postavení.  
**Výklad:** Ve všech případech má A1 nadále možnost zahrát míč buď do přední, nebo zadní části hřiště, jako měl ve svém původním postavení.
- 17 - 35** **Ustanovení.** Po úspěšném koši ze hry nebo z posledního trestného hodu, hráč provádějící vhazování za koncovou čarou se může pohybovat do strany nebo dozadu a může přihrát míč spoluhráči za koncovou čarou, ale nesmí překročit limit 5 vteřin pro vyhození. Toto platí také poté, kdy je bránícímu družstvu odpískán přestupek související s vhazováním a vhazování se proto opakuje.
- 17 - 36** **Příklad:** Ve druhé čtvrtině po úspěšném posledním trestném hodu hráče A1 má hráč B2 míč k dispozici k vhazování za koncovou čarou. A2 dá svoje ruce přes koncovou čáru předtím, než je míč vhozen přes koncovou čáru.  
**Výklad:** Jedná se o přestupek A2. Vhazování se bude opakovat. Hráči družstva B mají i nadále právo se pohybovat podél koncové čáry před vhozením míče, nebo přihrát míč spoluhráči za koncovou čarou.
- 17 - 37** **Příklad:** Po úspěšném koši ze hry hráče A1 má hráč B1 míč k dispozici k vhazování za koncovou čarou. Poté, co je míč vhozen na hřiště, A2 kopne do míče nedaleko koncové čáry.  
**Výklad:** Jedná se o přestupek A2 hra nohou. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B za koncovou čarou mimo prostor přímo za deskou. Protože k přestupku A2 došlo po vhazování, vhazující hráč družstva B nemá právo se pohybovat za koncovou čarou z určeného místa před vhozením míče na hřiště.
- 17 - 38** **Ustanovení.** Po trestném hodu za technickou chybu bude hra znovu zahájena vhazováním v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč v okamžiku udělení technické chyby, ledaže se jedná o situaci rozskoku nebo začátek první čtvrtiny.  
Jestliže je technická chyba zapískána bránícímu družstvu, útočící družstvo bude mít na hodinách hodů na koš 24 vteřin, pokud je vhazování provedeno v zadní části hřiště.

Pokud je vhažování provedeno v přední části hřiště, hodiny hodů na koš budou nastaveny takto:

- Jestliže na hodinách hodů na koš zbývá 14 vteřin nebo více, nebudou hodiny hodů na koš znovu nastaveny a měření bude pokračovat od okamžiku, kde byly zastaveny.
- Jestliže na hodinách hodů na koš zbývá 13 vteřin nebo méně, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

Jestliže je technická chyba zapískána útočícímu družstvu, útočící družstvo bude mít na hodinách hodů na koš tolik vteřin, kolik zbývalo v okamžiku přerušeni, bez ohledu na to, zda je vhažování prováděno v přední nebo zadní části hřiště.

Jestliže je udělen oddechový čas a zapískána technická chyba ve stejném období, kdy stojí hodiny hry, proběhne nejprve oddechový čas následovaný provedením trestu za technickou chybu.

Po trestném hodu (trestných hodech) za nesportovní nebo diskvalifikující chybu bude hra znovu zahájena vhažováním na čáře pro vhažování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**17 - 39** **Příklad:** A2 dribluje:

- (a) Ve své zadní části hřiště,
  - (b) Ve své přední části hřiště,
- když je hráči A1 udělena technická chyba.

**Výklad:** Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. V obou případech bude hra znovu zahájena vhažováním družstva A v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když došlo k technické chybě, a se zbývajícím časem na hodinách hodů na koš.

**17 - 40** **Příklad:** A2 dribluje:

- (a) Ve své zadní části hřiště,
  - (b) Ve své přední části hřiště,
- když je hráči B1 udělena technická chyba.

**Výklad:** Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A v místě v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když došlo k technické chybě. Jestliže bude vhažování:

- (a) V zadní části hřiště družstva A, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 24 vteřin.
- (b) V přední části hřiště družstva A, se zbývajícím časem na hodinách hodů na koš, jestliže zbývalo 14 nebo více vteřin, se 14 vteřinami na hodinách hodů na koš, jestliže zbývalo 13 nebo méně vteřin.

**17 - 41** **Příklad:** Když zbývá 1:47 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, dribluje A1 ve své přední části hřiště a je mu udělena technická chyba. Družstvu A je nyní udělen oddechový čas.

**Výklad:** Po oddechovém čase kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. Hra znovu zahájena vhažováním družstva A v místě v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když došlo k technické chybě, a se zbývajícím časem na hodinách hodů na koš.

**17 - 42** **Ustanovení.** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině a v každém prodloužení, útočícímu družstvu je odpískána technická chyba, toto družstvo požádá o oddechový čas a vhažování bude provedeno v zadní části hřiště, bude mít útočící družstvo na hodinách hodů na koš zbývajcí čas. Jestliže bude vhažování provedeno v přední části hřiště, budou hodiny hodů na koš nastaveny následovně:

- Jestliže zbývá 14 nebo více vteřin, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

- Jestliže zbývá 13 nebo méně vteřin, budou hodiny hodu na koš pokračovat v měření od okamžiku přerušení.

**17 - 43** **Příklad:** Když zbývá 1:45 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, dribluje A1 ve své zadní části hřiště a je mu udělena technická chyba. Družstvu A je nyní udělen oddechový čas.

**Výklad:** Nejpozději na konci oddechového času informuje hlavní trenér družstva A prvního rozhodčího o místě vhazování (přední nebo zadní část). Po skončení oddechového času kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním podle rozhodnutí hlavního trenéra družstva A.

Jestliže se hlavní trenér rozhodl pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin, jestliže hodiny hodu na koš ukazovaly 14 nebo více vteřin, nebo čas, nebo zbývající čas, pokud to bylo 13 vteřin nebo méně.

Pokud se hlavní trenér rozhodl pro vhazování v zadní části hřiště, na hodinách hodu na koš bude čas, který zbýval v okamžiku přerušení.

**17 - 44** **Příklad:** Když zbývá 1:43 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, dribluje A1 ve své zadní části hřiště a je mu udělena technická chyba. Kterýkoli hráč družstva B provede trestný hod. Družstvu A je nyní udělen oddechový čas.

**Výklad:** Nejpozději na konci oddechového času informuje hlavní trenér družstva A prvního rozhodčího o místě vhazování (přední nebo zadní část). Hra bude znovu zahájena vhazováním podle rozhodnutí hlavního trenéra družstva A.

Jestliže se hlavní trenér rozhodl pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin, jestliže hodiny hodu na koš ukazovaly 14 nebo více vteřin, nebo čas, nebo zbývající čas, pokud to bylo 13 vteřin nebo méně.

Pokud se hlavní trenér rozhodl pro vhazování v zadní části hřiště, na hodinách hodu na koš bude čas, který zbýval v okamžiku přerušení.

**17 - 45** **Příklad:** Když zbývá 1:41 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, dribluje A1 ve své zadní části hřiště, když B1 zahraje míč do zámezí. Družstvu A je nyní udělen oddechový čas. Ihned poté se A1 dopustí technické chyby.

**Výklad:** Nejpozději na konci oddechového času informuje hlavní trenér družstva A prvního rozhodčího o místě vhazování (přední nebo zadní část). Po skončení oddechového času kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním podle rozhodnutí hlavního trenéra družstva A.

Jestliže se hlavní trenér rozhodl pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin, jestliže hodiny hodu na koš ukazovaly 14 nebo více vteřin, nebo čas, nebo zbývající čas, pokud to bylo 13 vteřin nebo méně.

Pokud se hlavní trenér rozhodl pro vhazování v zadní části hřiště, na hodinách hodu na koš bude čas, který zbýval v okamžiku přerušení.

**17 - 46** **Příklad:** Hodiny hry ukazují 58 vteřin do konce čtvrté čtvrtiny. V zadní části hřiště družstva A:

- B1 zahraje míč nohou,
- B1 fauluje A1. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině,
- B1 odrazí míč do zámezí.

Na hodinách hodu na koš je zobrazeno 19 vteřin, družstvu A je udělen oddechový čas.

**Výklad:** Hlavní trenér družstva A rozhodne, zda bude hra znovu zahájena vhazováním na čáře pro vhazování v jeho přední části hřiště, nebo v jeho zadní části hřiště.

Ve všech případech, pokud se bude vhazovat na čáře pro vhazování v přední části hřiště, bude mít družstvo A k dispozici 14 vteřin na hodinách hodů na koš.

(a) a (b) Jestliže se bude vhazovat v zadní části hřiště, bude mít družstvo A k dispozici 24 vteřin na hodinách hodů na koš.

(c) Jestliže se bude vhazovat v zadní části hřiště, bude mít družstvo A k dispozici 19 vteřin na hodinách hodů na koš.

**17 - 47** **Ustanovení.** Při vhazování nemůže mít jiný hráč (hráči) než vhazující jakoukoliv část svého těla nad hraniční čarou.

**17 - 48** **Příklad:** Během třetí čtvrtiny, když hodiny hodů na koš ukazují 21 vteřin, je družstvu A přiznáno vhazování v jeho zadní části hřiště. Když vhazující hráč A1 drží míč, dá obránce B1 svoje ruce přes rovinu hraniční čáry.

**Výklad:** Jedná se o přestupek B1. Vhazování A1 se bude opakovat. Družstvo A bude mít na hodinách hodů na koš 24 vteřin.

**17 - 49** **Příklad:** Během třetí čtvrtiny je družstvu A přiznáno vhazování v přední části hřiště. Když vhazující hráč A1 drží míč, dá obránce B1 svoje ruce přes rovinu hraniční čáry. Na hodinách hodů na koš je:

(a) 7 vteřin.

(b) 17 vteřin.

**Výklad:** Jedná se o přestupek B1. Vhazování A1 se bude opakovat. Družstvo A bude mít na hodinách hodů na koš:

(a) 14 vteřin.

(b) 17 vteřin.

## ČI. 18/19 ODDECHOVÝ ČAS/STŘÍDÁNÍ

**18/19 - 1 Ustanovení.** Oddechový čas nemůže být povolen před tím, než byly spuštěny hodiny hry ve čtvrtině nebo prodloužení nebo po uplynutí hracího času čtvrtiny nebo prodloužení.

Střídání nemůže být povoleno před tím, než byly spuštěny hodiny hry pro první čtvrtinu nebo po uplynutí hracího času zápasu. Střídání může být povoleno během přestávek mezi čtvrtinami a prodlouženími.

**18/19 - 2 Příklad:** Poté, co míč opustil ruce prvního rozhodčího při rozskoku, ale ještě před tím, než byl míč dovoleně udeřen, se skákající hráč A2 dopustil přestupku a míč je přiznán družstvu B ke vhažování. V tuto chvíli žádá kterékoli družstvo o oddechový čas nebo střídání.

**Výklad:** Přestože hra už začala, oddechový čas nebo střídání nebudou povoleny, protože hodiny hry ještě nebyly spuštěny.

**18/19 - 3 Ustanovení.** Pokud zazní signál hodin hodů na koš, zatímco je míč ve vzduchu po střele na koš z pole, není to přestupek a hodiny hry nejsou zastaveny. Pokud je střela úspěšná, nastane za určitých podmínek příležitost pro oddechový čas nebo střídání pro obě družstva.

**18/19 - 4 Příklad:** Míč je ve vzduchu po střele na koš z pole, když zazní signál hodin hodů na koš. Poté míč spadne do koše. V tento okamžik jedno nebo obě družstva požadují:

- (a) Oddechový čas.
- (b) Střídání.

**Výklad:**

- (a) Toto je příležitost pro oddechový čas pouze pro neskórující družstvo. Jestliže je oddechový čas neskórujícímu družstvu udělen, pak může být poskytnut i soupeři, a obě družstva mohou také střídát, pokud o to požádají.
- (b) Toto je příležitost pro střídání pouze pro neskórující družstvo a pouze, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení. Jestliže je povoleno střídání neskórujícímu družstvu, pak může být povoleno i soupeři, a oběma družstvům může být také udělen oddechový čas, pokud o to požádají.

**18/19 - 5 Ustanovení.** Články 18 a 19 stanovují, kdy začíná a kdy končí příležitost k oddechovému času a ke střídání. Jestliže žádost o oddechový čas nebo střídání (jakéhokoliv hráče, včetně střelce trestných hodů) je podána poté, co byl míč dán k dispozici hráči k provedení prvního trestného hodu, oddechový čas nebo střídání bude poskytnuto oběma týmům, pokud:

- (a) Poslední trestný hod je úspěšný, nebo
- (b) Po posledním trestném hodu následuje vhažování, nebo
- (c) Z jakýchkoliv možných příčin zůstane míč mrtvý po posledním trestném hodu.

Poté, co je míč dán k dispozici hráči k provedení prvního ze 2 nebo 3 po sobě jdoucích trestných hodů vyvolaných jedním trestem, nemůže být povolen žádný oddechový čas nebo střídání, dokud se míč nestane mrtvým po posledním trestném hodu.

Když je udělena technická chyba mezi takovými trestnými hody, trestný hod bez doskakujících hráčů bude proveden okamžitě. Oddechový čas nebo střídání pro žádné družstvo nebude povoleno ani před ani po tomto trestném hodu, ledaže by střídající hráč byl hráčem určeným k provedení tohoto trestného hodu. V takovém případě je soupeř také oprávněn vystřídat jednoho hráče, pokud o to požádá.

**18/19 - 6 Příklad:** Hráči A1 jsou přiděleny 2 trestné hody. Jedno z družstev žádá oddechový čas nebo střídání:

- (a) Před tím, než je míč dán k dispozici hráči A1 k provedení trestných hodů.
- (b) Po provedení prvního trestného hodu.

- (c) Po úspěšném druhém trestném hodu, ale před tím, než je míč dán k dispozici kterémukoli hráči družstva B, který provede vhazování ze zámezí.
- (d) Po úspěšném druhém trestném hodu, ale poté, co má míč k dispozici kterýkoli hráč družstva B, který provede vhazování ze zámezí.

**Výklad:**

- (a) Oddechový čas nebo střídání je povoleno okamžitě, před prvním trestným hodem.
- (b) Oddechový čas nebo střídání nejsou povoleny po prvním trestném hodu, i když je úspěšný.
- (c) Oddechový čas nebo střídání je povoleno okamžitě, před vhazováním ze zámezí.
- (d) Oddechový čas nebo střídání nejsou povoleny.

**18/19 - 7 Příklad:** Hráči A1 jsou přiděleny 2 trestné hody. Po prvním trestném hodu jedno z družstev žádá o oddechový čas nebo střídání. Během posledního trestného hodu:

- (a) Se míč odrazí od obroučky a hra pokračuje.
- (b) Trestný hod je úspěšný.
- (c) Se míč nedotkne obroučky.
- (d) Hráč A1 stoupne na čáru trestného hodu během pokusu o hod na koš z trestného hodu a je odpískán přestupek.
- (e) Hráč B1 vstoupí do vymezeného území před tím, než míč opustí ruce střílejícího hráče A1. Je odpískán přestupek hráče B1 a trestný hod hráče A1 není úspěšný.

**Výklad:**

- (a) Oddechový čas nebo střídání není povoleno.
- (b), (c) a (d) Oddechový čas nebo střídání jsou povoleny okamžitě.
- (e) Opakovaný trestný hod provádí opět A1, pokud je úspěšný, pak bude oddechový čas nebo střídání povoleno okamžitě.

**18/19 - 8 Příklad:** Příležitost pro střídání právě skončila a náhradník A6 běží ke stolku zapisovatele, hlasitě žádá o střídání. Časoměřič reaguje a nesprávně nechá zaznít signál. Rozhodčí zapíská a přerušuje hru.

**Výklad:** Míč je mrtvý a hodiny hry stojí, což je normálně příležitost pro střídání. Nicméně žádost byla oznámena pozdě, střídání nebude povoleno. Hra bude ihned znovu zahájena.

**18/19 - 9 Příklad:** Ovlivnění směřování míče ke koši nebo srážení míče nastane kdykoliv v průběhu hry. Jedno z družstev žádá oddechový čas nebo střídání.

**Výklad:** Protože došlo k přestupku, hodiny hry stojí a míč se stane mrtvým. Střídání nebo oddechový čas budou povoleny.

**18/19 - 10 Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1 při neúspěšném pokusu o střelu na koš za dva body. Po provedení prvního trestného hodu A1 je zapískána technická chyba hráči A2. Jedno z družstev nyní žádá střídání nebo oddechový čas.

**Výklad:** Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Jestliže se náhradník družstva B určený k provedení trestného hodu za technickou chybu stane hráčem, družstvo A může také vystřídat jednoho hráče, pokud si to přeje. Jestliže byl trestným hod proveden náhradníkem, který se stal hráčem, stejně tak pokud družstvo A také vystříдалo jednoho hráče, nemohou být tito hráči a náhradníci znovu střídání až do doby, kdy budou znovu spuštěny hodiny hry. Po provedení trestného hodu za technickou chybu družstvem B provede A1 svůj druhý trestný hod a hra bude zahájena jako po normálním posledním trestném hodu. Oddechový čas nebo střídání bude povoleno oběma družstvům při následující příležitosti pro střídání nebo oddechový čas.

**18/19 - 11 Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1 při neúspěšném pokusu o střelu na koš za dva body. Po provedení prvního trestného hodu A1 je zapískána technická chyba hráči A2. Po provedení jednoho trestného hodu kterýmkoli hráčem družstva B bez doskakujících hráčů žádá jedno z družstev střídání nebo oddechový čas.

**Výklad:** A1 provede svůj druhý trestný hod a hra bude zahájena jako po normálním posledním trestném hodu. Oddechový čas nebo střídání bude povoleno oběma družstvům při následující příležitosti pro střídání nebo oddechový čas.

**18/19 - 12 Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1 při neúspěšném pokusu o střelu na koš za dva body. Poté, co A1 provedl první trestný hod, je hráči A2 udělena technická chyba, která je pátou chybou hráče A2. Nyní žádá jedno z družstev střídání nebo oddechový čas.

**Výklad:** Hráč A2 musí být vystřídán okamžitě. Kterýkoli hráč družstva B poté provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. Jestliže se náhradník družstva B určený k provedení trestného hodu za technickou chybu stane hráčem, družstvo A může také vystřídat jednoho hráče, pokud si to přeje. Jestliže byl trestným hod proveden náhradníkem, který se stal hráčem, stejně tak pokud družstvo A také vystřídalo jednoho hráče, nemohou být tito hráči a náhradníci znovu střídáni až do doby, kdy budou znovu spuštěny hodiny hry. Po provedení trestného hodu za technickou chybu družstvem B provede A1 svůj druhý trestný hod a hra bude zahájena jako po normálních trestných hodech. Oddechový čas nebo střídání bude povoleno oběma družstvům při následující příležitosti pro střídání nebo oddechový čas.

**18/19 - 13 Příklad:** Technická chyba je udělena driblujícímu hráči A1. B6 žádá o střídání, aby mohl provést trestný hod.

**Výklad:** Jedná se o příležitost ke střídání pro obě družstva. Poté, co se B6 stane hráčem, může provést trestný hod, ale B6 nesmí být znovu vystřídán, pokud neběžel čas na hodinách hry.

**18/19 - 14 Ustanovení.** Jestliže je odpískána chyba proti kterémukoli družstvu a když je požádáno o oddechový čas, pak je oddechový čas povolen až v době, kdy skončí veškerá komunikace rozhodčího týkající se této chyby se stolkem zapisovatele. V případě páté osobní chyby hráče musí tato komunikace zahrnout kompletní a nezbytné postupy při střídání. Když je tento postup ukončen, oddechový čas může začít, rozhodčí zapíská a dá signál pro oddechový čas.

**18/19 - 15 Příklad:** Během utkání hlavní trenér A žádá o oddechový čas, poté se hráč B1 dopustí své páté osobní chyby.

**Výklad:** Oddechový čas nemůže začít, dokud neskončí veškerá komunikace se stolkem zapisovatele vztahující se k chybě tohoto hráče a náhradník za B1 se nestane hráčem.

**18/19 - 16 Příklad:** Během utkání hlavní trenér A žádá o oddechový čas, poté se kterýkoliv hráč dopustí osobní chyby.

**Výklad:** Družstvům musí být dovoleno jít ke svým lavičkám, i když formálně oddechový čas ještě nezačal.

**18/19 - 17 Ustanovení.** Každý oddechový čas trvá 1 minutu. Družstva se musí vrátit do hřiště ihned poté, co rozhodčí zapíská a dá pokyn družstvům vrátit se do hřiště. Pokud družstvo prodlužuje oddechový čas na více než 1 minutu, získává výhodu prodlužováním oddechového času a zapřičiňuje tím také zdržování hry. Rozhodčí udělí hlavnímu trenérovi takového družstva varování. Pokud hlavní trenér tohoto družstva nebude reagovat na varování, bude mu udělen další oddechový čas. V případě, že toto družstvo už nemá k dispozici žádný oddechový čas, bude trenérovi udělena technická chyba za zdržování hry (zapsaná jako „B<sub>1</sub>“). Jestliže se družstvo nevrátí včas na hřiště po poločasové přestávce, bude tomuto družstvu udělen oddechový čas. Tento přidělený oddechový čas nebude trvat 1 minutu a hra musí být zahájena okamžitě.

**18/19 - 18 Příklad:** Po uplynutí oddechového času dá rozhodčí pokyn družstvu A, aby se vrátilo na hřiště. Hlavní trenér družstva A pokračuje v udělování pokynů svým hráčům, kteří jsou stále v prostoru lavičky. Rozhodčí znovu dává pokyn ke hře a:

- (a) Družstvo A přichází na hrací plochu.
- (b) Družstvo A stále setrvává v prostoru lavičky.

**Výklad:**

- (a) Poté, kdy se družstvo začne vracet na hrací plochu, rozhodčí udělí hlavnímu trenérovi varování, že v případě opakování stejného chování bude družstvu udělen další oddechový čas.
- (b) Oddechový čas bude udělen družstvu A bez varování, bude trvat 1 minutu. Pokud družstvo nemá k dispozici žádný oddechový čas, bude udělena technická chyba hlavnímu trenérovi za zdržování hry (zapsaná jako „B<sub>1</sub>“).

**18/19 - 19 Příklad:** Po skončení poločasové přestávky je družstvo A stále v šatně a začátek třetí čtvrtiny se proto opozdí.

**Výklad:** Poté, kdy družstvo A přijde na hřiště, bude mu udělen oddechový čas bez předchozího varování. Oddechový čas nebude trvat 1 minutu a hra bude okamžitě zahájena.

**18/19 - 20 Ustanovení.** Jestliže družstvu nebyl udělen žádný oddechový čas ve druhém poločase před tím, než se na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině objeví 2:00, proškrtne zapisovatel dvěma vodorovnými čarami první políčko pro oddechové časy ve druhém poločase tohoto družstva. Na ukazateli skóre bude zobrazeno, že první oddechový čas je vyčerpán.

**18/19 - 21 Příklad:** Hodiny hry ukazují 2:00 ve čtvrté čtvrtině a žádnému z družstev doposud nebyl ve druhém poločase udělen oddechový čas.

**Výklad:** Zapisovatel napíše dvě vodorovné čáry přes první políčka pro oddechové časy obou družstev ve druhém poločase. Na ukazateli skóre bude zobrazeno, že první oddechové časy jsou vyčerpány.

**18/19 - 22 Příklad:** Když na hodinách hry zbývá 2:09 ve čtvrté čtvrtině a hodiny hry jsou spuštěny, hlavní trenér družstva A žádá svůj první oddechový čas ve druhém poločase. V čase 1:58 spadne míč do zámezí a hodiny hry jsou zastaveny. Družstvu A je nyní přidělen oddechový čas.

**Výklad:** Zapisovatel napíše dvě vodorovné čáry přes první políčko družstva A ve druhém poločase, protože oddechový čas nebyl udělen před tím, než hodiny hry ukazovaly 2:00 ve čtvrté čtvrtině. Oddechový čas udělený v čase 1:58 bude zapsán do druhého políčka a družstvu A bude zbývat pouze jeden oddechový čas. Po oddechovém čase bude na ukazateli skóre zobrazeno, že dva oddechové časy již byly vyčerpány.

**18/19 - 23 Ustanovení.** Kdykoli je požádáno o oddechový čas, bez ohledu na to, zda se tak stane před nebo po zapískání technické, nesportovní nebo diskvalifikující chyby, bude oddechový čas udělen před zahájením provádění trestného hodu (trestných hodů). Jestliže je zapískána technická, nesportovní, nebo diskvalifikující chyba během oddechového času, budou trestné hody provedeny po ukončení oddechového času.

**18/19 - 24 Příklad:** Hlavní trenér družstva B žádá o oddechový čas. A1 se dopustí nesportovní chyby na B1, poté obdrží A2 technickou chybu.

**Výklad:** V tomto okamžiku bude družstvu B udělen oddechový čas. Po oddechovém čase provede kterýkoli hráč družstva B 1 trestný hod za technickou chybu A2, bez doskakujících hráčů. B1 provede 2 trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště, na hodinách hodu na koš bude 14 vteřin.



**18/19 - 25 Příklad:** Hlavní trenér družstva B žádá o oddechový čas. A1 se dopustí nespportovní chyby na B1. Nyní je družstvu B udělen oddechový čas. Během oddechového času obdrží A2 technickou chybu.

**Výklad:** Po oddechovém čase kterýkoli hráč družstva B provede 1 trestný hod za technickou chybu A2, bez doskakujících hráčů. B1 provede 2 trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude zahájena vhazováním družstva B na čáře pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.

## ČI. 23 HRÁČ V ZÁMEZÍ A MÍČ V ZÁMEZÍ

23 - 1 **Ustanovení.** Jestliže se míč dostane do zámezí se dotýká hráče nebo je tečován hráčem, na nebo za hraniční čarou, pak je tento hráč zodpovědný za to, že se míč dostal do zámezí.

23 - 2 **Příklad:** Nedaleko postranní čáry, A1 s míčem v rukou je těsně bráněn B1. A1 se dotkne tělem hráče B1, který má jednu nohu v zámezí.

**Výklad:** Jedná se o dovolenou hru A1. Hráč je v zámezí, když se jakákoli část jeho těla dotýká čehokoli jiného než hráče. Hra bude pokračovat.

23 - 3 **Příklad:** Nedaleko postranní čáry, A1 s míčem v rukou je těsně bráněn B1 a B2. A1 se dotkne míčem hráče B1, který má jednu nohu v zámezí.

**Výklad:** Jedná se o přestupek míč v zámezí hráče B1. Míč je v zámezí, když se dotkne hráče, který je v zámezí. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v místě nejbližší tomu, kde šel míč do zámezí, mimo prostor přímo za deskou. Na hodinách hodů na koš bude zbývající čas.

23 - 4 **Příklad:** A1 dribluje nedaleko postranní čáry před stolkem zapisovatele. Míč se odrazí vysoko od hrací plochy a dotkne se kolena B6, který sedí na židli pro střídající hráče. Míč se vrátí hráči A1 na hřiště.

**Výklad:** Jedná se o přestupek míč v zámezí, ke kterému došlo v okamžiku, když se míč dotkl B6, který je v zámezí. Míč v zámezí je způsoben hráčem A1, který se ho dotkl poslední předtím, než šel míč do zámezí. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B v místě nejbližší tomu, kde šel míč do zámezí, mimo prostor přímo za deskou.

## ČI. 24 DRIBLINK

- 24 - 1 **Ustanovení.** Není driblinkem, jestliže hráč úmyslně hodí míč proti desce.
- 24 - 2 **Příklad:** A1 ještě nedribloval, a stojí na hřišti, když hodí míč proti desce soupeře nebo svojí a chytí ho nebo se ho dotkne znovu před tím, než se míč dotkl jiného hráče.  
**Výklad:** Dovolená hra A1. Po chycení míče A1 může střílet na koš, přihrát, nebo začít driblovat.
- 24 - 3 **Příklad:** Po ukončení driblingu, kdy je hráč v souvislém pohybu nebo již stojí, hodí hráč A1 míč proti desce soupeře nebo svojí a chytí míč nebo se ho dotkne znovu před tím, než se míč dotkl jiného hráče.  
**Výklad:** Dovolená hra A1. Po chycení míče A1 může střílet na koš nebo přihrát, ale nesmí začít znovu driblovat.
- 24 - 4 **Příklad:** Střela hráče A1 mine obroučku. A1 míč chytí, hodí ho proti desce a chytí míč nebo se ho dotkne znovu před tím, než se míč dotkl jiného hráče.  
**Výklad:** Dovolená hra A1. Po chycení míče A1 může střílet na koš, přihrát, nebo začít driblovat.
- 24 - 5 **Příklad:** A1 dribluje a zastaví se. Poté:  
(a) A1 ztratí rovnováhu, a aniž by pohnul pivotovou nohou, dotkne se jednou nebo vícekrát míčem podlahy, který drží v jedné nebo v obou rukou.  
(b) A1 si přehazuje míč z jedné ruky do druhé, aniž by přitom pohnul pivotovou nohou.  
**Výklad:** V obou případech se jedná o dovolenou hru A1, protože A1 nepohnul pivotovou nohou.
- 24 - 6 **Příklad:** A1 zahájí driblink hozením míče:  
(a) Přes soupeře.  
(b) Několik metrů od sebe.  
Míč se poté dotkne nejdříve podlahy, a potom hráč A1 pokračuje v driblinku.  
**Výklad:** V obou případech se jedná o dovolenou hru A1, protože míč se dotkl podlahy před tím, než se ho dotkl znovu hráč A1.
- 24 - 7 **Příklad:** Hráč A1 ukončí driblink a záměrně hodí míč na nohu hráče B1. Poté A1 znovu chytí míč a začne driblovat.  
**Výklad:** Přestupek hráče A1 dvojitý driblink. A1 ukončil driblink a míče se nedotkl hráč B1, nýbrž se míč dotkl hráče B1. A1 nemůže znovu driblovat.

## ČI. 25 KROKY

- 25 - 1** **Ustanovení.** Je dovoleno, když hráč, který leží na podlaze, získá kontrolu míče. Stejně tak je dovoleno, když hráč, který již má míč pod kontrolou, upadne na podlahu. Je také dovoleno, když se hráč po pádu na zem s míčem sklouzne kvůli své setrvačnosti. Pokud se ale hráč následně kutálí nebo se pokusí vstát, zatímco stále drží míč, dopustí se přestupku.
- 25 - 2** **Příklad:** Zatímco A1 drží míč, ztratí rovnováhu a upadne na podlahu.  
**Výklad:** Dovolená hra A1. Spadnutí na zem není přestupkem kroky.
- 25 - 3** **Příklad:** Zatímco A1 drží míč, upadne na podlahu. Jeho setrvačnost způsobí, že se sklouzne po podlaze.  
**Výklad:** Dovolená hra A1. Pokud se ale hráč A1 následně kutálí, aby se vyhnul obráncům, nebo se pokusí vstát, zatímco stále drží míč, dopustí se přestupku „kroky“.
- 25 - 4** **Příklad:** Hráč A1, zatímco leží na podlaze, získá kontrolu míče. A1 potom:  
(a) Přihraje míč hráči A2.  
(b) Začne driblovat, zatímco stále leží na podlaze.  
(c) Pokusí se vstát, zatímco dribluje.  
(d) Pokusí se vstát, zatímco stále drží míč.  
**Výklad:**  
(a), (b) a (c) Dovolená hra A1.  
(d) Přestupek kroky A1.
- 25 - 5** **Ustanovení.** Jestliže je hráč faulován při hodu na koš, poté dá koš, ale mezi tím se dopustí přestupku kroky, koš se nepočítá a hráči budou přiděleny 2 nebo 3 trestné hody.
- 25 - 6** **Příklad:** A1 s míčem v ruce najíždí do koše při pokusu o střelu za 2 body. A1 je faulován hráčem B1, poté se dopustí kroků a vhodí míč do koše.  
**Výklad:** Koš A1 se nepočítá. Hráči A1 jsou přiznány 2 trestné hody.
- 25 - 7** **Ustanovení.** Hráč se nesmí dotknout podlahy stejnou nohou nebo oběma nohama následně po sobě poté, co ukončil driblink nebo získal kontrolu míče.
- 25 - 8** **Příklad:** A1 ukončí driblink s míčem v ruce. Ve spojitém pohybu vyskočí A1 z levé nohy, následně dopadne na levou a poté na pravou nohu, nakonec dokončí pokus o střelu na koš.  
**Výklad:** Jedná se o přestupek kroky A1. Hráč se nesmí dotknout podlahy stejnou nohou následně po sobě poté, co ukončil driblink.

## ČI. 26 TŘI VTEŘINY

26 - 1 **Ustanovení.** Je přestupkem, jestliže hráč opustí hřiště za koncovou čarou, aby se vyhnul přestupku 3 vteřin a poté se vrátí do vymezeného území.

26 - 2 **Příklad:** A1, který je ve vymezeném území méně než tři vteřiny, vystoupí do zámezí za koncovou čáru, aby se vyhnul přestupku 3 vteřin, a následně A1 vstoupí zpět do vymezeného území.

**Výklad:** Hráč A1 se dopustil přestupku 3 vteřin.

## ČI. 28 8 VTEŘIN

- 28 - 1** **Ustanovení.** Hodiny hodu na koš jsou zastaveny, protože došlo k situaci rozskoku. Je-li výsledkem procesu alternativního držení míče vhazování družstvem, které mělo kontrolu míče ve své zadní části hřiště, pak toto družstvo musí mít pouze zbytek času, který zbývá do vypršení období 8 vteřin.
- 28 - 2** **Příklad:** Hráč A1 dribluje ve své zadní části hřiště po dobu 5 vteřin, když je zapískán držený míč. Družstvo A je oprávněno k vhazování podle pravidla o alternativním držení míče.  
**Výklad:** Družstvo A má pouze zbývající 3 vteřiny na to, aby zahrálo míč do své přední poloviny hřiště.
- 28 - 3** **Ustanovení.** Během driblingu při přechodu ze zadní do přední části hřiště je míč zahrán do přední části hřiště tehdy, pokud jsou obě nohy driblujícího hráče i míč zcela v kontaktu s přední částí hřiště.
- 28 - 4** **Příklad:** A1 stojí obkročmo nad středovou čarou. Dostane přihrávku od spoluhráče A2, který je na zadní části hřiště. A1 potom přihraje míč zpět hráči A2, který stojí stále v zadní části hřiště.  
**Výklad:** Dovolená hra. Hráč A1 nemá obě nohy zcela v kontaktu s přední částí hřiště, a proto je oprávněn přihrát míč do zadní části hřiště. Období 8 vteřin bude pokračovat.
- 28 - 5** **Příklad:** A1 dribluje s míčem ze své zadní poloviny hřiště a chytí míč do rukou, zatímco stojí obkročmo nad středovou čarou. Potom přihraje spoluhráči A2, který také stojí obkročmo nad středovou čarou.  
**Výklad:** Dovolená hra. Hráč A1 nemá obě nohy zcela v kontaktu s přední částí hřiště, a proto je oprávněn přihrát míč spoluhráči A2 do zadní části hřiště. Období 8 vteřin bude pokračovat.
- 28 - 6** **Příklad:** Hráč A1 dribluje s míčem ze své zadní části hřiště a má jednu nohu v přední části hřiště. Poté hráč A1 přihraje míč hráči A2, který stojí obkročmo nad středovou čarou. Hráč A2 pak začne driblovat do své zadní poloviny.  
**Výklad:** Dovolená hra. Hráč A1 nemá obě nohy zcela v kontaktu s přední částí hřiště, a proto je oprávněn přihrát míč spoluhráči A2, který také není v přední části hřiště. Hráč A2 je oprávněn driblovat s míčem do své zadní poloviny hřiště. Období 8 vteřin bude pokračovat.
- 28 - 7** **Příklad:** Hráč A1 dribluje s míčem ze své zadní části hřiště, když se zastaví, ale pokračuje v driblingu, zatímco:  
(a) Stojí obkročmo nad středovou čarou.  
(b) Má obě nohy v přední části hřiště, ale míčem dribluje v zadní části hřiště.  
(c) Obě nohy jsou v přední části hřiště, zatímco s míčem dribluje v zadní části hřiště, poté se hráč A1 vrátí oběma nohama do zadní poloviny hřiště.  
(d) Má obě nohy v zadní části hřiště, ale míčem dribluje v přední části hřiště.  
**Výklad:** Ve všech případech je driblující hráč A1 stále považován za hráče v zadní části hřiště, dokud nejsou obě nohy i míč zcela v kontaktu s přední polovinou hřiště. V každém z těchto případů pokračuje období 8 vteřin.
- 28 - 8** **Ustanovení.** Jestliže období 8 vteřin pokračuje ve zbývajícím čase, když družstvo, které mělo předtím míč pod kontrolou, je oprávněno k vhazování ze zámezí v zadní části hřiště, tak rozhodčí, který podává míč hráči k vhazování, informuje tohoto hráče, kolik času zbývá z období 8 vteřin.
- 28 - 9** **Příklad:** A1 dribluje 6 vteřin ve své zadní části hřiště, když dojde k oboustranné chybě:  
(a) V zadní části hřiště.

- (b) V přední části hřiště.

**Výklad:**

- (a) Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v zadní části hřiště nejbližšímu místu, kde došlo k oboustranné chybě. Rozhodčí informuje vhazujícího hráče družstva A, že jeho družstvo bude mít 2 vteřiny na přechod do přední části hřiště.
- (b) Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v přední části hřiště nejbližšímu místu, kde došlo k oboustranné chybě.

**28 - 10** **Příklad:** A1 dribluje s míčem po dobu 4 vteřin ve své zadní části hřiště, když B1 odrazí míč do zámezí v zadní části hřiště družstva A.

**Výklad:** Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v zadní části hřiště. Rozhodčí informuje vhazujícího hráče družstva A, že jeho družstvo bude mít 2 vteřiny na přechod do přední části hřiště

**28 - 11** **Ustanovení.** Jestliže je hra rozhodčím zastavena pro jakýkoli důvod, který není spojený s žádným družstvem a jestliže by podle posouzení rozhodčího bylo některé z družstev postaveno do nevýhody, bude období 8 vteřin pokračovat od okamžiku přerušení.

**28 - 12** **Příklad:** Když zbývá 25 vteřin do konce poslední čtvrtiny a skóre je A 72 – B 72, získá družstvo A kontrolu míče. A1 dribluje čtyři vteřiny ve své zadní části hřiště, když je hra rozhodčími zastavena pro:

- (a) Hodiny hry nebo hodiny hodů na koš omylem neběžely nebo nebyly spuštěny.
- (b) Vhození láhve na hřiště.
- (c) Hodiny hodů na koš byly omylem znovu nastaveny.

**Výklad:** Ve všech případech bude hra znovu zahájena vhazováním družstva A v zadní části hřiště, družstvo bude mít 4 vteřiny na přechod do přední části hřiště. Družstvo B by bylo postaveno do nevýhody, jestliže by družstvo A mělo nových 8 vteřin.

**28 - 13** **Ustanovení.** Po přestupku 8 vteřin je místo pro vhazování určeno místem, kde se nacházel míč, když došlo k přestupku.

**28 - 14** **Příklad:** Období 8 vteřin družstvu A vyprší a přestupek je zapískán, když:

- (a) Má družstvo A míč pod kontrolou ve své zadní části hřiště.
- (b) Je míč ve vzduchu při přihrávce A1 ze zadní části do své přední části hřiště.

**Výklad:** Vhazování družstvem B bude provedeno v jeho přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin, a v místě nejbližšímu:

- (a) Místu, kde se nacházel míč, když došlo k přestupku 8 vteřin, kromě místa přímo za deskou.
- (b) Středové čáře.

## Čl. 29/50 24 VTEŘIN

- 29/50 - 1 Ustanovení.** Při pokusu o hod na koš z pole blízko konce limitu pro hod na koš zazní signál hodin hodu na koš, když je míč ve vzduchu. Když míč mine obroučku, dojde k přestupku, ledaže soupeř získá okamžitou a jasnou kontrolu míče. Míč je přiznán soupeři ke vhadzování ze zámezí nejbližší místu, kde byla rozhodčími hra zastavena, ne však přímo za deskou.
- 29/50 - 2 Příklad:** Míč je ve vzduchu při střele na koš z pole hráčem A1, když zazní signál hodin hodu na koš. Míč se dotkne desky a pak se kutálí na podlaze, kde se ho dotkne B1, následně A2 a nakonec ho získá pod kontrolu hráč B1.
- Výklad:** Přestupek 24 vteřin družstva A. Střela hráče A1 minula obroučku a družstvo B nezískalo okamžitou a jasnou kontrolu míče.
- 29/50 - 3 Příklad:** Při střele na koš z pole hráčem A1 se míč dotkne desky, ale mine obroučku. Při doskakování je míč tečován, ale ne kontrolován hráčem B1, následně A2 získává kontrolu míče. V tomto momentě zazní signál hodin hodu na koš.
- Výklad:** Přestupek 24 vteřin družstva A.
- 29/50 - 4 Příklad:** Na konci limitu pro hod na koš A1 střílí na koš z pole. Střela je dovoleně blokována hráčem B1 a pak zazní signál hodin hodu na koš. Po tomto signálu B1 fauluje A1.
- Výklad:** Přestupek 24 vteřin družstva A. Osobní chyba hráče B1 na A1 je zanedbána s výjimkou nesportovní nebo diskvalifikující chyby.
- 29/50 - 5 Příklad:** Míč je ve vzduchu při střele na koš z pole hráčem A1, když zazní signál hodin hodu na koš. Míč mine obroučku, poté je okamžitě odpískán držený míč mezi hráči A2 a B2.
- Výklad:** Přestupek 24 vteřin družstva A. Družstvo B nezískalo okamžitou a jasnou kontrolu míče.
- 29/50 - 6 Příklad:** Míč je ve vzduchu po střele na koš z pole hráčem A1, když zazní signál hodin hodu na koš. Míč mine obroučku a poté ho B1 odrazí do zámezí.
- Výklad:** Přestupek 24 vteřin družstva A. Družstvo B nezískalo okamžitou a jasnou kontrolu míče.
- 29/50 - 7 Příklad:** B1 fauluje A1 při hodu na koš z pole. Po faulu zazní signál hodin hodu na koš. Míč spadne do koše.
- Výklad:** Koš hráče A1 platí. Hodiny hodu na koš se mají zastavit v okamžiku zapískání faulu a signál hodin hodu na koš proto bude zanedbán. A1 bude přiznán 1 trestný hod. Hra bude zahájena jako po jakémkoli jiném jediném nebo posledním trestném hodu.
- 29/50 - 8 Ustanovení.** Pokud zazní signál hodin hodu na koš v situaci, kdy podle mínění rozhodčích získá soupeř okamžitou a jasnou kontrolu míče, signál bude zanedbán a hra pokračuje.
- 29/50 - 9 Příklad:** Na konci limitu pro hod na koš hráč A2 nechytne přihrávku od hráče A1 (oba jsou v přední části) a míč se kutálí do zadní části hřiště družstva A. Před tím, než hráč B1 získá kontrolu míče a má volnou cestu do koše, zazní signál hodin hodu na koš.
- Výklad:** Protože hráč B1 získá okamžitou a jasnou kontrolu míče, signál bude zanedbán a hra bude pokračovat.
- 29/50 - 10 Ustanovení.** Jestliže družstvo, které mělo kontrolu míče a je oprávněno pro následné vhadzování podle pravidla o alternativním držení, pak má pouze zbývající čas na hodinách hodu na koš v momentě, kdy nastala situace rozskoku.



**29/50 - 11 Příklad:** Družstvo A kontroluje míč v přední části hřiště, když zbývá 10 vteřin na hodinách hodů na koš a když dojde k držení míče. Podle pravidla o alternativním držení míče je k vhazování oprávněno:

- (a) Družstvo A
- (b) Družstvo B

**Výklad:**

- (a) Družstvo A bude mít pouze zbývajících 10 vteřin na hodinách hodů na koš.
- (b) Družstvo B bude mít nových 24 vteřin.

**29/50 - 12 Ustanovení.** Pokud je rozhodčím hra přerušena pro chybu nebo přestupek (ne pro „míč v zámezí“), kterého se dopustilo družstvo, které nemá míč pod kontrolou, a vhazování je přiznáno stejnému družstvu, které mělo před tím kontrolu míče v jeho přední části hřiště, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny následovně:

- Jestliže je na hodinách hodů na koš 14 nebo více vteřin v okamžiku, kdy byla hra zastavena, hodiny hodů na koš nebudou znovu nastaveny, ale budou pokračovat v měření od času, kde byly zastaveny.
- Jestliže je na hodinách hodů na koš 13 nebo méně vteřin v okamžiku, kdy byla hra zastavena, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 13 Příklad:** A1 dribluje s míčem, když hráč B1 odrazí míč do zámezí v přední části hřiště družstva A. Hodiny hodů na koš ukazují 8 vteřin.

**Výklad:** Družstvu A bude zbývat 8 vteřin na hodinách hodů na koš.

**29/50 - 14 Příklad:** Hráč A1 dribluje s míčem v přední části hřiště a je faulován hráčem B1. Je to druhý faul družstva B v této čtvrtině. Hodiny hodů na koš ukazují 3 vteřiny.

**Výklad:** Družstvu A bude zbývat 14 vteřin na hodinách hodů na koš.

**29/50 - 15 Příklad:** Družstvo A má míč pod kontrolou ve své přední části hřiště a 4 vteřiny zbývají na hodinách hodů na koš, když:

- (a) A1
- (b) B1

je zraněn a rozhodčí přeruší hru.

**Výklad:** Družstvu A bude zbývat:

- (a) 4 vteřiny
- (b) 14 vteřin

na hodinách hodů na koš.

**29/50 - 16 Příklad:** Hráč A1 střílí na koš z pole. Zatímco je míč ve vzduchu, je odpískána oboustranná chyba hráčům A2 a B2, na hodinách hodů na koš zbývá 6 vteřin. Míč mine obroučku. Družstvo A je oprávněno k vhazování podle pravidla o alternativním držení míče.

**Výklad:** Družstvu A bude zbývat 6 vteřin na hodinách hodů na koš.

**29/50 - 17 Příklad:** Hráč A1 dribluje s míčem, když je odpískána technická chyba hráči B1 a následně technická chyba trenérovi družstva A, na hodinách hodů na koš zbývá 5 vteřin.

**Výklad:** Po zrušení stejných trestů bude hra znovu zahájena vhazováním družstva A a družstvu A bude zbývat 5 vteřin na hodinách hodů na koš.

**29/50 - 18 Příklad:** Když zbývá:

- (a) 16 vteřin
- (b) 12 vteřin

na hodinách hodů na koš, přihrává A1 míč hráči A2 ve své přední části hřiště a hráč B1 ve své zadní části hřiště do míče úmyslně kopne nohou nebo míč udeří pěstí.

**Výklad:** V obou případech se jedná o přestupek B1. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude:

(a) 16 vteřin.

(b) 14 vteřin.

**29/50 - 19 Příklad:** Během vhažování ze zámezí v průběhu třetí čtvrtiny hráčem A1 dá hráč B1 ve své zadní části hřiště své ruce přes hraniční čáru a blokuje přihrávku hráče A1, když zbývá:

(a) 19 vteřin

(b) 11 vteřin

na hodinách hodů na koš.

**Výklad:** V obou případech se jedná o přestupek hráče B1. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude:

(a) 19 vteřin.

(b) 14 vteřin.

**29/50 - 20 Příklad:** Hráč A1 dribluje s míčem ve své přední části hřiště, když se hráč B2 dopustí nesportovní chyby na hráče A2, na hodinách hodů na koš zbývá 6 vteřin.

**Výklad:** Po 2 trestných hodech hráče A2 bez doskakujících hráčů, bez ohledu na to, zda trestné hody byly úspěšné či nikoliv, bude družstvu A přiznáno vhažování ze zámezí na čáře pro vhažování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

Stejný výklad platí pro diskvalifikující chybu.

**29/50 - 21 Ustanovení.** Pokud je hra zastavena rozhodčím pro jakýkoliv oprávněný důvod bez spojení s některým družstvem a pokud dle mínění rozhodčího by byl soupeř vystaven do nevýhody, hodiny hodů na koš budou pokračovat v měření od času, kdy byly zastaveny.

**29/50 - 22 Příklad:** Když hodiny hry ukazují 25 vteřin na konci čtvrté čtvrtiny za stavu A 72 – B 72, získá družstvo A kontrolu míče ve své přední části hřiště. A1 dribluje s míčem po dobu 20 vteřin, nyní je hra zastavena rozhodčími pro:

(a) Hodiny hry nebo hodiny hodů na koš omylem neběžely nebo nebyly spuštěny.

(b) Vhození láhve na hřiště.

(c) Hodiny hodů na koš byly omylem znovu nastaveny.

**Výklad:** Ve všech případech bude hra znovu zahájena vhažováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde byla hra zastavena. Družstvo A bude mít k dispozici 4 vteřiny na hodinách hodů na koš. Družstvo B by bylo postaveno do nevýhody, pokud by hra pokračovala a na hodinách hodů na koš by bylo nastaveno 14 vteřin.

**29/50 - 23 Příklad:** Po střele na koš z pole hráčem A1 se míč odrazí od obroučky a následně je doskočen hráčem A2. O 9 vteřin později omylem zazní signál hodin hodů na koš. Rozhodčí přeruší hru.

**Výklad:** Družstvo A, které má kontrolu míče, by bylo postaveno do nevýhody, pokud by toto bylo posouzeno jako přestupek 24 vteřin. Po konzultaci s komisařem, pokud je přítomen, a operátorem hodin hodů na koš bude hra pokračovat vhažováním družstva A, které bude mít k dispozici 5 vteřin z limitu pro hod na koš.

**29/50 - 24 Příklad:** Když zbývají 4 vteřiny na hodinách hodů na koš, A1 střílí na koš z pole. Míč mine obroučku a operátor hodin hodů na koš omylem znovu nastaví hodiny hodů na koš. A2 doskočí míč a po nějaké době dosáhne A3 koše ze hry. Nyní rozhodčí omyl objeví.

**Výklad:** Rozhodčí (po konzultaci s komisařem, pokud je přítomen) určí, zda míč minul obroučku při střele na koš hráče A1 nebo ne. Pokud ano, rozhodnou poté, zda míč opustil ruku střílejícího hráče A3 před tím, než měl zaznít signál hodin hodů na koš,

pokud by hodiny nebyly znovu nastaveny. Pokud ano, koš bude uznán. Pokud ne, došlo k přestupku 24 vteřin a koš hráče A3 nebude uznán.

**29/50 - 25** **Ustanovení.** Jestliže je útočícímu družstvu přiznáno vhažování po nesportovní nebo diskvalifikující chybě, bude vhažování vždy provedeno na čáře pro vhažování v přední části hřiště a hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 26** **Příklad:** Když hodiny hry ukazují 1:12 na konci čtvrté čtvrtiny, dribluje A1 s míčem ve své přední části hřiště a na hodinách hodů na koš zbývá 6 vteřin, když se B1 se dopustí nesportovní chyby na A1. Po provedení prvního trestného hodu A1 žádá jedno z družstev oddechový čas.

**Výklad:** A1 provede druhý trestný hod bez doskakujících hráčů. Po oddechovém čase bude hra znovu zahájena vhažováním družstva A na čáře pro vhažování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**29/50 - 27** **Příklad:** Když na hodinách hodů na koš zbývá 19 vteřin, dribluje A1 s míčem ve své přední části hřiště. B2 se dopustí nesportovní chyby na A2.

**Výklad:** Po provedení 2 trestných hodů hráčem A2, bez doskakujících hráčů, bez ohledu na to, jestli jsou trestné hody úspěšné nebo ne, bude hra znovu zahájena vhažováním družstva A na čáře pro vhažování v jeho přední části hřiště. Družstvo bude mít k dispozici 14 vteřin na hodinách hodů na koš.

Stejný výklad platí pro diskvalifikující chybu.

**29/50 - 28** **Ustanovení.** Jestliže je hozeno na koš a poté je odpískán faul bránícímu hráči v jeho zadní části hřiště, a hra je znovu zahájena vhažováním, budou hodiny hodů na koš znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 29** **Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Když je míč ve vzduchu a když na hodinách hodů na koš zbývá 17 vteřin, je odpískán faul obránci B2 na hráče A2 v zadní části hřiště družstva B. Je to druhý faul družstva B ve čtvrtině. Míč:

- (a) Spadne do koše.
- (b) Se odrazí od obroučky, ale nespadne do koše.
- (c) Mine obroučku.

**Výklad:**

- (a) Koš A1 bude uznán.

Ve všech případech bude míč přidělen družstvu A k vhažování ze zámezí v jeho přední části hřiště nejbližší místu, kde došlo k faulu, a na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**29/50 - 30** **Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Když je míč ve vzduchu a když na hodinách hodů na koš zbývá 10 vteřin, je odpískán faul obránci B2 na hráče A2 v zadní části hřiště družstva B. Je to druhý faul družstva B ve čtvrtině. Míč:

- (a) Spadne do koše.
- (b) Se odrazí od obroučky, ale nespadne do koše.
- (c) Mine obroučku.

**Výklad:**

- (a) Koš A1 bude uznán

Ve všech případech bude míč přidělen družstvu A k vhažování ze zámezí v jeho přední části hřiště nejbližší místu, kde došlo k faulu, a na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**29/50 - 31** **Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Zatímco je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hodů na koš a poté je odpískán faul bránícímu hráči B2 na hráče A2 v zadní části hřiště družstva B. Je to druhý faul družstva B ve čtvrtině. Míč:

- (a) Spadne do koše.
- (b) Se odrazí od obroučky, ale nepadne do koše.
- (c) Mine obroučku.

**Výklad:**

- (a) Koš A1 bude uznán.

Ve všech případech nedošlo k přestupku 24 vteřin a míč bude přiznán družstvu A k vhazování ze zámezí v jeho přední části hřiště nejbližší místu, kde došlo k faulu, a na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**29/50 - 32 Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Když je míč ve vzduchu a když na hodinách hodů na koš zbývá 10 vteřin, je odpískán faul obránci B2 na hráče A2 v zadní části hřiště družstva B. Je to pátý faul družstva B ve čtvrtině. Míč:

- (a) Spadne do koše.
- (b) Se odrazí od obroučky, ale nepadne do koše.
- (c) Mine obroučku.

**Výklad:**

- (a) Koš A1 bude uznán

Ve všech případech budou přiznány 2 trestné hody hráči A2. Hra bude znovu zahájena jako po jakémkoli jiném posledním neb jediném trestném hodu.

**29/50 - 33 Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Zatímco je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hodů na koš a poté je odpískán faul bránícímu hráči B2 na hráče A2. Je to pátý faul družstva B ve čtvrtině. Míč:

- (a) Spadne do koše.
- (b) Se odrazí od obroučky, ale nepadne do koše.
- (c) Mine obroučku.

**Výklad:**

- (a) Koš A1 bude uznán.

Ve všech případech nedošlo k přestupku 24 vteřin družstvem A a 2 trestné hody budou přiznány hráči A2. Hra bude znovu zahájena jako po jakémkoli jiném posledním neb jediném trestném hodu.

**29/50 - 34 Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Zatímco je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hodů na koš a poté je odpískána technická chyba hráči A2 nebo B2. Míč:

- (a) Spadne do koše.
- (b) Se odrazí od obroučky, ale nepadne do koše.
- (c) Mine obroučku.

**Výklad:**

Ve všech případech jakýkoli hráč družstva A nebo B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů.

- (a) Nejedná se o přestupek 24 vteřin družstva A. Koš A1 bude uznán. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B za koncovou čarou.
- (b) Nejedná se o přestupek 24 vteřin družstva A. Jedná se o situaci rozskoku. Hra bude znovu zahájena vhazováním za koncovou čarou, mimo prostor přímo za deskou, podle šipky alternativního držení míče.
- (c) Jedná se o přestupek 24 vteřin družstva A. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B za koncovou čarou, mimo prostor přímo za deskou.

**29/50 - 35 Ustanovení.** Kdykoli se míč dotkne obroučky soupeřova koše, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin, pokud družstvo, které získá kontrolu míče, je stejné jako družstvo, které mělo kontrolu míče před dotekem míče obroučky.

**29/50 - 36 Příklad:** Při přihrávce A1 na hráče A2 se míče dotkne hráč B2 a poté se míč dotkne obroučky. Následně získá kontrolu míče hráč A3.

**Výklad:** Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin, jakmile hráč A3 získá kdekoli na hřišti kontrolu míče.

**29/50 - 37 Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole, když zbývají:

- (a) 4 vteřiny
- (b) 20 vteřin

na hodinách hodu na koš. Míč se dotkne obroučky, odrazí se a hráč A2 získá kontrolu míče.

**Výklad:** V obou případech budou hodiny hodu na koš nastaveny na 14 vteřin, jakmile hráč A2 získá kdekoli na hřišti kontrolu míče.

**29/50 - 38 Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky. B1 se dotkne míče a poté získá hráč A2 kontrolu míče.

**Výklad:** Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin, jakmile hráč A2 získá kdekoli na hřišti kontrolu míče.

**29/50 - 39 Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky. B1 se poté dotkne míče, který se od něj odrazí do zámezí.

**Výklad:** Hra bude zahájena vhažováním pro družstvo A nejbližší místu, kde přešel míč do zámezí. Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin, bez ohledu na to, kde bude vhažování provedeno.

**29/50 - 40 Příklad:** Když hodiny hodu na koš ukazují 4 vteřiny, hodí A1 míč směrem k obroučce, aby byly hodiny hodu na koš znovu nastaveny. Míč se dotkne obroučky. B1 se poté dotkne míče, který se od něj odrazí do zámezí v zadní části hřiště družstva A.

**Výklad:** Hra bude zahájena vhažováním pro družstvo A nejbližší místu, kde přešel míč do zámezí v jeho zadní části hřiště. Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 41 Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky. A2 tečuje míč a poté získá hráč A3 kontrolu míče.

**Výklad:** Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin, jakmile hráč A3 získá kontrolu míče kdekoli na hřišti.

**29/50 - 42 Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky a při doskoku fauluje hráč B2 hráče A2. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině.

**Výklad:** Hra bude zahájena vhažováním pro družstvo A nejbližší místu, kde došlo k faulu. Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 43 Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Míč spadne do koše a nyní fauluje hráč B2 hráče A2. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině.

**Výklad:** Koš A1 bude uznán. Hra bude zahájena vhažováním pro družstvo A nejbližší místu, kde došlo k faulu. Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 44 Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky a při doskoku dojde k drženému míči mezi hráči A2 a B2. Šipka alternativního držení ukazuje pro družstvo A.

**Výklad:** Hra bude zahájena vhažováním pro družstvo A nejbližší místu, kde došlo k drženému míči. Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 45 Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Míč uvízne mezi obroučkou a deskou. Šipka alternativního držení ukazuje pro družstvo A. Na hodinách hodu na koš zbývá 8 vteřin.

**Výklad:** Hra bude zahájena vhažováním pro družstvo A za koncovou čarou, mimo desku. Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

- 29/50 - 46** **Příklad:** A1 v přední části hřiště přihrává míč na zasměčování do koše hráči A2. Hráč A2 míč nechytí a ten se dotkne obroučky. Hráč A3 poté získá kontrolu míče.
- Výklad:** Jestliže jakmile hráč A3 získá kontrolu míče v přední části hřiště, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.
- Pokud se hráč A3 dotkne míče ve své zadní části hřiště, jedná se o nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště družstvem A, protože družstvo A neztratilo kontrolu míče přihrávkou hráče A1.
- 29/50 - 47** **Příklad:** Střela hráče A1 se dotkne obroučky. B1 doskočí míč a dopadne na zem. A2 vyrazí míč z rukou hráče B1 a míč chytí hráč A3.
- Výklad:** Družstvo B, které získalo kontrolu míče, je jiné než družstvo, které mělo míč pod kontrolou před tím, než se míč dotkl obroučky. Družstvo A bude mít k dispozici 24 vteřin na hodinách hodů na koš.
- 29/50 - 48** **Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole, když zbývá 6 vteřin na hodinách hodů na koš. Míč se dotkne obroučky a A2 získá kontrolu míče ve své zadní části hřiště. A2 je poté faulován hráčem B1. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině.
- Výklad:** Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v jeho zadní části hřiště nejbližší místu, kde došlo k faulu, hodiny hodů na koš budou nastaveny na 24 vteřin.
- 29/50 - 49** **Příklad:** Zatímco družstvu A zbývá 5 vteřin na hodinách hodů na koš, přihráje vhadzující hráč A1 ze zámezí míč směrem ke koši družstva B, kde se dotkne obroučky. Míče se následně dotkne (ale nezíská pod kontrolu) hráč A2 a/nebo B2.
- Výklad:** Hodiny hry budou spuštěny současně s hodinami hodů na koš, jakmile se míče dotkne kterýkoli hráč na hřišti.
- Jestliže získá kontrolu míče na hřišti družstvo A, budou hodiny hodů na koš nastaveny na 14 vteřin.
- Jestliže získá kontrolu míče na hřišti družstvo B, budou hodiny hodů na koš nastaveny na 24 vteřin.
- 29/50 - 50** **Ustanovení.** Kdykoli hodiny hry běží a družstvo získá novou kontrolu živého míče kdekoli v přední nebo zadní části hřiště, bude mít družstvo na hodinách hodů na koš 24 vteřin.
- 29/50 - 51** **Příklad:** Zatímco hodiny hry běží, družstvo A získá novou kontrolu míče na hřišti v jeho:
- (a) Zadní části hřiště
  - (b) Přední části hřiště
- Výklad:** V obou případech bude mít družstvo na hodinách hodů na koš nových 24 vteřin.
- 29/50 - 52** **Příklad:** Po vhadzování družstva B získá hráč A1 okamžitou kontrolu míče na hřišti v jeho:
- (a) Zadní části hřiště
  - (b) Přední části hřiště
- Výklad:** V obou případech bude mít družstvo A na hodinách hodů na koš nových 24 vteřin.
- 29/50 - 53** **Ustanovení.** Jestliže je hra rozhodčími přerušena pro chybu nebo přestupek (včetně míče v zámezí) způsobené družstvem, které má míč pod kontrolou a míč je přiznán soupeři k vhadzování v jeho přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.
- 29/50 - 54** **Příklad:** Hráč A1 v zadní části hřiště přihrává spoluhráči A2, který je také v zadní části hřiště. A2 se míče dotkne, ale nechytí ho, a ten spadne do zámezí.

**Výklad:** Družstvu B bude přiznáno vhažování v jeho přední části hřiště v místě, kde míč přešel do zámezí, na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**29/50 - 55** **Ustanovení.** Kdykoli družstvo získá kontrolu nebo novou kontrolu nebo znovu získá kontrolu živého míče kdekoli na hřišti a na hodinách hry zbývá méně než 24 vteřin, hodiny hodu na koš budou vypnuty.

Poté, co se míč dotkne obroučky soupeřova koše a družstvo znovu získá kontrolu živého míče kdekoli na hřišti a na hodinách hry zbývá méně než 24 vteřin a na hodinách hry více než 14 vteřin, družstvo bude mít 14 vteřin na hodinách hodu na koš. Jestliže je na hodinách hry méně než 14 vteřin, hodiny hodu na koš budou vypnuty.

**29/50 - 56** **Příklad:** Družstvu A získá novou kontrolu míče, když na hodinách hry zbývá 12 vteřin.

**Výklad:** Hodiny hodu na koš budou vypnuty.

**29/50 - 57** **Příklad:** Hodiny hry ukazují 23 vteřin do konce čtvrtiny, A1 získá novou kontrolu míče na hřišti. Když hodiny hry ukazují 18 vteřin, hráč B1 ve své zadní části hřiště úmyslně kopne do míče.

**Výklad:** Hra pokračuje vhažováním družstva A v jeho přední části hřiště v místě nejbližšímu tomu, kde došlo k přestupku B1. Na hodinách hry bude 18 vteřin do konce čtvrtiny a. Hodiny hodu na koš budou vypnuty.

**29/50 - 58** **Příklad:** Hodiny hry ukazují 23 vteřin do konce čtvrtiny, A1 získá novou kontrolu míče na hřišti. Hodiny hodu na koš budou vypnuty. Když hodiny hry ukazují 19 vteřin, A1 vystřelí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky. Družstvo A znovu získá kontrolu míče doskokem A2, když hodiny hry ukazují 16 vteřin.

**Výklad:** Hra pokračuje s 16 vteřinami na hodinách hry. Hodiny hodu na koš budou zapnuty. Družstvo A bude mít 14 vteřin na hodinách hodu na koš, protože zbývá více než 14 vteřin na hodinách hry.

**29/50 - 59** **Příklad:** Hodiny hry ukazují 23 vteřin do konce čtvrtiny, A1 získá novou kontrolu míče na hřišti. Hodiny hodu na koš budou vypnuty. Když hodiny hry ukazují 15 vteřin, A1 vystřelí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky a hráč B1 odrazí míč do zámezí v jeho zadní části hřiště, když hodiny hry ukazují 12 vteřin.

**Výklad:** Hra pokračuje vhažováním družstva A v jeho přední části hřiště v místě nejbližšímu tomu, kde šel míč do zámezí s 12 vteřinami na hodinách hry. Hodiny hodu na koš zůstanou vypnuty, protože zbývá méně než 14 vteřin na hodinách hry.

**29/50 - 60** **Příklad:** Hodiny hry ukazují 22 vteřin do konce čtvrtiny, A1 získá novou kontrolu míče na hřišti. Hodiny hodu na koš budou vypnuty. Když hodiny hry ukazují 18 vteřin, A1 vystřelí na koš z pole. Míč mine obroučku a hráč B1 odrazí míč do zámezí v jeho zadní části hřiště, když hodiny hry ukazují 15,5 vteřin.

**Výklad:** Hra pokračuje vhažováním družstva A v jeho přední části hřiště v místě nejbližšímu tomu, kde šel míč do zámezí s 15,5 vteřinami na hodinách hry. Hodiny hodu na koš zůstanou vypnuty.

**29/50 - 61** **Příklad:** Hodiny hry ukazují 22 vteřin do konce čtvrtiny, A1 získá novou kontrolu míče na hřišti. Hodiny hodu na koš budou vypnuty. Když hodiny hry ukazují 15 vteřin, A1 vystřelí na koš z pole. Míč mine obroučku a hráč B1 odrazí míč do zámezí v jeho zadní části hřiště, když hodiny hry ukazují 12 vteřin.

**Výklad:** Hra pokračuje vhažováním družstva A v jeho přední části hřiště v místě nejbližšímu tomu, kde šel míč do zámezí s 12 vteřinami na hodinách hry. Hodiny hodu na koš zůstanou vypnuty, protože družstvo A získalo novou kontrolu míče a na hodinách hry zbývá méně než 24 vteřin.

**29/50 - 62** **Ustanovení.** Když dojde k pokusu o střelu na koš z pole těsně před koncem období 24 vteřin, signál hodin hodu na koš zazní, když je míč ve vzduchu, a míč mine obroučku, musí rozhodčí počkat, jestli soupeř:

- Získá okamžitou a jasnou kontrolu míče. Signál hodin hodu na koš pak bude zanedbán.
- Nezíská okamžitou a jasnou kontrolu míče. Rozhodčí zapíská přestupek.

**29/50 - 63** **Příklad:** Když zbývá 25.2 vteřiny na hodinách hry, získá družstvo A kontrolu míče. Když zbývá 1 vteřina na hodinách hodu na koš, hráč A1 vystřelí. Zatímco je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hodu na koš. Míč se nedotkne obroučky a po dalších 1.2 vteřinách zazní signál hodin hry.

**Výklad:** Nejedná se o přestupek 24 vteřin. Rozhodčí nezapískal přestupek, protože vyčkával, zda družstvo B nezíská okamžitou kontrolu míče. Čtvrtina bude ukončena.

**29/50 - 64** **Příklad:** Když zbývá 25.2 vteřiny na hodinách hry, získá družstvo A kontrolu míče. Když zbývá 1 vteřina na hodinách hodu na koš, hráč A1 vystřelí. Zatímco je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hodu na koš. Míč se nedotkne obroučky a rozhodčí zapíská přestupek 24 vteřin, když hodiny hry ukazují 0.8 vteřiny.

**Výklad:** Přestupek 24 vteřin. Míč bude přiznán družstvu B k vhazování na jeho koncové čáře, mimo prostor přímo za deskou, na hodinách hry bude 0.8 vteřiny.

**29/50 - 65** **Příklad:** Když zbývá 25.2 vteřiny na hodinách hry, získá družstvo A kontrolu míče. Když zbývá 1.2 vteřiny na hodinách hry, zazní signál hodin hodu na koš, zatímco má hráč A1 míč v rukou. Rozhodčí zapíská přestupek 24 vteřin, když na hodinách hry zbývá 0.8 vteřiny.

**Výklad:** Přestupek 24 vteřin. Protože k přestupku došlo v okamžiku, kdy hodiny hry ukazovaly 1.2 vteřiny, rozhodčí opraví hodiny hry. Míč bude přiznán družstvu B k vhazování na jeho koncové čáře, mimo prostor přímo za deskou, na hodinách hry bude 1.2 vteřiny.



## Čl. 30 ZAHRÁNÍ MÍČE DO ZADNÍ ČÁSTI HRŠTĚ

**30 - 1** **Ustanovení.** Hráč si zachovává stejné postavení vzhledem k podlaze, kde se naposled dotýkal podlahy před vyskočením do vzduchu.

Nicméně když hráč vyskočí do vzduchu ze své přední poloviny a získá novou kontrolu míče, zatímco je stále ve vzduchu, může dopadnout na jakékoli místo na hřišti. Tento hráč ale nesmí přihrát míč spoluhráči v jeho zadní části hřiště, před dopadem na zem.

**30 - 2** **Příklad:** Hráč A1 se ve své zadní části hřiště přihrává míč hráči A2 v přední části hřiště. Hráč B1 ve své přední části hřiště vyskočí, a zatímco je ve vzduchu, zachytí přihrávku a následně dopadne:

- (a) Oběma nohama na zadní polovinu hřiště družstva B.
- (b) Obkročmo nad středovou čáru.
- (c) Obkročmo nad středovou čáru a poté dribluje nebo přihraje míč do zadní poloviny.

**Výklad:** Nedošlo k přestupku nedovoleného zahrání míče do zadní části hřiště A2. Hráč B1 získal novou kontrolu míče družstva B ve vzduchu a může dopadnout na jakékoli místo na hřišti. Ve všech případech dopadl hráč B1 na svou zadní část hřiště v souladu s pravidly.

**30 - 3** **Příklad:** Během zahajovacího rozskoku mezi hráči A1 a B1 je míč dovoleně udeřen. A2 vyskočí ze své přední části hřiště, ve vzduchu chytí míč a dopadne:

- (a) Oběma nohama do své zadní poloviny.
- (b) Obkročmo nad středovou čáru.
- (c) Obkročmo nad středovou čáru, poté dribluje nebo přihraje míč do zadní poloviny.

**Výklad:** Nedošlo k přestupku nedovoleného zahrání míče do zadní části hřiště A2. Hráč A2 získal první kontrolu míče družstva A ve vzduchu a může dopadnout na jakékoli místo na hřišti. Ve všech případech dopadl hráč A2 na svou zadní část hřiště v souladu s pravidly.

**30 - 4** **Příklad:** Vhazující hráč A1 ve své přední části hřiště přihrává míč hráči A2. Hráč A2 vyskočí ze své přední části hřiště, chytne míč, zatímco je ve vzduchu, a vrátí se na podlahu:

- (a) Oběma nohama do své zadní části hřiště.
- (b) Obkročmo nad středovou čáru.
- (c) Obkročmo nad středovou čáru a pak dribluje nebo přihraje míč do zadní části hřiště.

**Výklad:** Přestupek nedovoleného zahrání míče do zadní části družstva A. Hráč A1 získal kontrolu míče při vhazení v přední části hřiště ještě před tím, než hráč A2 chytil míč ve vzduchu a dopadl do své zadní části hřiště.

**30 - 5** **Příklad:** Vhazující hráč A1 ve své zadní části hřiště přihrává míč hráči A2. Hráč B1 se odráží ze své přední poloviny, chytá míč, zatímco je ve vzduchu, a před tím, než dopadne do své zadní poloviny, přihrává míč hráči B2, který stojí v jeho zadní části hřiště.

**Výklad:** Přestupek družstva B zahrání míče do zadní části hřiště. Když hráč B1 vyskočí ze své přední části hřiště a získá novou kontrolu míče, zatímco je ve vzduchu, může dopadnout kdekoli na hřišti. Nemůže ale přihrát míč svému spoluhráči v zadní části hřiště.

**30 - 6** **Ustanovení.** Živý míč se považuje za nedovoleně vrácený do zadní části hřiště, jestliže hráč družstva A v přední části hřiště způsobí, že se míč dotkne zadní části hřiště, a poté se jakýkoli hráč družstva A dotkne první míče v přední nebo v zadní polovině hřiště. Nicméně je dovolené, když hráč družstva A v zadní polovině hřiště způsobí, že se míč dotkne přední části hřiště, a poté se jakýkoli hráč družstva A dotkne první míče v přední nebo v zadní polovině.

- 30 - 7** **Příklad:** A1 a A2 stojí oběma nohama v přední polovině hřiště nedaleko středové čáry. A1 přihrává míč o zem hráči A2. Během přihrávky se míč dotkne zadní poloviny hřiště družstva A před tím, než se dotkne hráče A2 v jeho přední polovině hřiště.
- Výklad:** Přestupek družstva A zahrání míče do zadní části hřiště.
- 30 - 8** **Příklad:** A1 stojí oběma nohama v zadní polovině hřiště nedaleko středové čáry a přihrává míč o zem spoluhráči A2, který také stojí oběma nohama v zadní polovině hřiště nedaleko středové čáry. Během přihrávky se míč dotkne přední poloviny hřiště před tím, než se dotkne hráče A2.
- Výklad:** Dovolená hra. Žádný z hráčů družstva A nebyl s míčem ve své přední polovině hřiště. Nicméně protože míč byl zahrán do přední části hřiště, období 8 vteřin skončí, jakmile se míč dotkne přední části hřiště. Nové období 8 vteřin začne, jakmile se hráč A2 v zadní části hřiště dotkne míče.
- 30 - 9** **Příklad:** A1 ve své zadní části hřiště přihrává míč směrem do přední části hřiště. Míč se odrazí od rozhodčího, který stojí na hřišti obkročmo nad středovou čarou, a poté se ho dotkne hráč A2, který je stále ve své zadní části hřiště.
- Výklad:** Dovolená hra. Žádný z hráčů družstva A nebyl s míčem ve své přední polovině hřiště. Nicméně protože míč byl zahrán do přední části hřiště, období 8 vteřin skončí, jakmile se míč dotkne rozhodčího. Nové období 8 vteřin začne, jakmile se hráč A2 v zadní části hřiště dotkne míče.
- 30 - 10** **Příklad:** Družstvo A má míč pod kontrolou ve své přední části hřiště, když se míče současně dotknou A1 a B1 a poté míč spadne do zadní části hřiště družstva A, kde se ho jako první dotkne A2.
- Výklad:** Přestupek nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště družstva A.
- 30 - 11** **Příklad:** A1 dribluje ze své zadní části hřiště do přední. Zatímco má obě nohy zcela v přední části hřiště, stále dribluje v zadní části hřiště. Poté se míč odrazí od jeho nohy do zadní části hřiště, kde s ním začne driblovat hráč A2.
- Výklad:** Dovolená hra, A1 neměl kontrolu míče ve své přední části hřiště.
- 30 - 12** **Příklad:** A1 ve své zadní části hřiště přihrává míč hráči A2, který je v přední části hřiště. A2 se dotkne míče, ale nezíská jeho kontrolu, a míč se vrátí k hráči A1, který je stále ve své zadní části hřiště.
- Výklad:** Dovolená hra, A1 ještě neměl kontrolu míče ve své přední části hřiště.
- 30 - 13** **Příklad:** Vhazující hráč A1 ve své přední části hřiště přihrává míč hráči A2. A2 vyskočí ze své přední části hřiště, chytí míč, a dopadne tak, že má levou nohu v přední části hřiště a pravou stále ve vzduchu. Poté položí pravou nohu do své zadní části hřiště.
- Výklad:** Přestupek nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště družstva A. Vhazující A1 již má míč pod kontrolou v přední části hřiště družstva A.
- 30 - 14** **Příklad:** A1 dribluje ve své přední části hřiště nedaleko středové čáry, když hráč B1 odrazí míč do zadní části hřiště družstva A. A1 s oběma nohama stále v přední části hřiště pokračuje v driblinku s míčem, který je v zadní části hřiště.
- Výklad:** Dovolená hra. Družstvo A nebylo poslední, které se dotklo míče ve své přední části hřiště. A1 může dokonce pokračovat v driblinku kompletně do zadní části hřiště s novým obdobím osmi vteřin.
- 30 - 15** **Příklad:** A1 ve své zadní části hřiště přihrává míč hráči A2. A2 vyskočí ze své přední části hřiště, ve vzduchu chytí míč a dopadne:
- Oběma nohama ve své zadní části hřiště.
  - Tak, že se dotýká středové čáry.
  - Obkročmo nad středovou čarou.

**Výklad:** Ve všech případech se jedná o přestupek družstva A nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště. A2 získal kontrolu míče v přední části hřiště, když chytil ve vzduchu míč.

**30 - 16** **Příklad:** Během zahajovacího rozskoku mezi hráči A1 a B1 je míč dovoleně udeřen směrem k A2 v jeho přední části hřiště. A2 vyskočí, ve vzduchu chytí míč a před tím, než dopadne, přihraje míč spoluhráči A1 v jeho zadní části hřiště.

**Výklad:** Přestupek nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště družstva A. Zatímco je ve vzduchu, může hráč A2 dopadnout s míčem kdekoli na hřišti, ale nemůže míč přihrát svému spoluhráči v zadní části hřiště.

## ČI. 31 OVLIVNĚNÍ SMĚŘOVÁNÍ MÍČE KE KOŠI A SRÁŽENÍ MÍČE

**31 - 1** **Ustanovení.** Když je míč nad úrovní obroučky během hodu na koš z pole nebo trestného hodu, pak se jedná o srážení míče, jestliže hráč protáhne ruku košem a dotkne se míče.

**31 - 2** **Příklad:** Při posledním trestném hodu A1:  
(a) Před tím, než se míč dotkne obroučky,  
(b) Poté, co se míč dotknul obroučky a má stále možnost padnout do koše, hráč B1 prostrčí ruku košem zespodu a dotkne se míče.

**Výklad:** V obou případech se přestupek hráče B1, který nastal nedovoleným dotykem míče. Hráči A1 bude přiznán 1 bod.

- (a) Technická chyba bude odpískána hráči B1.  
(b) Technická chyba nebude odpískána hráči B1.

**31 - 3** **Ustanovení.** Když je míč nad úrovní obroučky během přihrávky nebo poté, co se míč už odrazil od obroučky, nastane srážení míče, jestliže hráč protáhne ruku košem zespodu a dotkne se míče.

**31 - 4** **Příklad:** Míč je nad úrovní obroučky po přihrávce hráče A1, když hráč B1 protáhne ruku košem a dotkne se míče.

**Výklad:** Přestupek srážení míče hráče B1. Družstvu A budou přiděleny 2 nebo 3 body.

**31 - 5** **Ustanovení.** Míč se dotkne obroučky při posledním neúspěšném trestném hodu. Když je míč poté dovoleně tečován kterýmkoliv hráčem před tím, než propadne košem, trestný hod mění svou hodnotu na dva body.

**31 - 6** **Příklad:** Po poslední trestném hodu A1, se míč odrazí od obroučky. Hráč B1 se snaží odrazit míč mimo, ale míč spadne do koše.

**Výklad:** Doražení míče do vlastního koše je dovolenou hrou. 2 body jsou přiznány kapitánovi družstva A na hřišti.

**31 - 7** **Ustanovení.** Poté, co se míč dotkl obroučky:

- při střele na koš z pole,
  - při posledním neúspěšném trestném hodu,
  - po zaznění signálu hodin hry pro konec čtvrtiny nebo prodloužení,
- a míč má stále možnost padnout do koše, je zapískán faul. Jestliže se pak kterýkoli hráč dotkne míče, je to přestupek.

**31 - 8** **Příklad:** Při posledním trestném hodu A1 se míč odrazí od obroučky. Při doskoku je faulován hráč A2 hráčem B2. Je to 3. chyba družstva B ve čtvrtině. Míč má stále možnost padnout do koše a dotkne se ho:

- (a) A3.  
(b) B3.

**Výklad:** Přestupek srážení míče.

- (a) Nebudou přiznány žádné body. Oba tresty budou vzájemně zrušeny a hra bude znovu zahájena podle pravidla o alternativním držení míče na koncové čáře v místě nejbližší tomu, kde došlo k chybě, kromě prostoru přímo za deskou.  
(b) Hráči A1 bude přiznán 1 bod. Na základě faulu B2 bude hra znovu zahájena vzhazováním družstva A na koncové čáře v místě nejbližší tomu, kde došlo k chybě, kromě prostoru přímo za deskou.

**31 - 9** **Příklad:** Při posledním trestném hodu A1 se míč odrazí od obroučky. Při doskoku je faulován hráč A2 hráčem B2. Je to 5. chyba družstva B ve čtvrtině. Míč má stále možnost padnout do koše a dotkne se ho:

- (a) A3.

- (b) B3.

**Výklad:** Přestupek srážení míče.

- (a) Nebudou přiznány žádné body. Na základě faulu B2 budou hráči A2 přiznány 2 trestné hody a hra bude poté pokračovat jako po normálních trestných hodech.  
(b) Hráči A1 bude přiznán 1 bod. Na základě faulu B2 budou hráči A2 přiznány 2 trestné hody a hra bude poté pokračovat jako po normálních trestných hodech.

**31 - 10** **Příklad:** Při posledním trestném hodu A1 se míč odrazí od obroučky. Při doskoku dojde k oboustranné chybě mezi hráči A2 a B2. Míč má stále možnost padnout do koše a dotkne se ho:

- (a) A3.  
(b) B3.

**Výklad:** Přestupek srážení míče.

- (a) Nebudou přiznány žádné body. Hra bude znovu zahájena podle procesu alternativního držení míče na koncové čáře v místě nejbližší tomu, kde došlo k oboustranné chybě, kromě prostoru přímo za deskou.  
(b) Hráči A1 bude přiznán 1 bod. Tresty za oboustrannou chybu budou zrušeny. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B kdekoli za koncovou čarou.

**31 - 11** **Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Míč se odrazí od obroučky a má stále možnost padnout do koše, když zazní signál hodin hry pro konec třetí čtvrtiny. Poté se míče dotkne:

- (a) A2. Míč spadne do koše.  
(b) B2. Míč spadne do koše.  
(c) A2. Míč nespadne do koše.  
(d) B2. Míč nespadne do koše.

**Výklad:** Ve všech případech se jedná o přestupek srážení míče. Po zaznění signálu hodin hry pro konec čtvrtiny nebo prodloužení, žádný hráč se nesmí dotknout míče, který se odrazil od obroučky a má stále možnost spadnout do koše.

- (a) Koš A1 neplatí.  
(b) 2 nebo 3 body budou přiznány hráči A1.  
(c) Konec čtvrtiny.  
(d) 2 nebo 3 body budou přiznány hráči A1.

Ve všech případech čtvrtina skončila. Hra bude znovu zahájena vhažováním podle procesu alternativního držení míče na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele.

**31 - 12** **Ustanovení.** Jestliže se při střele na koš z pole hráč dotkne míče při jeho letu na koš, všechna omezení vztahující se k ovlivnění směřování míče ke koši a srážení míče, budou aplikována.

**31 - 13** **Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole za 2 body. Míč je tečován na jeho vzestupné dráze hráčem A2 nebo B2. Následně na jeho sestupném letu do koše je míč tečován hráčem:

- (a) A3.  
(b) B3.

**Výklad:** Dotyk hráčů A2 nebo B2 s míčem na jeho vzestupné dráze je dovolen. Nicméně, dotyk míče na jeho sestupné dráze hráčem A3 nebo B3 je přestupek.

- (a) Míč je přidělen družstvu B ke vhažování ze zámezí z prodloužené čáry trestného hodu.  
(b) 2 body jsou přiznány hráči A1.

**31 - 14** **Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Míč je nad úrovní obroučky v nejvyšším bodě letu tečován hráčem A2 nebo B2.

**Výklad:** Dovolená hra A2 nebo B2. Míč je zahrán nedovoleně pouze pokud je to poté, co míč dosáhl nejvyššího bodu a již začal padat dolů.

**31 - 15** **Ustanovení.** Za srážení míče během pokusu o hod na koš z pole je považováno, když hráč rozvibruje desku nebo obroučku tak, že podle mínění rozhodčího to zabránilo nebo způsobilo spadnutí míče do koše.

**31 - 16** **Příklad:** Hráč A1 vystřelí na koš z pole za tři body těsně před koncem utkání. Ve chvíli, kdy je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hry oznamující konec utkání. Po tomto signálu hráč B1 rozvibruje desku nebo obroučku tak, že podle mínění rozhodčího to zabránilo pádu míče do koše.

**Výklad:** Přestupek srážení míče B1. I když zazní signál hodin hry oznamující konec utkání, míč zůstává živým. 3 body jsou přiznány hráči A1.

**31 - 17** **Příklad:** Hráč A1 vystřelí na koš z pole za tři body těsně před koncem utkání. Ve chvíli, kdy je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hry oznamující konec utkání. Po tomto signálu hráč A1 rozvibruje desku nebo obroučku tak, že podle mínění rozhodčího to způsobilo spadnutí míče do koše.

**Výklad:** Přestupek srážení míče A2. I když zazní signál hodin hry oznamující konec utkání, míč zůstává živým. Koš A1 nebude uznán.

**31 - 18** **Ustanovení.** Srážení míče nastává, když se během střely na koš z pole obránce nebo útočník dotkne desky nebo koše (obroučky nebo sítky), zatímco je míč v dotyku s obroučkou a má možnost padnout do koše.



**Obrázek 2** Míč v kontaktu s obroučkou

**31 - 19** **Příklad:** Po střele na koš z pole hráčem A1 se míč odrazil od obroučky a znovu dopadne na obroučku. B1 se dotkne koše nebo desky, když je míč stále na obroučce.

**Výklad:** Přestupek srážení míče B1. Pravidlo srážení míče se uplatňuje tak dlouho, dokud má míč možnost padnout do koše.

**31 - 20** **Příklad:** Střela na koš z pole hráče A1, který je na sestupné dráze a zcela nad rovinou obroučky, je současně tečován hráči A2 a B2. Míč poté:

- (a) Spadne do koše.
- (b) Nespadne do koše.

**Výklad:** Přestupek srážení míče obou hráčů A2 a B2. V obou případech nebudou přiznány žádné body. Jedná se o situaci rozskoku.

**31 - 21** **Ustanovení.** Jestliže hráč uchopí koš (obroučku nebo sítku), aby mohl hrát míčem, je to přestupek.

**31 - 22** **Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Míč se odrazí od obroučky, když:

- (a) A2 uchopí koš a dorazí míč do koše.
- (b) B1 uchopí koš a odrazí míč pryč od koše.

**Výklad:** V obou případech se jedná o přestupek srážení míče A1 i B2.

- (a) Nebudou přiznány žádné body. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B na prodloužené čáře trestného hodu.
- (b) Hráči A1 budou přiznány 2 nebo 3 body. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B za koncovou čarou jako po jakémkoli koši ze hry.

**31 - 23** **Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Míč se odrazí od obroučky a má stále možnost spadnout do koše, když:

- (a) A2 uchopí koš a míč spadne do koše.
- (b) B1 uchopí koš a míč nespadne od koše.

**Výklad:** V obou případech se jedná o přestupek srážení míče.

- (a) Nebudou přiznány žádné body. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B na prodloužené čáře trestného hodu.
- (b) Hráči A1 budou přiznány 2 nebo 3 body. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B za koncovou čarou jako po jakémkoli koši ze hry.

**31 - 24** **Ustanovení.** Jestliže se bránící hráč dotkne míče, který je v koši, je to přestupek.



**Obrázek 3** Míč v koši

**31 - 25** **Příklad:** A1 vystřelí na koš za 2 body. Zatímco se míč kutálí po obroučce a jeho jakákoliv část je v rovině nebo pod rovinou obroučky, B1 se dotkne míče.

**Výklad:** Přestupek srážení míče hráče B1. Míč je v koši, jestliže je jakoukoliv částí v rovině nebo pod rovinou obroučky. 2 body budou přiznány hráči A1.

## ČI. 33 KONTAKT: OBECNÉ PRINCIPY

33 - 1 **Ustanovení.** Princip válce se aplikuje na všechny hráče, bez ohledu na to, zda je to obránce nebo útočník.

33 - 2 **Příklad:** A1 je ve vzduchu při střele za 3 body. A1 vystrčí svoji nohu a kontaktuje s ní bránícího hráče B1.

**Výklad:** Faul hráče A1 kvůli vystrčení nohy mimo svůj válec a kontakt s obráncem B1.

33 - 3 **Ustanovení.** Smyslem pravidla půlkruhu proti prorážení (Článek 33.10) je nezvýhodňovat obránce, který zaujal pozici pod vlastním košem za účelem vedoucím k získání prorážení útočícího hráče, který má míč pod kontrolou a najíždí do koše.

Pro použití pravidla půlkruhu proti prorážení platí následující kritéria:

- (a) Bránící hráč musí mít jednu nebo obě nohy v kontaktu s půlkruhem proti prorážení (obrázek 4). Čára půlkruhu proti prorážení je součástí území půlkruhu proti prorážení.
- (b) Útočící hráč musí jít do koše přes čáru půlkruhu proti prorážení a musí se pokusit o střelu na koš nebo přihrávku, zatímco je ve vzduchu.

Pravidlo půlkruhu proti prorážení nebude použito a jakýkoliv kontakt bude posuzován normálně, např. princip válce, princip prorážení/blokování:

- (a) Pro všechny herní situace, které nastanou mimo území půlkruhu proti prorážení, nebo v herních situacích, které se vyvinou z prostoru mezi půlkruhem a koncovou čarou.
- (b) Pro všechny situace doskoku, kdy se po střele na koš z pole míč odráží zpět a nastane nedovolený kontakt.
- (c) Pro jakékoliv nedovolené použití rukou, paží, nohou nebo těla, ať už obráncem, nebo útočníkem.



Obrázek 4 Postavení hráče uvnitř/vně území půlkruhu proti prorážení

33 - 4 **Příklad:** A1 začíná pokus o střelu z výskoku, který zahájí mimo území půlkruhu prorážení, a vrazí do B1, který je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení.

**Výklad:** Dovolená hra A1. Bude použito pravidlo půlkruhu proti prorážení.

33 - 5 **Příklad:** A1 dribluje podél koncové čáry a dostane se do prostoru za deskou, vyskočí vzhůru nebo dozadu směrem do hřiště a vrazí do B1, který zaujal dovolené obranné postavení a je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení.

**Výklad:** Prorážení hráče A1. Pravidlo půlkruhu proti prorážení nebude použito. A1 vstoupil do území půlkruhu proti prorážení z prostoru přímo za deskou a její prodloužené pomyslné hrany.

33 - 6 **Příklad:** Míč se odráží od obroučky po střele na koš z pole A1. A2 vyskočí do vzduchu, chytne míč a pak vrazí do B1, který je v dovoleném obranném postavení a je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení.

**Výklad:** Prorážení hráče A2. Pravidlo půlkruhu proti prorážení nebude použito.



**33 - 7** **Příklad:** A1 najíždí do koše a začal hod na koš. Místo dokončení střelby na koš A1 přihrává míč A2, který ho přímo následuje. A1 poté vrazí do B1, který je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení. V tu samou dobu A2, který má míč v rukou, jde přímo do koše, aby dal koš.

**Výklad:** Prorážení hráče A1. Pravidlo půlkruhu proti prorážení nebude použito. A1 nedovoleně použil své tělo k vyčištění cesty do koše pro A2.

**33 - 8** **Příklad:** A1 najíždí do koše a začal hod na koš. Zatímco je stále ve vzduchu, místo dokončení hodu na koš A1 přihrává míč A2, který stojí v rohu hřiště. A1 poté vrazí do B1, který je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení.

**Výklad:** Dovolená hra A1. Pravidlo vztahující se k půlkruhu proti prorážení bude použito.

## Čl. 35 OBOUSTRANNÁ CHYBA

**35 - 1** **Ustanovení.** Chyba může být buď osobní, nesportovní, diskvalifikující nebo technická. Aby mohly být dvě chyby považovány za oboustrannou chybu, musí být obě dvě chyby hráče a musí být stejné kategorie, buď obě dvě osobní, nebo obě dvě jakoukoliv kombinací nesportovních a diskvalifikujících. Oboustranná chyba musí zahrnovat fyzický kontakt, technické chyby proto nemohou být součástí oboustranné chyby, protože se jedná o nekontaktní chyby.

Pokud obě chyby nastanou přibližně ve stejné době, ale nejsou stejné kategorie (osobní nebo nesportovní/diskvalifikující), nejedná se o oboustrannou chybu. Tresty za chyby se vzájemně nezruší. Osobní chyba bude vždy považována za tu, která nastala první, a nesportovní/diskvalifikující chyba za tu, která nastala druhá.

**35 - 2** **Příklad:** Hráč A1 dribluje, když jsou hráčům A2 a B2 uděleny technické chyby.

**Výklad:** Technické chyby nemohou být součástí oboustranné chyby. Tresty za obě chyby budou navzájem zrušeny. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A ze zámezí v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když byla udělena první technická chyba. Družstvo A bude mít k dispozici zbývající čas na hodinách hodů na koš.

**35 - 3** **Příklad:** Driblující hráč A1 a obránce B1 se dopustí chyby jeden proti druhému přibližně ve stejném okamžiku. Je to druhá chyba družstva A a pátá chyba družstva B ve čtvrtině.

**Výklad:** Obě chyby jsou stejné kategorie (osobní chyby), proto se jedná o oboustrannou chybu. Rozdílný počet chyb družstva ve čtvrtině není podstatný. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A ze zámezí v místě nejbližší tomu, kde došlo k oboustranné chybě. Družstvo A bude mít k dispozici zbývající čas na hodinách hodů na koš.

**35 - 4** **Příklad:** Hráč A1, s míčem v ruce při hodě na koš, a obránce B1 se dopustí chyby jeden proti druhému přibližně ve stejném okamžiku.

**Výklad:** Obě chyby jsou stejné kategorie (osobní chyby), proto se jedná o oboustrannou chybu. Jestliže je střela hráče A1 úspěšná, koš neplatí. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A ze zámezí v místě nejbližší tomu, kde došlo k oboustranné chybě. Družstvo A bude mít k dispozici zbývající čas na hodinách hodů na koš.

**35 - 5** **Příklad:** Míč je ve vzduchu po střele hráče A1, když se hráč A1 a hráč B1 dopustí chyby jeden proti druhému přibližně ve stejném okamžiku.

**Výklad:** Obě chyby jsou stejné kategorie (osobní chyby), proto se jedná o oboustrannou chybu.

Jestliže míč spadne do koše, bude koš hráče A1 uznán. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B za koncovou čarou jako po jakémkoli koši ze hry.

Jestliže míč nespadne do koše, jedná se o situaci rozskoku. Hra bude zahájena podle procesu alternativního držení míče.

**35 - 6** **Příklad:** Družstvo A má dvě chyby družstva a družstvo B tři chyby družstva ve čtvrtině. Když:

- (a) Při souboji o pozici pod košem do sebe A1 a B1 vzájemně strčí, zatímco hráč A2 dribluje.
- (b) Při doskoku se vzájemně strkají hráči A1 a B1.
- (c) Při čekání na přihrávku od spoluhráče A2 se hráči A1 a B1 vzájemně strkají.

**Výklad:** Ve všech případech se jedná o oboustrannou chybu. Hra bude zahájena takto:

- (a), a (c) Vhadzováním družstva A v místě nejbližší tomu, kde došlo k oboustranné chybě.

(b) Vhazováním podle alternativního držení míče.

**35 - 7** **Příklad:** B1 se dopustí osobní chyby na driblujícího hráče A1. Jedná se o třetí chybu družstva B ve čtvrtině. Přibližně ve stejnou dobu A1 udeří B1 loktem a je mu zapískána nesportovní chyba.

**Výklad:** Obě chyby nejsou stejné kategorie (osobní a nesportovní), proto se nejedná oboustrannou chybu. Tresty za obě chyby nemohou být vzájemně zrušeny. Trest vhazování ve prospěch družstva A bude zrušen, protože následují další tresty k vykonání. B1 provede 2 trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B na čáře pro vhazování v přední části hřiště. Družstvo B bude mít 14 vteřin na hodinách hodů na koš.

**35 - 8** **Příklad:** B1 se dopustí osobní chyby na driblujícího hráče A1. Jedná se o pátou chybu družstva B ve čtvrtině. Přibližně ve stejnou dobu A1 udeří B1 loktem a je mu zapískána nesportovní chyba.

**Výklad:** Obě chyby nejsou stejné kategorie (osobní a nesportovní), proto se nejedná oboustrannou chybu. Tresty za obě chyby nemohou být vzájemně zrušeny. A1 provede 2 trestné hody, bez doskakujících hráčů. B1 provede 2 trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B na čáře pro vhazování v přední části hřiště. Družstvo B bude mít 14 vteřin na hodinách hodů na koš.

**35 - 9** **Příklad:** A1 dribluje, když se hráči A1 a B1 v přibližně stejné době dopustí chyby vzájemně proti sobě.

(a) Obě chyby jsou nesportovní.

(b) Chyba A1 je nesportovní a chyba B2 je diskvalifikující.

(c) Chyba A1 je diskvalifikující a chyba B2 je nesportovní.

**Výklad:** Ve všech případech se jedná o chyby stejné kategorie (nesportovní/diskvalifikující), proto se jedná o oboustrannou chybu. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A ze zámezí v místě nejbližšímu tomu, kde došlo k oboustranné chybě.

## Čl. 36 TECHNICKÁ CHYBA

- 36 - 1** **Ustanovení.** Je-li uděleno varování hráči kvůli akci nebo chování, které při opakování mohou vést k udělení technické chyby, pak toto varování musí být také oznámeno hlavnímu trenérovi družstva a týká se všech členů družstva a všech podobných činů pro zbytek utkání. Varování musí být sděleno pouze tehdy, když se míč stane mrtvým a hodiny hry stojí.
- 36 - 2** **Příklad:** Hráč A1 je varován pro zasahování do vhadzování nebo jakékoli další činy, které, pokud by se opakovaly, mohou vést k udělení technické chyby.  
**Výklad:** Varování hráči A1 musí být oznámeno také hlavnímu trenérovi družstva A a bude platné pro všechny členy tohoto družstva a podobné činy po zbytek utkání.
- 36 - 3** **Příklad:** Hráč A1 směřuje ke koši, když bránící hráč B1 upadne pozadu na podlahu, aniž by mezi těmito hráči došlo ke kontaktu, nebo po tom, kdy došlo k zanedbatelnému kontaktu s hráčem A1, který nemohl způsobit teatrální projev hráče B1. Varování na tyto projevy bylo již hráčům družstva B uděleno prostřednictvím hlavního trenéra družstva B.  
**Výklad:** Technická chyba musí být udělena hráči B1. Takové chování je zjevně nesportovní a narušuje hladký průběh utkání.
- 36 - 4** **Příklad:** Hráč A1 dribluje a nedovoleně kontaktuje směrem na trup obránce B1, který je v dovoleném obranném postavení. A1 je odpískán útočný faul. Po zapískání útočného faulu A1 padá B1 na podlahu a teatrálně zvýrazňuje nedovolený kontakt.  
**Výklad:** Útočný faul A1 zůstává v platnosti. Míč se stal mrtvým, když byl zapískán útočný faul hráči A1. Teatrální chování B1 nemůže být ignorováno, protože se neslučuje s duchem a záměrem pravidel. B1 může být uděleno varování za jeho chování. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B v místě nejbližší tom, kde došlo k útočnému faulu.
- 36 - 5** **Ustanovení.** Když hráč hází na koš, soupeři nesmí být dovoleno rušit střelce svými akcemi jako například dávat ruku (ruce) blízko očí střelce, hlasitě křičet, dupat nohama nebo tlesknout rukama v blízkosti střelce. Výsledkem toho může být udělení technické chyby, pokud je tímto střelce hráč postaven do nevýhody, nebo může být uděleno varování, pokud střelce hráč nebyl postaven do nevýhody.
- 36 - 6** **Příklad:** A1 je v hodu na koš z pole a má míč stále ve svých rukách, když B1 rozptýlí střelce A1 hlasitým křikem nebo zadupáním nohama na podlahu.  
Hod na koš je:  
(a) Úspěšný.  
(b) Neúspěšný.  
**Výklad:**  
(a) Koš hráče A1 platí. Hráč B1 bude varován, a to musí být oznámeno i hlavnímu trenérovi družstva B. Jestliže už byl dříve nějaký člen družstva B varován pro podobné chování, bude hráči B1 udělena technická chyba. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B za koncovou čarou.  
(b) Hráči B1 je udělena technická chyba. Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližší tom, kde se nacházel míč, když došlo k technické chybě.
- 36 - 7** **Ustanovení.** Když rozhodčí odhalí skutečnost, že na hřišti je více jak 5 hráčů jednoho družstva, chyba musí být opravena okamžitě, bez vystavení družstva soupeře do nevýhody.

Předpokládáme-li, že rozhodčí a rozhodčí u stolku vykonávají svou práci správně, jeden hráč musel vstoupit nebo zůstat na hřišti nedovoleně. Rozhodčí musí proto nařídit jednomu hráči okamžitě opustit hřiště a udělit technickou chybu hlavnímu trenérovi družstva (označení „B<sub>1</sub>“). Hlavní trenér je zodpovědný zajistit, že střídání je správné a že střídaný hráč opustí hřiště okamžitě po vystřídání.

- 36 - 8** **Příklad:** Při spuštěných hodinách hry je odhaleno, že družstvo A má na hřišti více jak 5 hráčů. V době odhalení
- (a) družstvo B (s pěti hráči)
  - (b) družstvo A (s více jak pěti hráči)
- má míč pod kontrolou.

**Výklad:**

- (a) Hra bude zastavena okamžitě, ledaže by bylo družstvo B postaveno do nevýhody.
- (b) Hra bude zastavena okamžitě.

V obou případech hráč, který vstoupil (nebo zůstal) do hry nedovoleně, musí opustit hru a technická chyba (označena „B<sub>1</sub>“) bude udělena hlavnímu trenérovi družstva A.

- 36 - 9** **Ustanovení.** Je odhaleno, že družstvo nedovoleně hraje s více jak 5 hráči. Všechny dosažené body kterýmkoli hráčem před tím, než byla chyba zjištěna, zůstávají v platnosti. Všechny chyby kterýchkoli hráčů zůstávají v platnosti a jsou považovány za chyby hráčů.

- 36 - 10** **Příklad:** Zatímco hodiny hry jsou spuštěny, má družstvo A na hřišti 6 hráčů. To je rozhodčími zjištěno poté, co:
- (a) A1 se dopustí útočné chyby.
  - (b) A1 vstřelí koš z pole.
  - (c) B1 fauluje A1 během neúspěšného hodu na koš z pole.
  - (d) Šestý hráč družstva A opustil hřiště.

**Výklad:**

- (a) Chyba hráče A1 bude zapsána jako osobní chyba.
- (b) Koš hráče A1 bude platit.
- (c) A1 bude mít k dispozici dva nebo tři trestné hody.

V případech (a), (b) a (c) musí šestý hráč opustit hřiště, a navíc bude udělena technická chyba hlavnímu trenérovi A, zapsána jako „B<sub>1</sub>“.

- (d) Technická chyba bude udělena hlavnímu trenérovi A, zapsána jako „B<sub>1</sub>“.

- 36 - 11** **Ustanovení.** Do hry se znovu vrátí hráč, který se již dopustil své páté osobní chyby, po které byl informován, že již nadále není oprávněn účastnit se hry. Jeho nedovolená účast ve hře musí být potrestána ihned po odhalení, avšak bez vystavení soupeře do nevýhody.

- 36 - 12** **Příklad:** Poté, co se dopustil své páté osobní chyby, bylo hráči B1 oznámeno, že již není nadále oprávněn účastnit se hry. Později B1 znovu vstoupí do hry jako náhradník. Nedovolená účast hráče B1 ve hře je odhalena před tím, než:
- (a) se míč stal živým pro znovu zahájení hry.
- Nebo poté, co:
- (b) se míč stal znovu živým a když mělo kontrolu míče družstvo A.
  - (c) se míč stal znovu živým a když mělo kontrolu míče družstvo B.
  - (d) se míč stal znovu mrtvým po návratu hráče B1 do hry.

**Výklad:**

- (a) Hráč B1 musí být okamžitě stažen ze hry.
- (b) Hra musí být zastavena okamžitě, pokud není družstvo A vystaveno do nevýhody. Hráč B1 musí být stažen ze hry.
- (c) a (d) Hra musí být zastavena okamžitě. Hráč B1 musí být stažen ze hry.

Ve všech případech bude udělena technická chyba hlavnímu trenérovi družstva B (zapsána jako „B<sub>1</sub>“)

**36 - 13** **Ustanovení.** Hráč poté, co mu bylo oznámeno, že se dopustil své páté osobní chyby, vstoupí opět do hry. Všechny body dosažené tímto hráčem před tím, než byla odhalena jeho nedovolená účast ve hře, zůstávají v platnosti. Všechny chyby soupeře na tohoto hráče zůstávají v platnosti. Všechny chyby tohoto hráče zůstávají v platnosti a budou považovány za chyby hráče.

**36 - 14** **Příklad:** Potom, co se dopustil páté chyby a bylo mu oznámeno, že již není dále oprávněn účastnit se hry, hráč A1 vstoupí znovu do hry. Nedovolená účast A1 byla odhalena potom, co:

- (a) A1 střílí koš.
- (b) A1 fauluje hráče B1.
- (c) A1 je faulován hráčem B1 při driblinku (pátá chyba družstva B).

**Výklad:**

- (a) Koš, vstřelený hráčem A1, platí.
- (b) Chyba způsobená hráčem A1 je považována za chybu hráče a do zápisu bude zapsána do políčka za pátou chybu tohoto hráče.
- (c) Dva trestné hody budou přiznány náhradníkovi za hráče A1.

Ve všech případech bude navíc udělena technická chyba hlavnímu trenérovi A (zapsána jako „B<sub>1</sub>“).

**36 - 15** **Ustanovení.** Jestliže hráči, nebylo oznámeno, že se dopustil své páté osobní chyby, a tento hráč zůstane nebo se vrátí do hry, pak musí být stažen ze hry ihned, jakmile je chyba odhalena, ale bez vystavení soupeře do nevýhody.

Nebudou aplikovány tresty za nedovolenou účast hráče na hřišti. Všechny body dosažené tímto hráčem před tím, než byla odhalena jeho nedovolená účast ve hře, zůstávají v platnosti. Všechny chyby soupeře na tohoto hráče zůstávají v platnosti. Všechny chyby tohoto hráče zůstávají v platnosti a budou považovány za chyby hráče.

**36 - 16** **Příklad:** A1 fauluje hráče B1. A6 žádá střídání za A1. A6 vstoupí do hry. Rozhodčí neoznámí hráči A1, že to byla jeho pátá chyba. Později se A1 vrací do hry. Nedovolená účast hráče A1 je zjištěna poté, co byly spuštěny hodiny hry a:

- (a) Hráč A1 vstřelil koš.
- (b) Hráč A1 fauluje B1.
- (c) Hráč B1 fauluje A1 během neúspěšného hodu na koš.

**Výklad:**

Nebude udělen žádný trest za nedovolenou účast A1 ve hře. Hra musí být zastavena bez vystavení družstva B do nevýhody. A1 musí být okamžitě vystřídán.

- (a) Koš ze hry vstřelený hráčem A1 platí.
- (b) Osobní chyba, které se dopustil hráč A1, je považována za chybu hráče a je příslušně potrestána, do zápisu bude zapsána do políčka za pátou chybu tohoto hráče.
- (c) Náhradník hráče A1 bude provádět 2 nebo 3 trestné hody.

**36 - 17** **Příklad:** 9 minut před začátkem utkání je odpískána technická chyba hráči A1. Před začátkem utkání hlavní trenér družstva B určí k provedení trestného hodu hráče B6, který ale není v základní sestavě družstva B.

**Výklad:** Trestné hody musí provádět hráč označený v základní sestavě. Střídání nemůže být povoleno před tím, než budou spuštěny hodiny hry.

**36 - 18** **Ustanovení.** Kdykoli hráč předstírá faul, bude použit následující postup:

- Rozhodčí, aniž by přerušil hru, signalizuje předstírání faulu dvakrát zvednutím předloktí.
- Jakmile je hra přerušena, varování bude sděleno hráči a hlavnímu trenérovi tohoto družstva. Každé družstvo může být varováno nejvýše jednou.
- Při následujícím předstírání faulu kterýmkoli hráčem tohoto družstva bude udělena technická chyba. Toto platí také v případě, že hra nebyla přerušena a dřívější varování tak nebylo sděleno ani hráči ani hlavnímu trenérovi tohoto družstva.
- V případech předstírání faulu, aniž by došlo k jakémukoli kontaktu, může být technická chyba udělena bez varování.

**36 - 19** **Příklad:** A1 dribluje a B1 ho brání. A1 udělá náhlý pohyb hlavou, aby si vynutil odpískání faulu hráče B1. Později ve stejném časovém úseku spuštěných hodin hry, A1 padá na zem, aby si vynutil odpískání faulu strčení hráče B1.

**Výklad:** Rozhodčí signalizuje první předstírání faulu hráči A1 dvakrát zvednutím předloktí. Za druhé předstírání faulu pádem na zem bude hráči A1 udělena technická chyba, přestože nebyla přerušena hra a varování za první předstírání faulu tak nebylo sděleno ani jemu, ani hlavnímu trenérovi družstva A.

**36 - 20** **Příklad:** A1 dribluje a B1 ho brání. A1 udělá náhlý pohyb hlavou, aby si vynutil odpískání faulu hráče B1. Později ve stejném časovém úseku spuštěných hodin hry B2 padá na zem, aby si vynutil odpískání faulu strčení hráče A2.

**Výklad:** Rozhodčí signalizuje první předstírání faulu hráči A1 a B2 dvakrát zvednutím předloktí. Při následujícím přerušení hry bude sděleno varování hráčům A1 a B2 a oběma hlavním trenérům.

**36 - 21** **Příklad:** Hráč A1 dribluje a nedovoleně kontaktuje směrem na trup obránce B1, který je v dovoleném obranném postavení. A1 je odpískán útočný faul. Ve stejném okamžiku B1 zvýrazňuje svým pohybem intenzitu kontaktu, aby vyvolal dojem, že byl faulován.

**Výklad:** Útočný faul A1 zůstává v platnosti. Rozhodčí nemohou zapískat faul hráče A1 a ve stejném okamžiku udělit varování hráči B1 za předstírání faulu. Hra bude znovu zahájena vzhazováním družstva B v místě nejbližší tomu, kde došlo k útočnému faulu.

**36 - 22** **Příklad:** Hráč A1 dribluje a kontaktuje směrem na trup obránce B1, který je v dovoleném obranném postavení. Ve stejném okamžiku B1 zvýrazňuje svým pohybem intenzitu kontaktu, aby vyvolal dojem, že byl faulován.

**Výklad:** Rozhodčí signalizuje předstírání faulu hráči B1. Při následujícím přerušení hry bude sděleno varování hlavnímu trenérovi družstva B a bude platné pro všechny hráče družstva B.

**36 - 23** **Ustanovení.** Vážná zranění mohou být způsobena, nadměrným používáním loktů, zejména v situacích spojených s doskakováním a s těsným bráněním hráčů. Jestliže při takové hře dojde ke kontaktu, může být odpískána osobní, nesportovní nebo dokonce diskvalifikující chyba. Pokud ke kontaktu nedojde, může být odpískána technická chyba.

**36 - 24** **Příklad:** A1 doskočí míč a je ihned těsně bráněn hráčem B1. Aniž by došlo ke kontaktu s B1, A1 nadměrně používá lokty ve snaze zastrašit B1 nebo aby získal dostatek místa pro pivotování, přihrávání nebo dribling.

**Výklad:** Hra hráče A1 neodpovídá duchu a záměru pravidel. Technická chyba může být udělena hráči A1.

**36 - 25** **Ustanovení.** Hráč bude diskvalifikován, jestliže jsou mu uděleny 2 technické chyby.

- 36 - 26** **Příklad:** A1 se dopustí své první technické chyby během prvního poločasu za zavěšení na obroučku. Druhá technická chyba je mu udělena za nesportovní chování během druhého poločasu.
- Výklad:** A1 bude automaticky diskvalifikován. Tato druhá technická chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny. Zapisovatel musí okamžitě upozornit rozhodčí, když se hráč A1 dopustí druhé technické chyby a musí být diskvalifikován.
- 36 - 27** **Ustanovení.** Poté, co se hráč dopustí své páté osobní, technické nebo nesportovní chyby, stává se vyloučeným hráčem. Jakékoli další technické chyby hráče po jeho páté chybě budou zaznamenány hlavnímu trenérovi jeho družstva jako technická chyba „B<sub>1</sub>“.
- Vyloučený hráč není diskvalifikován do konce utkání a může zůstat v prostoru lavičky družstva.
- 36 - 28** **Příklad:** B1 obdržel technickou chybu v první čtvrtině utkání. Ve čtvrté čtvrtině se hráč dopustí své páté osobní chyby. Je to druhá chyba družstva B ve čtvrtině. Poté po cestě k lavičce obdrží technickou chybu.
- Výklad:** V okamžiku, kdy se hráč dopustil páté osobní chyby, stává se vyloučeným hráčem. Jakékoli jeho další technické chyby budou zaznamenány hlavnímu trenérovi jeho družstva a zapsány jako „B<sub>1</sub>“. B1 není diskvalifikován. Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba.
- 36 - 29** **Příklad:** B1 se dopustil nesportovní chyby ve třetí čtvrtině utkání. Ve čtvrté čtvrtině se hráč dopustí své páté osobní chyby na driblujícího hráče A1. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině. Poté po cestě k lavičce obdrží technickou chybu.
- Výklad:** V okamžiku, kdy se hráč dopustil páté osobní chyby, stává se vyloučeným hráčem. Jakékoli jeho další technické chyby budou zaznamenány hlavnímu trenérovi jeho družstva a zapsány jako „B<sub>1</sub>“. B1 není diskvalifikován. Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána osobní chyba B1.
- 36 - 30** **Příklad:** B1 fauluje driblujícího hráče A1, je to pátá chyba hráče B1 a druhá chyba družstva B ve čtvrtině. Po cestě k lavičce je mu udělena diskvalifikující chyba.
- Výklad:** B1 je diskvalifikován a musí odejít do šatny. Diskvalifikující chyba bude zapsána tomuto hráči jako „D“ a hlavnímu trenérovi družstva B jako „B<sub>2</sub>“. Kterýkoli hráč družstva A provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.
- 36 - 31** **Příklad:** B1 fauluje driblujícího hráče A1, je to pátá chyba hráče B1 a pátá chyba družstva B ve čtvrtině. Po cestě k lavičce je mu udělena diskvalifikující chyba.
- Výklad:** B1 je diskvalifikován a musí odejít do šatny. Diskvalifikující chyba bude zapsána tomuto hráči jako „D“ a hlavnímu trenérovi družstva B jako „B<sub>2</sub>“. A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Poté kterýkoli hráč družstva A provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.
- 36 - 32** **Ustanovení.** Hráč bude diskvalifikován, jestliže se dopustí jedné technické a jedné nesportovní chyby.
- 36 - 33** **Příklad:** A1 obdržel technickou chybu v prvním poločase utkání za zdržování hry. Ve druhém poločase se tentýž hráč dopustí nesportovní chyby za tvrdý foul na hráče B1.



**Výklad:** Hráč A1 bude automaticky diskvalifikován. Nesportovní chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny. Zapisovatel musí ihned oznámit rozhodčím, jestliže se hráč dopustí jedné technické a jedné nesportovní chyby a má být automaticky diskvalifikován. B1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Na hodinách hodu na koš bude 14 vteřin.

**36 - 34** **Příklad:** A1 se dopustil nesportovní chyby v prvním poločase utkání za přerušení protiútoků útočícího družstva zbytečným kontaktem. Ve druhém poločase, zatímco A2 dribluje v zadní části hřiště, je odpískána technická chyba hráči A1 za předstírání faulu mimo míč.

**Výklad:** Hráč A1 bude automaticky diskvalifikován. Technická chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny. Zapisovatel musí ihned oznámit rozhodčím, jestliže se hráč dopustí jedné technické a jedné nesportovní chyby a má být automaticky diskvalifikován. Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba a se zbývajícím časem na hodinách hodu na koš.

**36 - 35** **Ustanovení.** Hrající hlavní trenér bude diskvalifikován do konce utkání, jestliže se dopustí následující kombinace chyb:

- 2 technické chyby hráče.
- 2 nesportovní chyby hráče.
- 1 nesportovní a 1 technická chyba hráče.
- 1 technická chyba hlavního trenéra, zapsaná jako „C<sub>1</sub>“, a 1 nesportovní chyba nebo 1 technická chyba hráče.
- 1 technická chyba hlavního trenéra, zapsaná jako „B<sub>1</sub>“ nebo „B<sub>2</sub>“, 1 technická chyba hlavního trenéra, zapsaná jako „C<sub>1</sub>“, a 1 nesportovní nebo 1 technická chyba hráče.
- 2 technické chyby hlavního trenéra, zapsané jako „B<sub>1</sub>“ nebo „B<sub>2</sub>“, a 1 nesportovní chyba nebo 1 technická chyba hráče.
- 2 technické chyby hlavního trenéra, zapsané jako „C<sub>1</sub>“.
- 1 technická chyba hlavního trenéra, zapsaná jako „C<sub>1</sub>“, a 2 technické chyby hlavního trenéra, zapsané jako „B<sub>1</sub>“ nebo „B<sub>2</sub>“.
- 3 technické chyby hlavního trenéra, zapsané jako „B<sub>1</sub>“ nebo „B<sub>2</sub>“.

**36 - 36** **Příklad:** Hrající hlavní trenér A1 se dopustí jako hráč technické chyby v první čtvrtině utkání za předstírání faulu. Ve čtvrté čtvrtině, zatímco A2 dribluje, se A1 dopustí jako trenér technické chyby, zapsané jako „C<sub>1</sub>“, za svoje osobní nesportovní chování.

**Výklad:** Hrající hlavní trenér A1 bude automaticky diskvalifikován. Druhá technická chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny. Zapisovatel musí ihned oznámit rozhodčím, jestliže se hrající hlavní trenér dopustí jedné technické chyby jako hráč a jedné technické chyby jako hlavní trenér a musí být automaticky diskvalifikován. Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba. Družstvo A bude mít na hodinách hodu na koš zbývajícím časem.

**36 - 37** **Příklad:** Hrající hlavní trenér A1 se dopustí jako hráč nesportovní chyby na B1 v druhé čtvrtině utkání. Ve třetí čtvrtině je A1 jako hlavnímu trenérovi udělena technická chyba zapsaná jako „B<sub>1</sub>“ za nesportovní chování fyzioterapeuta tohoto družstva. Ve čtvrté čtvrtině, když A2 dribluje s míčem, je mu jako hlavnímu trenérovi udělena za náhradníka A6 technická chyba zapsaná jako „B<sub>1</sub>“.

**Výklad:** Hrající hlavní trenér A1 bude automaticky diskvalifikován. Druhá technická chyba (za náhradníka A6) bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny. Zapisovatel musí ihned oznámit rozhodčím, jestliže se hrající hlavní trenér dopustí jedné nesportovní chyby jako hráč a dvou technických chyb jako hlavní trenér za osoby na lavičce a musí být automaticky diskvalifikován. Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba A6. Družstvo A bude mít na hodinách hodů na koš zbývající čas.

**36 - 38** **Příklad:** Hrající hlavní trenér A1 se dopustí jako hlavní trenér technické chyby zapsané jako „C<sub>1</sub>“ ve druhé čtvrtině utkání za svoje osobní nesportovní chování. Ve čtvrté čtvrtině se dopustí jako hráč nesportovní chyby za foul na hráče B1.

**Výklad:** Hrající hlavní trenér A1 bude automaticky diskvalifikován. Nesportovní chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny. Zapisovatel musí ihned oznámit rozhodčím, jestliže se hrající hlavní trenér dopustí jedné technické chyby jako hlavní trenér a jedné nesportovní chyby jako hráč a musí být automaticky diskvalifikován. B1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**36 - 39** **Ustanovení.** Když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině nebo v každém prodloužení, provádí se vhadzování ze zámezí a obránce brání vhadzujícího hráče, bude použit následující postup:

- Rozhodčí jako upozornění použije signál nedovoleného překročení hraniční čáry předtím, než podá míč vhadzujícímu hráči.
- Jestliže tento obránce poté dá jakoukoli svoji část těla přes hraniční čáru, aby tak přerušil vhadzování, bude odpískána technická chyba bez dalšího varování

Stejný postup bude použit také po úspěšném koši ze hry nebo úspěšném posledním trestném hodu, když míč není podáván vhadzujícímu hráči.

**36 - 40** **Příklad:** Když zbývá 1:08 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině a 11 vteřin na hodinách hodů na koš, A1 má míč v rukou k provedení vhadzování v přední části hřiště. B1 dá své ruce přes hraniční čáru, aby zablokoval vhadzování A1.

**Výklad:** Protože rozhodčí upozornil obránce před podáním míče hráči A1, bude hráči B1 udělena technická chyba. Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba. Družstvo A bude mít na hodinách hodů na koš nastaveno 14 vteřin.

**36 - 41** **Příklad:** Když zbývá 1:06 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině a 21 vteřin na hodinách hodů na koš, A1 má míč v rukou k provedení vhadzování v zadní části hřiště. B1 dá své ruce přes hraniční čáru, aby zablokoval vhadzování A1.

**Výklad:** Protože rozhodčí upozornil obránce před podáním míče hráči A1, bude hráči B1 udělena technická chyba. Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba. Družstvo A bude mít na hodinách hodů na koš nastaveno 24 vteřin.

- 36 - 42** **Ustanovení.** Když je odpískána technická chyba, trestný hod bude proveden okamžitě bez doskakujících hráčů. Po provedení trestného hodu bude hra znovu zahájena z místa nejbližšího tomu, kdes se nacházel míč v okamžiku odpískání technické chyby.
- 36 - 43** **Příklad:** Hráč A1 dribluje ve své zadní části hřiště, na hodinách hodu na koš zbývá 21 vteřin. Hráč B1 obdrží technickou chybu.
- Výklad:** Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva A v místě nejbližšího tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba. Družstvo A bude mít k dispozici nových 8 vteřin pro zahrání míče do přední části hřiště a na hodinách hodu na koš bude nastaveno 24 vteřin.
- 36 - 44** **Příklad:** Hráč A1 dribluje ve své zadní části hřiště, na hodinách hodu na koš zbývá 21 vteřin. Hráč A2 obdrží technickou chybu.
- Výklad:** Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva A v místě nejbližšího tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba. Družstvo A bude mít k dispozici 5 vteřin pro zahrání míče do přední části hřiště, na hodinách hodu na koš bude nastaveno 21 vteřin.
- 36 - 45** **Příklad:** A1 je faulován hráčem B1 při střele na koš za dva body. Míč nespadne do koše. Před provedením prvního trestného hodu je odpískána technická chyba hráči A2.
- Výklad:** Kterýkoli hráč nebo náhradník družstva B provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. A1 poté provede dva trestné hody. Hra bude znovu zahájena jako po normálních trestných hodech.
- 36 - 46** **Příklad:** A1 je faulován hráčem B1 při střele na koš za dva body. Míč nespadne do koše. Po provedení prvního trestného hodu je odpískána technická chyba hráči A2.
- Výklad:** Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. A1 poté provede svůj druhý trestný hod. Hra bude znovu zahájena jako po normálních trestných hodech.
- 36 - 47** **Příklad:** Během oddechového času je odpískána technická chyba hráči A1.
- Výklad:** Oddechový čas bude dokončen. Po oddechovém čase kterýkoli hráč nebo náhradník družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena v místě, kde byla přerušena před udělením oddechového času.
- 36 - 48** **Příklad:** Míč je ve vzduchu při střele A1 na koš z pole, když je odpískána technická chyba hráči:
- (a) B1.  
(b) A2.
- Výklad:** Po provedení trestného hodu:
- (a) Kterýmkoli hráčem družstva A za technickou chybu B1,  
(b) Kterýmkoli hráčem družstva B za technickou chybu A2,
- Jestliže střela hráče A1 spadla do koše, koš platí. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva B v místě kdekoli za koncovou čarou.
- Jestliže střela hráče A1 nespadne do koše, hra bude znovu zahájena podle procesu alternativního držení míče.
- 36 - 49** **Příklad:** Míč je ve vzduchu při střele A1 na koš z pole, když je odpískána technická chyba lékaři družstva:
- (a) B.  
(b) A.
- Výklad:** Po provedení trestného hodu:

- (a) Kterýmkoli hráčem družstva A za technickou chybu lékaře družstva B,
- (b) Kterýmkoli hráčem družstva B za technickou chybu lékaře družstva A,

Jestliže střela hráče A1 spadla do koše, koš platí. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva B v místě kdekoli za koncovou čarou.

Jestliže střela hráče A1 nespada do koše, hra bude znovu zahájena podle procesu alternativního držení míče.

**36 - 50** **Příklad:** A1 má míč v ruce při hodu na koš, když je odpískána technická chyba hráči:

- (a) B1 nebo lékaři družstva B.
- (b) A2 nebo lékaři družstva A.

**Výklad:** Po provedení trestného hodu:

- (a) kterýmkoli hráčem družstva A za technickou chybu B1:
  - Jestliže střela hráče A1 spadla do koše, koš platí. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva B v místě kdekoli za koncovou čarou.
  - Jestliže střela hráče A1 nespada do koše, hra bude znovu zahájena vhozením družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč v okamžiku odpískání technické chyby.
- (b) kterýmkoli hráčem družstva B za technickou chybu A2,
  - Jestliže střela hráče A1 spadla do koše, koš neplatí. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva A na prodloužené čáře trestného hodu.
  - Jestliže střela hráče A1 nespada do koše, hra bude znovu zahájena vhozením družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč v okamžiku odpískání technické chyby.

## Čl. 37 NESPORTOVNÍ CHYBA

- 37 - 1** **Ustanovení.** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině a každém prodloužení, míč je v zámezi pro vhažování a je stále v ruce rozhodčího, nebo už byl dán k dispozici hráči provádějícímu vhažování, pak, pokud nyní obránce způsobí kontakt s hráčem útočícího družstva na hřišti a bude zapískán faul, je to nesportovní chyba.
- 37 - 2** **Příklad:** Když zbývá 0:51 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině a když má A1 míč k dispozici pro vhažování ze zámezi, B2 zapříčiní kontakt na hřišti proti A2 a je mu odpískán faul.  
**Výklad:** B2 evidentně neměl snahu hrát míč a zkusil získat výhodu tím, že nedovolil, aby se rozběhly hodiny hry. Nesportovní chyba hráči B2 musí být odpískána bez předchozího varování. A2 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A na čáře pro vhažování v jeho přední části hřiště. Na hodinách hodu na koš bude 14 vteřin.
- 37 - 3** **Příklad:** Když zbývá 0:53 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině a když má vhažující hráč A1 míč v ruce nebo k dispozici pro vhažování ze zámezi, A2 zapříčiní kontakt na hřišti s B2 a je mu odpískán faul.  
**Výklad:** A2 nezískal výhodu tím, že se dopustil faulu. Osobní chyba je zapískána A2, pokud se nejedná o tvrdý faul, který musí být zapískán jako nesportovní nebo diskvalifikující chyba. Družstvu B je přiznán míč ke vhažování ze zámezi z místa nejbližší tomu, kde došlo k faulu.
- 37 - 4** **Ustanovení.** Když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny nebo každého prodloužení, poté, co míč už opustil ruce vhažujícího, se obránce pokusí nenechat rozběhnout hodiny hry tím, že zapříčiní kontakt s útočícím hráčem, který právě dostává míč nebo ho již obdržel na hřišti. Jestliže je takový kontakt oprávněnou snahou hrát míč, musí být zapískán jako osobní chyba, pokud se ale nejedná o tvrdý kontakt zapískaný jako nesportovní nebo diskvalifikující chyba.
- 37 - 5** **Příklad:** Když zbývá 1:04 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině a skóre je A 83 – B 80, míč už opustil ruce vhažujícího hráče A1 a následně B2 zapříčinil kontakt na hřišti s A2, na kterého šla přihrávka. Je odpískán faul B2. Je to druhá chyba družstva B ve čtvrtině.  
**Výklad:** Osobní chyba musí být odpískána B2, ledaže se podle mínění rozhodčího nejednalo o oprávněnou snahu hrát míč, nebo byl tento faul tak tvrdý, že by musela být B2 zapískána nesportovní nebo diskvalifikující chyba. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A v místě nejbližší tomu, kde došlo k faulu.
- 37 - 6** **Příklad:** Když zbývá 1:02 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině a skóre je A 83 – B 80, míč už opustil ruce vhažujícího hráče A1 a následně A2 zapříčinil kontakt na hřišti s B2. Je odpískán faul A2.  
**Výklad:** A2 nezískal výhodu tím, že se dopustil faulu. Osobní chyba musí být odpískána A2, pokud se nejedná o tvrdý kontakt, který musí být zapískán jako nesportovní nebo diskvalifikující chyba. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B v místě nejbližší tomu, kde došlo k faulu.
- 37 - 7** **Příklad:** Když zbývá 1:00 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině a skóre je A 83 – B 80, míč už opustil ruce vhažujícího hráče A1 a následně v jiné části hřiště, než je prováděno vhažování, B2 zapříčiní kontakt s A2. Je odpískán faul B2.  
**Výklad:** B2 viditelně nemá snahu hrát míč a zkusil získat výhodu tím, že se nespustí hodiny hry. Nesportovní chyba hráči B2 musí být odpískána bez předchozího varování. A2 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A na čáře pro vhažování v jeho přední části hřiště. Na hodinách hodu na koš bude 14 vteřin.

- 37 - 8** **Ustanovení.** Jakýkoli kontakt hráče zezadu nebo z boku na protihráče, který postupuje směrem k soupeřovu koši a mezi ním, míčem a košem již není žádný další hráč soupeře, bude posouzen jako nesportovní chyba do chvíle, než útočník zahájí hod na koš. Nicméně kontakt bez snahy hrát míč nebo nadměrný kontakt může být zapískán jako nesportovní chyba kdykoli během zápasu.
- 37 - 9** **Příklad:** Když A1 dribluje v rychlém protiútku směrem ke koši a mezi ním a soupeřovým košem není žádný hráč soupeře, způsobí B1 kontakt na A1 zezadu a je odpískán faul.  
**Výklad:** Nesportovní chyba B1.
- 37 - 10** **Příklad:** Při zakončení rychlého protiútku a před tím, než má A1 míč v ruce pro zahájení hodu na koš, když B1 způsobí zezadu kontakt na ruku A1:  
(a) Při pokusu o vypíchnutí míče.  
(b) Který je nadměrný.  
**Výklad:** V obou případech se jedná o nesportovní chybu B1.
- 37 - 11** **Příklad:** Při zakončení rychlého protiútku A1 zahájí hod na koš a má míč v ruce, když B1 způsobí zezadu kontakt na ruku A1:  
(a) Při pokusu o zablokování míče.  
(b) Který je nadměrný.  
**Výklad:**  
(a) Osobní chyba B1.  
(b) Nesportovní chyba B1.
- 37 - 12** **Příklad:** A1 dribluje v přední části hřiště družstva A, když B1 vyrazí míč z rukou A1 do přední části hřiště družstva B. Před tím, než B1 získá kontrolu míče, A1 strčí zezadu do B1, aby zastavil rychlý protiútok. Mezi hráčem B1, míčem a soupeřovým košem není žádný další hráč soupeře.  
**Výklad:** Nesportovní chyba A1.
- 37 - 13** **Ustanovení.** Poté, co se hráč dopustí své páté osobní chyby, stane se vyloučeným hráčem. Jakékoli další technické nebo diskvalifikující chyby nebo nesportovní chování tohoto hráče, budou zapsány hlavnímu trenérovi jako „B“ a příslušně potrestány.
- 37 - 14** **Příklad:** B1 fauluje driblujícího hráče A1. Je to pátá osobní chyba hráče B1 a druhý faul družstva B ve čtvrtině. Po cestě k lavičce strčí B1 do hráče A2.  
**Výklad:** B1 se po své páté chybě stal vyloučeným hráčem. Jeho nesportovní chování bude zapsáno jako technická chyba hlavnímu trenérovi družstva B jako „B<sub>1</sub>“. Jakýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč v okamžiku, kdy došlo k nesportovnímu chování hráče B1.
- 37 - 15** **Příklad:** A1 fauluje hráče B1, je to pátá chyba A1 a třetí chyba družstva A ve čtvrtině. Po cestě k lavičce verbálně urazí rozhodčího, za což je udělena technická chyba.  
**Výklad:** A1 se po své páté chybě stal vyloučeným hráčem. Technická chyba bude zapsána hlavnímu trenérovi družstva A jako „B<sub>1</sub>“. Jakýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B v místě nejbližší tomu, kde došlo k osobní chybě A1.
- 37 - 16** **Příklad:** A1 fauluje hráče B1, je to pátá chyba A1 a druhá chyba družstva A ve čtvrtině. Po cestě k lavičce A1 strčí do hráče B1. Poté B1 také strčí do A1 a je mu udělena nesportovní chyba.  
**Výklad:** A1 se po své páté chybě stal vyloučeným hráčem. Jeho nesportovní chování bude zapsáno jako technická chyba hlavnímu trenérovi družstva A jako „B<sub>1</sub>“. Nesportovní

chyba B1 bude zapsána tomuto hráči jako „U<sub>2</sub>“. Jakýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. Náhradník za A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva A na čáře pro vhození v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

## ČI. 38 DISKVALIFIKUJÍCÍ CHYBA

**38 - 1** **Ustanovení.** Kterákoli diskvalifikovaná osoba není nadále osobou oprávněnou sedět na lavičce družstva. Proto nemůže být dále trestána za jakékoli nespportovní chování.

**38 - 2** **Příklad:** A1 je diskvalifikován za hrubé nespportovní chování. A1 opustí hřiště a verbálně napadne rozhodčího.

**Výklad:** A1 je již diskvalifikován a nemůže být dále trestán za verbální napadení. První rozhodčí nebo komisař, pokud je přítomen, zašle zprávu popisující incident řídicímu orgánu soutěže.

**38 - 3** **Ustanovení.** Jestliže je hráč diskvalifikován za hrubé nespportovní chování, trest je stejný jako v případě jakékoli jiné diskvalifikující chyby.

**38 - 4** **Příklad:** Jsou odpískány kroky hráči A1. A1 z frustrace verbálně napadne rozhodčího a je mu udělena diskvalifikující chyba.

**Výklad:** A1 se stal diskvalifikovaným hráčem. Diskvalifikující chyba bude zapsána jemu jako „D<sub>2</sub>“. Kterýkoli hráč družstva B provede dva trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vzhazováním družstva B na čáře pro vzhazování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**38 - 5** **Ustanovení.** Jestliže je diskvalifikující chyba udělena hlavnímu trenérovi, bude mu zapsána jako „D<sub>2</sub>“

Jestliže je diskvalifikována jakákoli jiná osoba, oprávněná sedět na lavičce jeho družstva, bude hlavnímu trenérovi udělena technická chyba zapsaná jako „B<sub>2</sub>“, trest bude stejný jako za jakoukoli jinou diskvalifikující chybu.

**38 - 6** **Příklad:** A1 se dopustí své páté osobní chyby. Je to druhá chyba družstva ve čtvrtině. Při cestě k lavičce z frustrace verbálně napadne rozhodčího a je mu udělena diskvalifikující chyba.

**Výklad:** A1 se po své páté chybě stal vyloučeným hráčem. A1 se stal diskvalifikovaným vyloučeným hráčem za verbální napadení rozhodčího. Diskvalifikující chyba A1 je zapsána hráči A1 jako „D“ a hlavnímu trenérovi družstva A jako „B<sub>2</sub>“. Kterýkoli hráč družstva B provede dva trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vzhazováním družstva B na čáře pro vzhazování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**38 - 7** **Ustanovení.** Diskvalifikující chyba zahrnuje jakékoli hrubé nespportovní chování hráče nebo osoby oprávněné sedět na lavičce družstva. Diskvalifikující chyba může být udělena za činy:

- (a) Vůči členovi družstva soupeře, rozhodčímu, rozhodčímu u stolku nebo komisaři.
- (b) Vůči členovi vlastního družstva.
- (c) Úmyslně poškozující hrací vybavení.

**38 - 8** **Příklad:** Dojde-li k následujícím závažným nespportovním činům:

- (a) A1 udeří spoluhráče A2.
- (b) A1 opustí hřiště a udeří diváka.
- (c) A6 v prostoru lavičky družstva udeří spoluhráče A7.
- (d) A6 udeří do stolku rozhodčích a poškodí ovládání zařízení hodin hodů na koš.

**Výklad:**

V případech (a) a (b) bude A1 diskvalifikován. Diskvalifikující chyba bude zapsána přímo jemu jako „D<sub>2</sub>“.

V případech (c) a (d) bude A6 diskvalifikován. Diskvalifikující chyba bude zapsána jemu jako „D“ a jeho hlavnímu trenérovi jako „B<sub>2</sub>“.



Kterýkoli hráč družstva B provede dva trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B na čáře pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.

**38 - 9** **Ustanovení.** Jestliže je hráč diskvalifikován a po cestě do šatny se chová tak, že to odpovídá kritériím pro nesportovní nebo diskvalifikující chybu, nemohou být jeho činy dále trestány a budou pouze oznámeny řídicímu orgánu soutěže.

**38 - 10** **Příklad:** Hráči A1 je udělena diskvalifikující chyba za verbální urážku rozhodčího. Po cestě do šatny:

(a) A1 strčí do hráče B2 tak, že to odpovídá nesportovní chybě.

(b) A1 strčí do hráče B2 tak, že to odpovídá diskvalifikující chybě.

**Výklad:** Poté, co je A1 diskvalifikován, nemohou být jeho další fauly zapsány a potrestány. První rozhodčí nebo komisař, pokud je přítomen, zašle zprávu popisující činy A1 řídicímu orgánu soutěže.

V obou případech budou družstvu B přiznány 2 trestné hody bez doskakujících hráčů za diskvalifikující chybu A1. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B na čáře pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.

## Čl. 39 ŠARVÁTKY

**39 - 1** **Ustanovení.** Jestliže po šarvátce byly zrušeny všechny tresty, bude družstvu, které mělo míč pod kontrolou nebo bylo oprávněno k míči, když došlo k šarvátce, přiděleno vhadzování v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když došlo k šarvátce. Na hodinách hodu na koš bude mít družstvo k dispozici pouze čas, který zbýval na hodinách hodu na koš ve chvíli, kdy byla hra přerušena.

**39 - 2** **Příklad:** Družstvo A má držení míče pod dobu:

(a) 20 vteřin,

(b) 5 vteřin,

když na hřišti nastane situace, která může vést k šarvátce. Rozhodčí diskvalifikovali 2 náhradníky z obou družstev, kteří opustili hranice území lavičky družstva.

**Výklad:** Družstvu A, které kontrolovalo míč před šarvátkou, je přiznáno vhadzování v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když došlo k šarvátce. Na hodinách hodu na koš bude:

(a) 4 vteřiny.

(b) 19 vteřin.

**39 - 3** **Ustanovení.** Hlavnímu trenérovi bude udělena jediná technická chyba za diskvalifikaci jeho osoby, prvního asistenta trenéra (pokud jeden z nich nebo oba dva nepomohou rozhodčím obnovit pořádek), náhradníka, vyloučeného hráče nebo osoby doprovázející družstvo za opuštění prostoru lavičky družstva během situace šarvátky. Jestliže technická chyba zahrnuje diskvalifikaci hlavního trenéra, bude zapsána jako „D<sub>2</sub>“. Jestliže technická chyba zahrnuje pouze diskvalifikaci (diskvalifikace) ostatních osob oprávněných sedět na lavičce družstva, bude zapsána jako „B<sub>2</sub>“. Trestem budou dva trestné hody a držení míče pro soupeře.

Za každou další diskvalifikující chybu budou trestem dva trestné hody a držení míče pro soupeře.

Pokud nejsou tresty proti oběma družstvům stejné, budou všechny zbývající tresty provedeny. V takovém případě bude hra po provedení trestů znovu zahájena na čáře pro vhadzování v přední části hřiště jako po jakékoli jiné diskvalifikující chybě. Hodiny hodu na koš budou nastaveny na 14 vteřin.

**39 - 4** **Příklad:** V situaci šarvátky vstoupí náhradník A6 na hřiště, a je proto diskvalifikován.

**Výklad:** Diskvalifikace A6 mu bude zapsána jako „D“ a zbylé kolonky budou vyplněny „F“. Hlavnímu trenérovi družstva A bude udělena jediná technická chyba zapsána jako „B<sub>2</sub>“. Kterýkoli hráč družstva B provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Hodiny hodu na koš budou nastaveny na 14 vteřin.

**39 - 5** **Příklad:** A1 a B1 se vzájemně napadnou na hřišti. A6 a B6 vstoupí na hřiště, ale nezúčastní se šarvátky. A7 také vstoupí na hřiště a udeří hráče B1 do obličeje.

**Výklad:** Hráči A1 a B1 budou diskvalifikováni, v zápise bude zapsáno jako „D<sub>c</sub>“. A7 bude diskvalifikován, v zápise zapsáno jako „D<sub>2</sub>“. V zápise budou zbývající kolonky u A7 vyplněny „F“. A6 a B6 budou diskvalifikováni za vstup na hřiště během situace šarvátky, zapsáno jako „D“. Zbylé kolonky A6 a B6 budou vyplněny „F“. Hlavním trenérům družstva A a B bude udělena každému jedna technická chyba, v zápise zapsány jako „B<sub>c</sub>“. Tresty za obě diskvalifikující (A1, B1) a obě technické chyby (A6, B6) budou vzájemně zrušeny. Trest za diskvalifikující chybu za aktivní zapojení do šarvátky A7 zapsané jako „D<sub>2</sub>“ bude proveden. Náhradník za B1 provede 2 trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Hodiny hodu na koš budou nastaveny na 14 vteřin.

**39 - 6** **Příklad:** A1 a B1 se vzájemně napadnou na hřišti. A6 a manažer družstva A vstoupí do hřiště a oba se aktivně zapojí do šarvátky.

**Výklad:** Hráči A1 a B1 budou diskvalifikováni, v zápise bude zapsáno jako „D<sub>c</sub>“. Tresty za obě diskvalifikující chyby (A1, B1) budou vzájemně zrušeny. Hlavnímu trenérovi družstva A bude udělena technická chyba zapsána jako „B<sub>2</sub>“ za opuštění prostoru lavičky družstva náhradníkem A6 a manažerem družstva A. A6 bude diskvalifikován za aktivní zapojení do šarvátky, v zápise zapsáno jako „D<sub>2</sub>“. Zbývající kolonky v zápise u náhradníka A6 budou vyplněny písmenem „F“. Diskvalifikující chyba manažera družstva A za aktivní zapojení do šarvátky bude zapsána hlavnímu trenérovi družstva A jako zakroužkované „B<sub>2</sub>“ a nepočítá se do technický chyb hlavního trenéra pro jeho případnou diskvalifikaci.

Kterýkoli hráč (hráči) družstva B provede (provedou) šest trestných hodů (2 za technickou chybu hlavního trenéra A za opuštění prostoru lavičky hráčem A6 a manažerem družstva A, 2 za diskvalifikující chybu náhradníka A6 aktivně zapojeného do šarvátky, 2 za technickou chybu hlavního trenéra družstva A za diskvalifikaci manažera družstva A aktivně zapojeného do šarvátky).

Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Hodiny hodů na koš budou nastaveny na 14 vteřin.

**39 - 7** **Příklad:** Hlavní trenér družstva A opustí prostor lavičky družstva a aktivně se zapojí do šarvátky na hřišti silným strčením do hráče B1.

**Výklad:** Hlavní trenér družstva A bude diskvalifikován za opuštění prostoru lavičky družstva, aniž by pomohl rozhodčím obnovit pořádek, v zápise zapsáno jako „D<sub>2</sub>“. Hlavní trenér družstva A nemůže být potrestán další diskvalifikující chybou za jeho aktivní zapojení do šarvátky. Zbývající kolonky v zápise u hlavního trenéra družstva A budou vyplněny písmenem „F“. Kterýkoli hráč družstva B provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. B3 poté provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Hodiny hodů na koš budou nastaveny na 14 vteřin.

## Čl. 42 ZVLÁŠTNÍ SITUACE

**42 - 1** **Ustanovení.** Ve zvláštních situacích v utkání s větším počtem trestů, které musí být potenciálně provedeny během jednoho úseku, kdy čas stojí, musí rozhodčí věnovat zvláštní pozornost pořadí, ve kterém došlo k přestupkům nebo chybám, a stanovit, které tresty budou prováděny a které tresty budou zrušeny.

**42 - 2** **Příklad:** B1 se dopustí nesportovní chyby na střelce A1. Míč je ve vzduchu, když zazní signál hodin hodu na koš. Míč:  
(a) mine obroučku.  
(b) se dotkne obroučky, ale nepadne do koše.  
(c) padne do koše.

**Výklad:** Ve všech případech nemůže být nesportovní chyba B1 ignorována.

- (a) Přestupek 24 vteřin družstva A (míč minul obroučku) bude zanedbán, protože nastal až po nesportovní chybě. Hráči A1 jsou přiznány 2 nebo 3 trestné hody bez doskakujících hráčů.
- (b) Nenastal přestupek 24 vteřin, 2 nebo 3 trestné hody jsou přiznány A1 bez doskakujících hráčů.
- (c) 2 nebo 3 body jsou přiznány hráči A1 s následným jedním trestným hodem bez doskakujících hráčů.

Ve všech případech bude hra znovu zahájena vhozením družstva A na čáře pro vhození v přední části hřiště. Na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**42 - 3** **Příklad:** Hráč A1 je faulován při hodu na koš z pole hráčem B1. Následně, stále ještě při hodu na koš, je navíc faulován hráčem B2.

**Výklad:** Faul hráče B2 bude zanedbán, pokud se nejedná o nesportovní nebo diskvalifikující chybu.

**42 - 4** **Příklad:** B1 se dopustí nesportovní chyby na driblujícího hráče A1. Následně je odpískána technická chyba hlavnímu trenérovi A i B.

**Výklad:** Stejně tresty za technické chyby hlavních trenérů budou zrušeny. A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva A na čáře pro vhození v přední části hřiště. Na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**42 - 5** **Příklad:** B1 se dopustí osobní chyby na A1 při úspěšné střele na koš. Následně je odpískána technická chyba hráči A1.

**Výklad:** Koš A1 platí. Tresty za obě chyby jsou stejné a budou vzájemně zrušeny. Hra bude zahájena jako po jakémkoli jiném koši.

**42 - 6** **Příklad:** B1 se dopustí osobní chyby na A1 při úspěšné střele na koš. Následně je odpískána technická chyba hráči A1 a poté technická chyba hlavnímu trenérovi družstva B.

**Výklad:** Koš A1 platí. Tresty za všechny chyby jsou stejné a budou vzájemně zrušeny v pořadí, v jakém byly odpískány. Tresty za osobní chybu hráče B1 a technickou chybu hráče A1 budou zrušeny. Za technickou chybu hlavního trenéra družstva B provede kterýkoli hráč jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. Hra bude zahájena jako po jakémkoli jiném koši.

**42 - 7** **Příklad:** B1 se dopustí nesportovní chyby na A1 při úspěšném hodu na koš. A1 poté obdrží technickou chybu.

**Výklad:** Koš A1 platí. Tresty za obě chyby nejsou stejné a nemohou být vzájemně zrušeny. Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. A1 provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena

vhazováním družstva A na čáře pro vhazování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**42 - 8** **Příklad:** B1 fauluje driblujícího hráče A1 v přední části hřiště družstva A, je to třetí faul družstva B ve čtvrtině. Poté A1 hodí míč na tělo hráče B1 (ruce, nohy, trup).

**Výklad:** Hráči B1 je udělena osobní chyba. Hráči A1 je udělena technická chyba. Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v přední části hřiště družstva A v místě nejbližší tomu, kde byl odpískán faul B1. Na hodinách hodů na koš, bude zbývající čas, jestliže hodiny hry ukazují 14 nebo více vteřin, nebo budou nastaveny na 14 vteřin, jestliže ukazují 13 neb méně vteřin.

**42 - 9** **Příklad:** B1 fauluje driblujícího hráče A1, je to pátý faul družstva B ve čtvrtině. Poté A1 hodí míč z blízka do obličeje (hlavy) hráče B1.

**Výklad:** Hráči B1 je udělena osobní chyba. Hráči A1 je udělena diskvalifikující chyba. Náhradník za A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Poté kterýkoli hráč družstva B provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B na čáře pro vhazování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**42 - 10** **Příklad:** B1 fauluje driblujícího hráče A1, je to třetí faul družstva B ve čtvrtině. Poté A1 hodí míč z blízka do obličeje (hlavy) hráče B1.

**Výklad:** Hráči B1 je udělena osobní chyba. Hráči A1 je udělena diskvalifikující chyba. Držení míče družstva A bude zrušeno, protože existuje další trest k provedení. Kterýkoli hráč družstva B provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B na čáře pro vhazování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**42 - 11** **Příklad:** B1 fauluje driblujícího hráče A1, je to pátý faul družstva B ve čtvrtině. Poté A1 hodí míč na tělo hráče B1 (ruce, nohy, trup).

**Výklad:** Hráči B1 je udělena osobní chyba. Hráči A1 je udělena technická chyba. Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hráč A1 provede 2 trestné hody a hra bude zahájena jako po normálních trestných hodech.

**42 - 12** **Výklad:** Na hodinách hodů na koš zbývá 8 vteřin, B1 se ve své zadní části hřiště dopustí chyby na A1. Poté se B2 dopustí technické chyby:

- (a) Chyba B1 je čtvrtá chyba družstva B ve čtvrtině, technická chyba B2 je pátá chyba družstva B ve čtvrtině.
- (b) Chyba B1 je pátá chyba družstva B ve čtvrtině, technická chyba B2 je šestá chyba družstva B ve čtvrtině.
- (c) A1 byl faulován při hodu na koš a míč nespadol do koše.
- (d) A1 byl faulován při hodu na koš a míč spadol do koše.

**Výklad:** Ve všech případech kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod za technickou chybu B2 bez doskakujících hráčů. Po trestném hodu:

- (a) Hra bude zahájena vhazováním družstva A v jeho přední části hřiště nejbližší místu, kde byl odpískán faul na hráče A1. Hodiny hodů na koš budou nastaveny na 14 vteřin.
- (b) A1 provede dva trestné hody a hra bude zahájena jako po normálních trestných hodech.
- (c) A1 provede dva nebo tři trestné hody a hra bude zahájena jako po normálních trestných hodech.
- (d) Koš A1 platí. A1 provede jeden trestný hod a hra bude zahájena jako po normálním trestném hodu.

- 42 - 13** **Výklad:** Na hodinách hodu na koš zbývá 8 vteřin, B1 se dopustí nesportovní chyby na A1. Poté:
- (a) A2
  - (b) B2

se dopustí technické chyby.

**Výklad:**

- (a) Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů.
- (b) Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů.

V obou případech po trestném hodu za technickou chybu A2 nebo B2 provede A1 dva trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Hodiny hodu na koš budou nastaveny na 14 vteřin.

- 42 - 14** **Ustanovení.** Jestliže nastala oboustranná chyba během provádění trestných hodů nebo jsou způsobeny chyby se stejnými tresty během trestných hodů, chyby jsou zapsány, ale nejsou prováděny tresty.

- 42 - 15** **Příklad:** A1 jsou přiděleny dva trestné hody. Po prvním trestném hodu se:

- (a) Hráči A2 a B2 dopustí oboustranné chyby.
- (b) Hráči A2 a B2 dopustí technické chyby.

**Výklad:** Tresty za chyby A2 a B2 jsou stejné a budou zrušeny, A1 provede druhý trestný hod a hra začne normálně jako po posledním trestném hodu.

- 42 - 16** **Příklad:** A1 jsou přiděleny dva trestné hody. Oba trestné hody jsou úspěšné. Před tím, než se míč stane opět živým po posledním trestném hodu:

- (a) A2 a B2 se dopustí oboustranné chyby.
- (b) A2 a B2 se dopustí technické chyby.

**Výklad:** Tresty za chyby A2 a B2 jsou stejné a budou zrušeny, hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B za koncovou čarou jako po normálním úspěšném posledním trestném hodu.

- 42 - 17** **Ustanovení.** Jestliže je odpískána technická chyba, trestný hod bez doskakujících hráčů bude proveden okamžitě. Toto ale neplatí v případě, že je udělena technická chyba hlavnímu trenérovi za diskvalifikaci kterékoli jiné osoby oprávněné sedět na lavičce jeho družstva. Trest za takovou technickou chybu (dva trestné hody a vhadzování na čáře pro vhadzování v přední části hřiště) bude proveden v pořadí, v jakém všechny chyby a přestupky nastaly, pakliže nejsou vzájemně zrušeny.

- 42 - 18** **Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1. Je to pátá chyba družstva B ve čtvrtině. Na hřišti dojde k situaci, která může vést k šarvátce. Náhradník A6 vstoupí do hřiště, ale do šarvátky se aktivně nezapojí.

**Výklad:** A6 bude diskvalifikován za vstup do hřiště během šarvátky. Hlavnímu trenérovi družstva A bude udělena technická chyba zapsaná jako „B<sub>2</sub>“. A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Kterýkoli hráč družstva B poté provede dva trestné hody za technickou chybu hlavního trenéra družstva A. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v jeho přední části hřiště. Na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.

- 42 - 19** **Ustanovení.** V případě oboustranné chyby a po zrušení stejných trestů proti oběma družstvům, pokud nezůstávají žádné jiné tresty k vykonání, hra bude zahájena vhadzováním družstvem, které mělo míč pod kontrolou nebo bylo oprávněno k míči před prvním porušením pravidel.

V případě, že žádné družstvo nemělo míč pod kontrolou nebo nebylo oprávněno k míči před prvním porušením pravidel, pak nastává situace rozskoku. Hra bude znovu zahájena vhozením podle pravidla alternativního držení míče.

**42 - 20 Příklad:** Během přestávky mezi první a druhou čtvrtinou je odpískána diskvalifikující chyba hráčům A1 a B1 nebo technická chyba hlavním trenérům A a B.

Šipka alternativního držení ukazuje do směru:

- (a) Pro družstvo A.
- (b) Pro družstvo B.

**Výklad:**

- (a) Hra bude znovu zahájena vhozením družstva A na prodloužené středové čáře proti stolku zapisovatele. V momentě, kdy se míč dotkne hráče na hřišti, šipka bude otočena do směru pro družstvo B.
- (b) Hra bude znovu zahájena vhozením družstva B na prodloužené středové čáře proti stolku zapisovatele. V momentě, kdy se míč dotkne hráče na hřišti, šipka bude otočena do směru pro družstvo A.

## Čl. 44 OPRAVITELNÝ OMYL

44 - 1 **Ustanovení.** Má-li být omyl opravitelný, musí být zjištěn rozhodčími, rozhodčími u stolku nebo komisařem, je-li přítomen, dříve, než se míč stane živým po prvním mrtvém míči poté, co běžel po omylu čas. To je:

Nastane omyl během mrtvého míče	Omyl je opravitelný
Živý míč	Omyl je opravitelný
Hodiny hry jsou spuštěny nebo pokračují	Omyl je opravitelný
Mrtvý míč	Omyl je opravitelný
Živý míč	Omyl už není dále opravitelný

Po opravě omylu hra bude znovu zahájena v místě, kde byla přerušena pro opravu omylu. Míč bude přidělen družstvu, které mělo míč v době, kdy byla hra přerušena pro opravu omylu.

44 - 2 **Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1 a je to čtvrtý faul družstva B ve čtvrtině. Hráči A1 jsou omylem přiznány 2 trestné hody. Po úspěšném posledním trestném hodě hra pokračuje. B2 na hřišti, dribluje a střílí koš.

Chyba je odhalena:

- (a) Před tím, než
- (b) Poté, co

je míč k dispozici hráči družstva A ke vhazování za koncovou čarou.

**Výklad:**

Koš vstřelený hráčem B2 platí.

- (a) Omyl je stále opravitelný. Trestné hody bez ohledu na to, zda byly úspěšné, nebo ne, budou zrušeny a družstvu A bude přidělen míč ke vhazování za koncovou čarou, kde byla hra přerušena pro opravení omylu.
- (b) Omyl již není opravitelný a hra pokračuje.

44 - 3 **Příklad:** A1 je faulován hráčem B1 a je to pátý faul družstva B ve čtvrtině. Hráči A1 jsou přiznány 2 trestné hody. Po prvním úspěšném trestném hodu B2 omylem vezme míč a přihraje ze zámezí za koncovou čarou hráči B3. Zatímco B3 poté dribluje ve své přední části hřiště a na hodinách hodu na koš zbývá 18 vteřin, je omyl nepřiznání druhého trestného hodu hráči A1 objeven.

**Výklad:** Hra bude zastavena okamžitě. Hráči A1 bude přidělen jeho druhý trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B v místě, kde byla přerušena a družstvu bude zbývat 18 vteřin na hodinách hodu na koš.

44 - 4 **Ustanovení.** Dojde-li k omylu „Nesprávný hráč házel trestné hody“, trestné hody budou zrušeny. Jestliže ještě hra nebyla znovu zahájena, míč bude přidělen soupeři ke vhazování ze zámezí na prodloužené čáře trestného hodu, ledaže zbývají další tresty k provedení. Pokud hra již byla zahájena, bude pro opravu omylu zastavena a po opravě omylu bude hra znovu zahájena v místě nejbližší tomu, kde byla hra pro opravu omylu přerušena.

Jestliže rozhodčí zjistí, že nesprávný hráč má záměr střílet trestné hody, a tento záměr je odhalen rozhodčími dříve, než míč opustil ruce střílejícího hráče při prvním trestném hodu, pak bude tento hráč bez jakéhokoli potrestání nahrazen správným hráčem.

44 - 5 **Příklad:** B1 fauluje A1, je to šestá chyba družstva B ve čtvrtině. A1 jsou přiděleny dva trestné hody. Místo hráče A1 je to hráč A2, který hází dva trestné hody. Omyl je odhalen:

- (a) Před tím, než míč opustil ruce A2 pro první trestný hod.
- (b) Poté, co míč opustil ruce A2 pro první trestný hod.
- (c) Po druhém TH, který byl úspěšný.

**Výklad:**



- (a) Omyl je ihned opraven a hráči A1 je nařízeno odházet oba trestné hody bez jakýchkoli dalších trestů proti družstvu A.
- (b) a (c) Oba trestné hody budou zrušeny a hra znovu začne vhazováním družstva B ze zámezí na prodloužené čáře trestného hodu.

V případě, že chyba hráče B1 byla posouzena jako nesportovní, držení míče jako část trestu je také zrušeno. Hra pokračuje vhazováním družstva B prodloužené čáře trestného hodu v zadní části hřiště.

- 44 - 6** **Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1 při hodu na koš. A1 jsou přiděleny 2 trestné hody. Místo A1 provádí 2 trestné hody A2. Při druhém trestném hodu se míč dotkne obroučky, hráč A3 doskočí míč a dá koš. Omyl je objeven před tím, než je míč k dispozici k vhazování družstvu B za koncovou čarou.

**Výklad:** 2 trestné hody, bez ohledu na to, zda byly úspěšné, nebo ne, budou zrušeny. Koš hráče A3 platí. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B v místě nejbližší tomu, kde byla přerušena pro opravu omylu, v tomto případě za koncovou čarou.

- 44 - 7** **Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1 při jeho neúspěšném hodu na koš a následuje TCH hlavního trenéra B. Místo hráče A1, který měl provést dva trestné hody za faul B1, provede všechny tři trestné hody hráč A2. Omyl je objeven před tím, než míč opustí ruce hráče A2 při jeho třetím trestném hodu.

**Výklad:** Trestný hod za technickou chybu hlavního trenéra družstva B byl hráčem A2 proveden podle pravidel. Další dva trestné hody hráče A2, bez ohledu na to, zda byly úspěšné, nebo ne, které byly provedeny místo hráče A1, jsou zrušeny. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B na prodloužené čáře trestného hodu v jeho zadní části hřiště.

- 44 - 8** **Příklad:** Hráč B1 fauluje driblujícího hráče A1, když zazní signál hodiny hry pro konec třetí čtvrtiny. Je to šestá chyba družstva B ve čtvrtině. Rozhodčí rozhodnou, že k faulu došlo v době, kdy hodiny hry ukazovaly 0.3 vteřiny. A1 jsou přiznány 2 trestné hody. Místo A1 provádí trestné hody A2. Omyl je objeven v okamžiku, kdy míč opustil ruce A2 při prvním trestném hodu.

**Výklad:** Dva trestné hody A2 jsou zrušeny. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B na prodloužené čáře trestného hodu v jeho zadní části hřiště. Na hodinách hry bude 0.3 vteřiny.

- 44 - 9** **Ustanovení.** Po opravě omylu musí být hra znovu zahájena z místa, kde byla přerušena pro opravu omylu, pokud oprava nezahrnovala přiznání oprávněného trestného hodu (hodů) a:

- (a) Jestliže nebylo změněno držení míče od doby, kdy nastal omyl, hra bude znovu zahájena jako po normálním posledním trestném hodu.
- (b) Jestliže nebylo změněno držení míče od doby, kdy došlo k omylu, a stejné družstvo vstřelilo koš z pole, chyba bude zanedbána a hra bude znovu zahájena jako po normálním koši ze hry.

- 44 - 10** **Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1 a je to pátá chyba družstva B ve čtvrtině. Omylem nejsou hráči A1 přiznány dva trestné hody, ale vhazování ze zámezí. Hráč A2 dribluje na hřišti, když B2 odrazí míč do zámezí. Hlavní trenér družstva A žádá o oddechový čas. Během oddechového času rozhodčí zjistí, že hráč A1 měl házet dva trestné hody.

**Výklad:** Hráč A1 provede dva trestné hody a hra bude znovu zahájena jako po normálním posledním trestném hodu.

- 44 - 11** **Příklad:** B1 fauluje hráče A1, když na hodinách hry zbývají 2 vteřiny do konce první čtvrtiny. Je to pátá chyba družstva B ve čtvrtině. Omylem nejsou hráči A1 přiznány dva trestné hody, ale vhazování ze zámezí. Vhazující A2 přihraje míč hráči A3 na hřišti a

čtvrtina skončí. Během přestávky utkání rozhodčí zjistí, že hráč A1 měl házet dva trestné hody. Šipka alternativního držení ukazuje pro družstvo A.

**Výklad:** Omyl je stále opravitelný. Hráč A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Druhá čtvrtina bude zahájena vhazováním družstva A podle šipky alternativního vhazování.

- 44 - 12** **Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1 a je to pátá chyba družstva B ve čtvrtině. Omylem nejsou hráči A1 přiznány dva trestné hody, ale vhazování ze zámezí. Po vhazování je A2 faulován hráčem B1 při neúspěšném hodu na koš z pole a jsou mu přiznány dva trestné hody. Družstvu A je nyní udělen oddechový čas. Během oddechového času rozhodčí zjistí, že hráč A1 měl házet dva trestné hody.

**Výklad:** Hráč A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Potom hráč A2 provede dva trestné hody a hra bude znovu zahájena jako po normálním posledním trestném hodu.

- 44 - 13** **Příklad:** B1 fauluje hráče A1 a je to pátá chyba družstva B ve čtvrtině. Omylem nejsou hráči A1 přiznány dva trestné hody, ale vhazování ze zámezí. Po vyhození hráč A2 střílí koš. Před tím, než se míč stane znovu živým, rozhodčí odhalí omyl.

**Výklad:** Omyl bude zanedbán. Hra bude pokračovat jako po normálním koši ze hry.

- 44 - 14** **Příklad:** B1 fauluje driblujícího hráče A1 a je to pátá chyba družstva B ve čtvrtině. Rozhodčí nyní zjistí, že hráč A1 má nedovolené logo na dresu. Hráč A1 obdrží asistenci od manažera družstva a je proto vystřídán hráčem A6. Omylem nejsou hráči A1 přiznány dva trestné hody, ale vhazování ze zámezí. Po vyhození míče ze zámezí rozhodčí omyl objeví.

**Výklad:** Omyl je stále opravitelný. A1 byl vystřídán kvůli obdržené asistenci od člena lavičky jeho družstva. Jestliže je dres A1 nyní v pořádku, může A1 znovu vstoupit do hřiště a provést 2 trestné hody. Jestliže dres A1 ještě není v pořádku, A6 provede 2 trestné hody. V obou případech bude hra pokračovat jako po normálním posledním trestném hodu.

- 44 - 15** **Ustanovení.** Omyl chybného měření času zahrnující chybně spotřebovaný nebo nespotebovaný čas na hodinách hry může být rozhodčími opraven kdykoli před podepsáním zápisu prvním rozhodčím.

- 44 - 16** **Příklad:** Když na hodinách hry zbývá 0:07 ve čtvrté čtvrtině, je skóre utkání A 76 – B 76. Družstvu A je přiznáno vhazování v jeho přední části hřiště. Poté, co se míče dotkne hráč na hřišti, jsou hodiny hry spuštěny o 3 vteřiny později. Po dalších 4 vteřinách vstřelí A1 koš. V tomto okamžiku rozhodčí zjistí, že hodiny hry byly spuštěny o 3 vteřiny později.

**Výklad:** Jestliže se rozhodčí shodnou, že koše A1 bylo dosaženo v rámci zbývajících času 7 vteřin, koš bude platit. Navíc, pokud se rozhodčí shodnou, že hodiny hry byly spuštěny o 3 vteřiny později, nezbývá již ve čtvrtině žádný čas. Rozhodčí utkání ukončí.

## B Zápis – Diskvalifikující chyby

### B - 1 Příklady diskvalifikujících chyb různých osob:

Za opuštění prostoru lavičky družstva, aniž by pomohli nebo se pokusili pomoci rozhodčím obnovit pořádek na hřišti

Za aktivní zapojení do šarvátky

1. Diskvalifikován je pouze hlavní trenér

Head coach	D2	F	F
First assistant coach			
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	D2	F	F
First assistant coach			
Penalty: 2 free throws + possession			

2. Diskvalifikován je pouze první asistent trenéra

Head coach	B2		
First assistant coach	D	F	F
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	B2		
First assistant coach	D2	F	F
Penalty: 4 free throws + possession			

3. Diskvalifikováni jsou hlavní trenér i asistent hlavního trenéra

Head coach	D2	F	F
First assistant coach	D	F	F
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	D2	F	F
First assistant coach	D2	F	F
Penalty: 4 free throws + possession			

4. Diskvalifikován je náhradník

Head coach	B2		
First assistant coach			
Player 7	P2	P2	D F F
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	B2		
First assistant coach			
Player 7	P2	P2	D2 F F
Penalty: 4 free throws + possession			

5. Diskvalifikováni jsou dva náhradníci a vyloučený hráč

Head coach	B2		
First assistant coach			
Player 7	P2	P2	D F F
Player 10	P2	T1	P P D F
Player 11	P3	T1	P P P DF
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	B2		
First assistant coach			
Player 7	P2	P2	D2 F F
Player 10	P2	T1	P P D2 F
Player 11	P3	T1	P P P D2F
Penalty: 8 free throws + possession			

6. Diskvalifikována je osoba doprovázející družstvo

Head coach	B2	B	
First assistant coach			
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	B2	B2	
First assistant coach			
Penalty: 4 free throws + possession			

7. Diskvalifikovány jsou dvě osoby doprovázející družstvo

Head coach	B2	B	B
First assistant coach			
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	B2	B2	B2
First assistant coach			
Penalty: 6 free throws + possession			

**B - 1 Příklady technických chyb hlavního trenéra za jeho osobní nespportovní chování nebo pro jakýkoli jiný důvod v kombinaci s diskvalifikací osob doprovázejících družstvo za opuštění prostoru lavičky v průběhu šarvátky:**

1. V první čtvrtině při šarvátce diskvalifikována osoba doprovázející. Ve třetí čtvrtině technická chyba hlavního trenéra za jeho osobní nespportovní chování.

Head coach	B2	<b>B</b>	C1
First assistant coach			
Penalty: 1 free throw			

Hlavní trenér není diskvalifikován

2. V první čtvrtině při šarvátce diskvalifikována osoba doprovázející. Ve třetí čtvrtině technická chyba hlavního trenéra pro jiný důvod.

Head coach	B2	<b>B</b>	B1
First assistant coach			
Penalty: 1 free throw			

Hlavní trenér není diskvalifikován

3. V první čtvrtině při šarvátce diskvalifikována osoba doprovázející. Ve třetí čtvrtině technická chyba hlavního trenéra za jeho osobní nespportovní chování. Ve čtvrté čtvrtině další technická chyba hlavního trenéra za jeho osobní nespportovní chování.

Head coach	B2	<b>B</b>	C1
First assistant coach			
Penalty: 1 free throw			

C1 GD

Hlavní trenér je diskvalifikován za dvě technické chyby C

4. V první čtvrtině při šarvátce diskvalifikována osoba doprovázející. Ve třetí čtvrtině technická chyba hlavního trenéra pro jiný důvod. Ve čtvrté čtvrtině další technická chyba hlavního trenéra pro jiný důvod.

Head coach	B2	<b>B</b>	B1
First assistant coach			
Penalty: 1 free throw			

B1 GD

Hlavní trenér je diskvalifikován za tři technické chyby B

## F INSTANT REPLAY SYSTEM

### 1. Obecné principy

**F-1.1** **Ustanovení.** Rozhodčí musí udržet obě družstva na konci čtvrtiny nebo prodloužení na hřišti, pokud je používáno zařízení IRS.

**F-1.2** **Příklad:** A1 střílí úspěšně na koš. V přibližně stejném čase zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Rozhodčí si nejsou jisti, jestli bylo vystřeleno před koncem hrací doby a rozhodnou se použít zařízení IRS. Družstva směřují ke svým lavičkám.

**Výklad:** Rozhodčí musí udržet obě družstva na hřišti. Přestávka začne, až rozhodčí sdělí svoje konečné rozhodnutí.

**F-1.3** **Ustanovení.** Před utkáním schválí první rozhodčí zařízení IRS a informuje oba trenéry o jeho dostupnosti. Pouze zařízení IRS schválené prvním rozhodčím může být použito k přezkoumání situace.

**F-1.4** **Příklad:** A1 střílí úspěšně na koš z pole a zazní signál hodin hry pro konec zápasu. Není k dispozici rozhodčími schválené zařízení IRS, ale manažer družstva B uvádí, že utkání je nahráváno jeho družstvem na video z vyvýšené pozice a ukazuje rozhodčím videomateriál k prohlédnutí.

**Výklad:** Žádost manažera družstva B o přezkoumání situace na videu pořízeném družstvem bude zamítnuta.

**F-1.5** **Ustanovení.** Přezkoumání situace pomocí IRS, zda má úspěšný koš z pole platit za 2 nebo za 3 body, musí být provedeno při první příležitosti, kdy jsou hodiny hry zastaveny a míč je mrtvý.

Pokud hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině nebo v prodloužení, přezkoumání situace pomocí IRS bude provedeno ihned, jakmile míč spadne do koše a hodiny hry jsou zastaveny.

**F-1.6** **Příklad:** A1 střílí úspěšně na koš z pole za 3 body. Rozhodčí si nejsou jisti, zda byl míč vystřelen z tříbodového území.

**Výklad:** Přezkoumání situace pomocí IRS bude provedeno při první příležitosti, kdy budou hodiny hry zastaveny a míč bude mrtvý.

První příležitost nastane, kdykoli je hra rozhodčími přerušena pro jakýkoli důvod.

Nicméně pokud hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině nebo v prodloužení, přezkoumání situace pomocí IRS bude provedeno ihned, jakmile míč spadne do koše a hodiny hry jsou zastaveny.

**F-1.7** **Ustanovení.** Žádost o oddechový čas nebo o střídání může být zrušena poté, co bylo ukončeno přezkoumání situace pomocí IRS a rozhodčí oznámili svoje konečné rozhodnutí.

**F-1.8** **Příklad:** A1 střílí úspěšně na koš z pole. Hlavní trenér družstva B žádá oddechový čas. Rozhodčí si nejsou jisti, zda byl míč hráčem A1 vystřelen z tříbodového území a rozhodnou se situaci přezkoumat pomocí IRS. Během přezkoumávání situace žádá hlavní trenér družstva B o zrušení svojí žádosti o oddechový čas.

**Výklad:** Žádost o oddechový čas hlavního trenéra družstva B může být zrušena poté, co rozhodčí oznámí svoje konečné rozhodnutí.

**F-1.9** **Příklad:** Hráči B1 je odpískána nesportovní chyba. Rozhodčí si nejsou jisti, zda faul B1 splňuje kritéria nesportovní chyby. B6 žádá o střídání hráče B1. Během přezkoumávání situace se B6 vrátí na lavičku svého družstva.

**Výklad:** Žádost B6 o střídání může být zrušena poté, co rozhodčí oznámí svoje konečné rozhodnutí.

## 2. Na konci čtvrtiny nebo každého prodloužení.

**F-2.1** **Příklad:** A1 střílí úspěšně na koš z pole, když zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Rozhodčí si nejsou jisti, jestli byla střela A1 hozena před vypršením hrací doby.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito pro přezkoumání, zda na konci čtvrtiny byla úspěšná střela na koš z pole A1 hozena před tím, než zazněl signál hodin hry pro konec čtvrtiny.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že míč byl hozen po skončení hrací doby čtvrtiny, koš A1 bude zrušen.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že míč byl hozen před skončením hrací doby čtvrtiny, první rozhodčí potvrdí platnost koše A1.

**F-2.2** **Příklad:** A1 střílí úspěšně na koš z pole za tři body, když zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Rozhodčí si nejsou jisti, jestli se A1 nedotkl při své střele postranní čáry.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito pro přezkoumání, zda na konci čtvrtiny byla úspěšná střela na koš z pole A1 hozena před tím, než zazněl signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Pokud ano, zařízení IRS může být navíc použito pro přezkoumání, zda nedošlo k přestupku střelce míč v zázemí, a pokud k přestupku došlo, pak také kolik času má být nastaveno na hodinách hry.

**F-2.3** **Příklad:** A1 střílí na koš z pole, když na hodinách hry zbývá 2.5 vteřiny. Míč se dotkne obroučky a je doskočen hráčem B1, který začne driblovat. V tuto chvíli zazní signál hodin hodů na koš. Rozhodčí si nejsou jisti, zda B1 nešlápl do zámezí, když dopadal s míčem na hřiště.

**Výklad:** Zařízení IRS nemůže být použito pro přezkoumání, zda hráč, který nevystřelil na koš byl nebo nebyl v zámezí.

**F-2.4** **Příklad:** A1 střílí úspěšně na koš z pole za dva body, když zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Rozhodčí si nejsou jisti, jestli nedošlo k přestupku 24 vteřin družstva A.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito pro přezkoumání, zda na konci čtvrtiny byla úspěšná střela na koš z pole A1 hozena před tím, než zazněl signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Zařízení IRS může být navíc použito pro přezkoumání, zda nedošlo k přestupku 24 vteřin družstva A.

Přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že úspěšná střela na koš byla hozena 0.4 vteřiny před zazněním signálu hodiny hry pro konec čtvrtiny. Přezkoumání situace pomocí IRS navíc prokáže, že míč byl ještě stále v rukou hráče A1, když 0.2 vteřiny před úspěšnou střelou na koš z pole zazněl signál hodin hodů na koš. Koš A1 neplatí. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B v místě nejbližší tomu, kde došlo k přestupku 24 vteřin. Na hodinách hry bude nastaveno 0.6 vteřin. Hodiny hodů na koš budou vypnuty.

**F-2.5** **Příklad:** A1 střílí úspěšně na koš z pole, když zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Rozhodčí si nejsou jisti, jestli nedošlo k přestupku 8 vteřin družstva A.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito pro přezkoumání, zda na konci čtvrtiny byla úspěšná střela na koš z pole A1 hozena před tím, než zazněl signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Zařízení IRS může být navíc použito pro přezkoumání, zda nedošlo k přestupku 8 vteřin družstva A.

Přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že úspěšná střela na koš byla hozena před zazněním signálu hodiny hry pro konec čtvrtiny. Přezkoumání situace pomocí IRS navíc prokáže, že před úspěšnou střelou na koš z pole se družstvo A dopustilo přestupku 8

vteřin, když bylo na hodinách hry 0.8 vteřin. Koš A1 neplatí. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B v místě nejbližší tomu, kde došlo k přestupku 8 vteřin. Na hodinách hry bude nastaveno 0.8 vteřin. Hodiny hodů na koš budou vypnuty.

Přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že nedošlo k přestupku 8 vteřin družstva A. Koš A1 bude uznán. Druhá čtvrtina skončila. Druhý poločas bude zahájen vhadzováním na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele podle šipky alternativního držení míče.

**F-2.6** **Příklad:** Družstvo B vede o 2 body. B1 fauluje hráče A1, když zazní signál hodin hry pro konec prvního prodloužení. Je to pátý faul družstva B ve čtvrtině. Rozhodčí si nejsou jisti, jestli k faulu došlo před koncem prvního prodloužení.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito pro přezkoumání, zda na konci každého prodloužení došlo k faulu B1 před vypršením hrací doby. Pokud ano, A1 provede 2 trestné hody. Hodiny hry budou nastaveny na zbývající čas.

**F-2.7** **Příklad:** B1 fauluje hráče A1 při jeho neúspěšné střele na koš z pole za dva body, když zazní signál hodin hry pro konec druhého prodloužení.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito pro přezkoumání, zda na konci druhého prodloužení došlo k faulu B1 před vypršením hrací doby.

Pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že k faulu došlo před koncem druhého prodloužení, A1 provede dva trestné hody. Hodiny hry budou nastaveny na zbývající čas.

Pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že k faulu došlo po konci druhého prodloužení, faul B1 bude zanedbán. A1 nebudou přiznány žádné trestné hody, ledaže by faul B1 byl posouzen jako nesportovní nebo diskvalifikující a zápas by pokračoval třetím prodloužením.

### 3. Hodiny hry ukazují 2:00 nebo ve čtvrté čtvrtině a v každém prodloužení.

**F-3.1** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:41 ve čtvrté čtvrtině, když A1 střílí úspěšně na koš z pole a když zazní signál hodin hodů na koš. Rozhodčí si nejsou jisti, zda byl míč ještě v rukou A1, když zazněl signál hodin hodů na koš.

**Výklad:** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, může být zařízení IRS použito pro přezkoumání, zda byla úspěšná střela na koš z pole A1 hozena před tím, než zazněl signál hodin hodů na koš.

Přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že míč byl stále ještě v rukou A1, když zazněl signál hodin hodů na koš. Jedná se o přestupek 24 vteřin družstva A. Koš A1 nebude uznán. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B v místě nejbližší tomu, kde došlo k přestupku 24 vteřin.

Přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že míč opustil ruce A1 před tím, než zazněl signál hodin hodů na koš. Nejedná se o přestupek 24 vteřin družstva A. Signál hodin hodů na koš bude zanedbán. Koš A1 platí. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B za koncovou čarou jako po normálním koši ze hry.

**F-3.2** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:37 ve čtvrté čtvrtině, když zazní signál hodin hodů na koš. V přibližně stejném čase, A1 dává koš ve své přední části hřiště a A2 fauluje hráče B2 mimo střeleckou situaci kdekoli v přední části hřiště družstva A. Je to třetí chyba družstva A ve čtvrtině. Rozhodčí si nejsou jisti, zda byl míč ještě v rukou A1, když zazněl signál hodin hodů na koš a když došlo k faulu A2.

**Výklad:** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, může být zařízení IRS použito pro přezkoumání, zda byl míč stále ještě v rukou hráče střelce, když zazněl signál hodin hodů na koš a když došlo k faulu mimo střeleckou situaci.

Přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že míč opustil ruce hráče A1 při střele na koš z pole před tím, než zazněl signál hodin hodů na koš. Přezkoumání situace pomocí IRS navíc prokáže, že míč opustil ruce hráče A1 při střele na koš z pole před tím, než došlo k faulu hráče A2. Koš A1 platí. Faul hráče A2 bude zapsán. Nejedná se o přestupek 24 vteřin družstva A. Signál hodin hodů na koš bude zanedbán. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B za koncovou čarou jako po normálním koši ze hry. Na hodinách hry bude nastaven zbývající čas a na hodinách hodů na koš bude nastaveno 24 vteřin.

Přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že k faulu A2 došlo předtím, míč opustil ruce hráče A1 při střele na koš z pole. Přezkoumání situace pomocí IRS navíc prokáže, že k faulu hráče A2 došlo předtím, než zazněl signál hodin hodů na koš. Faul hráče A2 bude zapsán. Koš A1 nebude uznán. Nejedná se o přestupek 24 vteřin družstva A. Signál hodin hodů na koš bude zanedbán. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B v jeho zadní části hřiště nejbližší místu, kde došlo k faulu A2. Na hodinách hry bude nastaven zbývající čas a na hodinách hodů na koš bude nastaveno 24 vteřin.

Přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že signál hodin hodů na koš zazněl předtím, než míč opustil ruce hráče A1 při střele na koš z pole. Přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že signál hodin hodů na koš zazněl předtím, než došlo k faulu hráče A2. Jedná se o přestupek 24 vteřin družstva A. Koš A1 nebude uznán. Faul hráče A2 bude zanedbán, ledaže by se jednalo o nespportovní nebo diskvalifikující chybu. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B v jeho zadní části hřiště nejbližší místu, kde došlo k přestupku 24 vteřin. Na hodinách hry bude nastaven zbývající čas a na hodinách hodů na koš bude nastaveno 24 vteřin.

**F-3.3** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:34 ve čtvrté čtvrtině, když zazní signál hodin hodů na koš. V přibližně stejném čase, A1 dává koš ve své přední části hřiště a B2 fauluje hráče A2 mimo střeleckou situaci kdekoli v přední části hřiště družstva A. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině. Rozhodčí si nejsou jisti, zda byl míč ještě v rukou A1, když zazněl signál hodin hodů na koš a když došlo k faulu A2.

**Výklad:** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, může být zařízení IRS použito pro přezkoumání, zda byl míč stále ještě v rukou hráče střelce, když zazněl signál hodin hodů na koš a když došlo k faulu mimo střeleckou situaci.

Přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že k faulu B2 došlo předtím, míč opustil ruce hráče A1 při střele na koš z pole. Přezkoumání situace pomocí IRS navíc prokáže, že k faulu hráče B2 došlo, když byl A1 již v hodů na koš z pole. Nejedná se o přestupek 24 vteřin družstva A. Signál hodin hodů na koš bude zanedbán. Faul hráče B2 bude zapsán. Koš A1 bude uznán. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A v jeho zadní části hřiště nejbližší místu, kde došlo k faulu B2. Na hodinách hry bude nastaven zbývající čas a na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

Přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že A1 byl v hodů na koš, když zazněl signál hodin hodů na koš. Přezkoumání situace pomocí IRS navíc prokáže, že signál hodin hodů na koš zazněl předtím, než došlo k faulu B2. Jedná se o přestupek 24 vteřin družstva. Koš A1 nebude uznán. Faul hráče B2 bude zanedbán, ledaže by se jednalo o nespportovní nebo diskvalifikující chybu. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B v jeho zadní části hřiště nejbližší místu, kde došlo k přestupku 24 vteřin. Na hodinách hry bude nastaven zbývající čas a na hodinách hodů na koš bude nastaveno 24 vteřin.

**F-3.4** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 7.5 vteřiny ve čtvrté čtvrtině, když těsně předtím, než vhažující hráč A1 vyhodí míč ve své přední části hřiště, je B1 udělena technická chyba. Přibližně ve stejném okamžiku je jiným rozhodčím odpískána hráči B2 nespportovní chyba na hráče A2. Rozhodčí si nejsou jisti, v jakém pořadí obě chyby nastaly.



**Výklad:** Zařízení IRS nemůže být použito pro určení pořadí, ve kterém k chybám došlo. Obě chyby zůstávají v platnosti. Tres za technickou chybu bude proveden jako první. Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. A2 poté provede 2 trestné hody. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A na čáře pro vhažování v jeho přední části hřiště.

**F-3.5** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:16 ve čtvrté čtvrtině, když A1 střílí na koš z pole. Rozhodčí zapískají přestupek ovlivnění směřování míče ke koši. Rozhodčí si nejsou jisti, zda byl míč již své sestupné dráze letu.

**Výklad:** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, může být zařízení IRS použito pro přezkoumání, zda byl přestupek ovlivnění směřování míče ke koši zapískán správně.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že míč již byl na své sestupné dráze letu, přestupek ovlivnění směřování míče ke koši zůstává v platnosti.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že míč ještě nebyl na své sestupné dráze letu, přestupek ovlivnění směřování míče ke koši bude odvolán a nastane situace rozskoku.

**F-3.6** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 38 vteřin ve čtvrté čtvrtině, když A1 střílí na koš z pole. Míč se odrazí od desky nad rovinou obroučky a poté se ho dotkne B1. Rozhodčí rozhodnou, že dotyk B1 je dovolený, a proto nezapískají přestupek ovlivnění směřování míče ke koši.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito pro přezkoumání pouze v případě, že byl přestupek ovlivnění směřování míče ke koši odpískán.

**F-3.7** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 36 vteřin ve čtvrté čtvrtině, když B1 fauluje hráče A1 při hodu na koš. Míč se odrazí od desky nad rovinou obroučky a poté se ho dotkne B2. Rozhodčí nezapískají přestupek ovlivnění směřování míče ke koši. Rozhodčí si nejsou jisti, zda se B2 dotkl míče nedovoleně.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito pro přezkoumání pouze v případě, že byl přestupek ovlivnění směřování míče ke koši odpískán.

**F-3.8** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 28 vteřin ve čtvrté čtvrtině, když B1 fauluje hráče A1 při hodu na koš za dva body. B2 se dotkne míče, který směřuje ke koši. Rozhodčí zapískají přestupek ovlivnění směřování míče ke koši. Míč nepadne do koše. Rozhodčí si nejsou jisti, zda se B2 dotkl míče nedovoleně.

**Výklad:** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, může být zařízení IRS použito pro přezkoumání, zda byl přestupek ovlivnění směřování míče ke koši B2 zapískán správně.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že se B2 dotkl míče na jeho sestupné dráze letu, přestupek ovlivnění směřování míče ke koši zůstává v platnosti. A1 budou přiznány 2 body. A1 navíc provede 1 trestný hod a hra bude znovu zahájena jako po jakémkoli posledním nebo jediném trestném hodu.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že se B2 dotkl míče na jeho vstoupné dráze letu, přestupek ovlivnění směřování míče ke koši bude odvolán. A1 provede 2 trestné hody a hra bude znovu zahájena jako po jakémkoli posledním nebo jediném trestném hodu.

**F-3.9** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:37 ve čtvrté čtvrtině, když jde míč do zámezí. Vhažování je přiznáno družstvu A. Družstvu A je udělen oddechový čas. Rozhodčí si nejsou jisti, který hráč způsobil míč v zámezí.

**Výklad:** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, může být zařízení IRS použito pro určení hráče, který způsobil míč v zámezi. Oddechový čas nezačne, dokud rozhodčí neoznámí své konečné rozhodnutí.

**F-3.10** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 5:53 v první čtvrtině, když se míč kutálí podél postranní čáry a A1 a B2 se snaží získat míč pod kontrolu. Míč jde do zámezi. Vhazování je přiznáno družstvu A. Rozhodčí si nejsou jisti, který hráč způsobil míč v zámezi.

**Výklad:** Zařízení IRS nemůže být v tomto okamžiku použito. Zařízení IRS smí být použito pro určení hráče, který způsobil míč v zámezi, jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině.

**F-3.11** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:45 v prodloužení, když A1 poblíž postranní čáry přihrává míč A2. Během přihrávky odrazí míč B2 do zámezi. Rozhodčí si nejsou jisti, zda A1 nebyl v zámezi už v okamžiku, kdy přihrával A2.

**Výklad:** Zařízení IRS nemůže být použito k určení toho, zda hráč nebo míč byl, nebo nebyl v zámezi.

#### 4. Kdykoli během utkání

**F-4.1** **Příklad:** B1 fauluje hráče A1 při hodu na koš. Střela A1 je úspěšná. Rozhodčí si nejsou jisti, zda A1 již zahájil svůj hod na koš, když došlo k faulu.

**Výklad:** Zařízení IRS nemůže být v žádné části utkání použito k určení toho, zda byl střelcejší hráč A1 faulován.

**F-4.2** **Příklad:** B1 fauluje hráče A1 při hodu na koš. Střela A1 je úspěšná. Rozhodčí si nejsou jisti, zda míč již opustil ruce A1, když došlo k faulu.

**Výklad:** Zařízení IRS nemůže být v žádné části utkání použito k určení toho, zda míč opustil ruce A1 při střele předtím, než byl A1 faulován.

**F-4.3** **Příklad:** A1 střílí na koš z pole za tři body. Míč se odrazí od obroučky a má stále možnost padnout do koše, když se ho dotkne A2 nebo B2. Poté míč spadne do koše. Rozhodčí si nejsou jisti, zda má být koš uznán za 2 nebo za 3 body.

**Výklad:** Zařízení IRS nemůže být v žádné části utkání použito k určení toho, zda míč, který má stále možnost padnout do koše, byl tečován hráčem A2 nebo B2.

Zařízení IRS smí být použito kdykoli během utkání k určení toho, zda má být úspěšný koš z pole hráče A1 uznán za 2 nebo 3 body.

**F-4.4** **Příklad:** B1 fauluje hráče A1 při hodu na koš. A1 jsou přiznány 3 trestné hody. Rozhodčí si nejsou jisti, zda bylo vystřeleno z třibodového území.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito kdykoli v utkání k určení toho, zda mají být střelci přiznány 2 nebo 3 trestné hody.

**F-4.5** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 40 vteřin ve čtvrté čtvrtině, když má vhazující hráč A1 míč v ruce nebo k dispozici pro vhazování a když B2 způsobil kontakt s A2 na hřišti. B2 je odpískána nesportovní chyba. Rozhodčí si nejsou jisti, zda byl míč stále v ruce vhazujícího hráče A1, když došlo k faulu.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito kdykoli v utkání k určení toho, zda má být nesportovní chyba B2 zmírněna na osobní chybu.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že k faulu došlo předtím, než byl míč při vhazování vyhozen, nesportovní chyba B2 zůstane v platnosti.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že k faulu došlo poté, co byl míč při vhazování vyhozen, faul B2 bude zmírněn na osobní chybu.

- F-4.6** **Příklad:** Hráči B1 je odpískána nesportovní chyba za udeření A1 loktem. Rozhodčí si nejsou jisti, zda B1 udeřil A1 loktem.
- Výklad:** Zařízení IRS může být použito kdykoli v utkání k určení toho, zda má být osobní, nesportovní nebo diskvalifikující chyba změněna na technickou chybu.
- Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že při nadměrném použití loktů hráčem A1 nedošlo ke kontaktu s B1, faul B1 bude změněn na technickou chybu.
- F-4.7** **Příklad:** Hráči B1 je odpískána osobní chyba. Rozhodčí si nejsou jisti, zda se nejedná o nesportovní chybu anebo zda k faulu vůbec došlo.
- Výklad:** Zařízení IRS může být použito kdykoli v utkání k určení toho, zda má být osobní chyba zpřísněna na nesportovní chybu. Jestliže ale zařízení IRS prokáže, že vůbec nedošlo ke kontaktu, osobní chyba nemůže být odvolána.
- F-4.8** **Příklad:** A1 dribluje směrem ke koši v rychlém protiútku a mezi ním a soupeřovým košem není žádný obránce. B1 se pokusí rukou zasáhnout míč a způsobí kontakt s A1 zezadu. B1 je odpískána nesportovní chyba. Rozhodčí se nejsou jisti, zda byla nesportovní chyba odpískána správně.
- Výklad:** Zařízení IRS může být použito kdykoli v utkání k určení toho, zda má být nesportovní chyba zmírněna na osobní chybu nebo zpřísněna na diskvalifikující chybu. Jestliže ale zařízení IRS prokáže, že za kontakt je zodpovědný A1 úderem do ruky B1, nesportovní chyba B1 může být zmírněna na osobní chybu, ale nemůže být změněna na útočný faul A1.
- F-4.9** **Příklad:** B1 fauluje driblujícího A1. Rozhodčí se nejsou jisti, zda nemá být faul zpřísněn na nesportovní chybu.
- Výklad:** Zařízení IRS může být použito kdykoli v utkání k určení toho, zda má být osobní chyba zpřísněna na nesportovní chybu. Jestliže ale zařízení IRS prokáže, že za kontakt je zodpovědný A1 vražením do B1, obranný faul B1 nemůže být změněn na útočný faul A1.
- F-4.10** **Příklad:** Driblující hráč A1 se dopustí přestupku kroky, po kterém následuje nesportovní chyba B1 na A1. Rozhodčí se nejsou jisti, zda byla nesportovní chyba B1 odpískána správně.
- Výklad:** Zařízení IRS může být použito kdykoli v utkání k určení toho, zda má být nesportovní chyba zmírněna na osobní chybu nebo zpřísněna na diskvalifikující chybu.
- Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že faul B1 je nesportovní chybou, nesportovní chyba zůstává v platnosti.
- Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že faul B1 je osobní chybou, faul bude zanedbán, protože k němu došlo po přestupku.
- F-4.11** **Příklad:** B1 fauluje hráče A1 při střele na koš z pole, poté je zapískána nesportovní chyba B2 na hráče A1, která ještě stále ve svém hodu na koš. Míč nepadne do koše. Rozhodčí si nejsou jisti, zda má být faul B2 nesportovní chybou.
- Výklad:** Zařízení IRS může být použito kdykoli v utkání k určení toho, zda má být nesportovní chyba zmírněna na osobní chybu nebo zpřísněna na diskvalifikující chybu.
- Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že faul B2 je nesportovní chybou, nesportovní chyba zůstává v platnosti. A1 provede 2 trestné hody bez doskakujících hráčů za osobní chybu B1. Poté A1 provede další 2 trestné hody bez doskakujících hráčů za nesportovní chybu B2. Hra bude znovu zahájena vzhazováním družstva A na čáře pro vzhazování v jeho přední části hřiště. Na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že faul B2 je osobní chybou, faul bude zanedbán, protože k němu došlo po prvním faulu. A1 provede 2 trestné hody za osobní chybu B1 a hra bude zahájena jako po normálním posledním nebo jediném trestném hodu.

**F-4.12** **Příklad:** Ve třetí čtvrtině je hráči B1 udělena nesportovní chyba za faul na hráče A2. Ve čtvrté čtvrtině hráč B1 fauluje hráče A1 při úspěšném hodu na koš. Rozhodčí si nejsou jistí, zda se nejedná o nesportovní chybu. Během přezkoumávání situace je hráči B1 udělena technická chyba.

**Výklad:** Přezkoumání pomocí zařízení IRS prokázalo, že faul B1 na hráče A1 je nesportovní chybou. B1 je automaticky diskvalifikován za svoji druhou nesportovní chybu. Technická chyba B1 bude zanedbána a nebude udělena ani jemu ani hlavnímu trenérovi družstva B. A1 provede 1 trestný hod bez doskakujících hráčů za nesportovní chybu B1. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v jeho přední části hřiště. Na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**F-4.13** **Příklad:** Když zbývá 42.2 vteřin na hodinách hry ve druhé čtvrtině, dribluje A1 ve své přední části hřiště. V tomto okamžiku rozhodčí objeví, že jsou hodiny hry a hodiny hodu na koš vypnuty a neukazují žádný čas.

**Výklad:** Hra bude okamžitě přerušena. Zařízení IRS může být kdykoli během zápasu použito k určení času, který bude nastaven na obou hodinách. Po použití zařízení IRS bude hra znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližší místu, kde se nacházel míč, když byla hra přerušena. Družstvo A bude mít na hodinách hry a hodinách hodu na koš zbývající čas.

**F-4.14** **Příklad:** A2 provedl svůj druhý trestný hod. Míč spadl do koše. V tomto okamžiku si rozhodčí nejsou jistí, zda byl A2 správným střelcem trestných hodů.

**Výklad:** Zařízení IRS může být kdykoli během zápasu použito k určení správného střelce trestných hodů předtím, než se míč stane živým po prvním mrtvém míči, když po omylu běžely hodiny hry.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže nesprávného střelce trestných hodů, dojde k opravitelnému omylu nesprávný hráč hází trestné hody. Trestné hody A2, bez ohledu na to, zda byly úspěšné, nebo ne, budou zrušeny. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na prodloužené čáře trestného hodu v zadní části hřiště. Hodiny hodu na koš budou nastaveny na 24 vteřin.

**F-4.15** **Příklad:** A1 a B1 se začnou prát a následují je další hráči a osoby oprávněné sedět na lavičkách družstev, kteří se zapojí do šarvátky. Po pár minutách se rozhodčím podaří obnovit pořádek na hřišti.

**Výklad:** Jakmile je obnoven pořádek na hřišti, rozhodčí mohou kdykoli během zápasu použít zařízení IRS k identifikaci zapojení ostatních hráčů a všech osob oprávněných sedět na lavičkách družstev v jakýchkoli situacích zahrnujících projevy násilí. Poté, co rozhodčí získají jasné a přesvědčivé informace ohledně situace šarvátky, první rozhodčí před stolkem oznámí své konečné rozhodnutí a sdělí ho oběma hlavním trenérům.

**F-4.16** **Příklad:** Dva soupeři spolu agresivně komunikují a lehce do sebe vzájemně strčí. Rozhodčí přeruší hru. Poté, kdy je obnoven pořádek na hřišti, si rozhodčí nejsou jistí, kteří hráči byli zapojeni.

**Výklad:** Jakmile je obnoven pořádek na hřišti, rozhodčí mohou kdykoli během zápasu použít zařízení IRS k identifikaci zapojení hráčů v jakýchkoli situacích zahrnujících projevy násilí. Poté, co rozhodčí získají jasné a přesvědčivé informace ohledně situace šarvátky, první rozhodčí před stolkem oznámí své konečné rozhodnutí a sdělí ho oběma hlavním trenérům.